

Pass geben und annehmen

Erscheinungsform: Gemeinsam in Puckbesitz bleiben und situationsangepasste Lösungen finden

SCHLÜSSELEMENT / AKZENT

Pass geben und annehmen

ZIELGRUPPE & PHASE

U9

Pädagogischer Rahmen & Zielsetzung

Zielbeschreibung

Die Kinder können auf der Vorhandseite einen genauen Pass spielen.

Teachingpoints

- Ein "Dächli" mit dem Stock bilden, um den Puck abzudecken.
- Den Kopf hochhalten und vorausschauen.

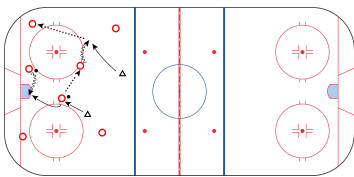
Entwicklungsfragen

- Worauf musst du achten, damit du jederzeit bereit bist, einen Pass zu erobern oder zu spielen?
- Wie hältst du deinen Stock, damit er dir immer als Hilfsmittel dient?

EINSTIEG (8 MIN.)

Passeur Fangis

Einstiegsform



Basisform

Zwei Fänger jagen zwei Kinder mit Puck. Die Fänger versuchen, die Kinder mit Puck zu berühren. Die Kinder mit Puck schützen sich vor dem Fang, indem sie den Puck zu einer Anspielstation passen.

Erleichtern

Ein Fänger jagt ein Kind mit Puck.

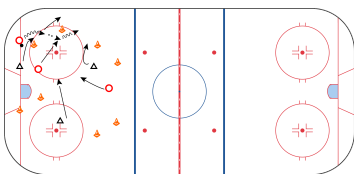
Erschweren

Drei Fänger jagen drei Kinder mit Puck.

ABSCHLUSS (8 MIN.)

Törchenpass-Spiel

Abschlussspiel



Basisform

Die Kinder spielen in der Spielform 3 gegen 3. Punkte gibt es für gelungene Pässe durch die Törchen hindurch.

Erleichtern

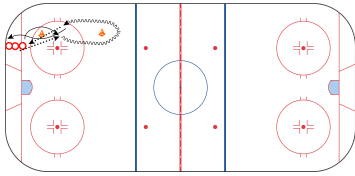
Die Törchen vergrößern, damit Pässe leichter durchgespielt werden können.

Erschweren

Ein Pass zählt nur, wenn ihn ein drittes Kind im Team direkt weiterspielt.

Passdreieck

Posten 1



Basisform

Die Kinder üben Pass annehmen, Puck transportieren und Pass geben in einer fortlaufenden Bewegung.

Erleichtern

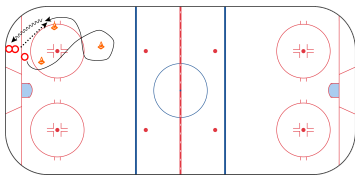
Den Laufweg ohne Puck ausführen; den Puck nur zur Passannahme aufnehmen.

Erschweren

Einen Doppelpass spielen.

Federleicht

Posten 2



Basisform

Die Kinder laufen zunächst ohne Puck und nehmen den Puck anschliessend im Laufen an.

Erleichtern

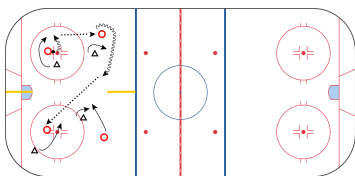
Den Puck stehend statt im Laufen annehmen.

Erschweren

Den Laufweg ohne Puck rückwärts ausführen.

Passteam Könige

Posten 3



Basisform

Die Kinder spielen ein Zonenspiel mit zwei Zonen im 2 gegen 2 pro Zone. Der Puck wechselt die Zonen, und die Pässe werden pro Team gezählt.

Erleichtern

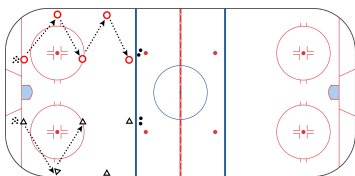
Eine grössere Zone markieren, damit mehr Raum und Zeit für die Pässe entsteht.

Erschweren

Der Puck darf pro Kind höchstens zweimal berührt werden, bevor er weitergespielt werden muss.

Pass Action

Posten 4



Basisform

Die Kinder führen einen Pass-Drill in zwei Teams mit 20 Pucks aus. Welches Team ist schneller? Die Pässe müssen dabei genau sein.

Erleichtern

Die Distanz zwischen den Kindern verkürzen, damit die Pässe einfacher zu spielen sind.

Erschweren

Die Pässe nur auf der Backhandseite ausführen.

Bei dieser Trainingsplanung handelt es sich um einen Entwurf. Wir sind dankbar für Rückmeldungen zu Inhalt, Umsetzbarkeit und Layout. Meldet euch direkt bei Emanuel Frei: emanuel.frei@sihf.ch