



Estratto del regolamento e delle direttive SGAF

Stagione 2026-2027

Officiating Committee

Indice

1. LINEE GUIDA SUI TEMPI SUPPLEMENTARI - TIRI DI RIGORE	3
1.1. Prolungamenti (Overtime)	3
1.2. Tiri di rigore.....	4
1.3. Panoramica sui tempi supplementari - calci di rigore.....	6
2. DURATA DELLE PAUSE NELLA MYHOCKEY LEAGUE / POSTFINANCE WOMENS LEAGUE	6
3. REGOLAMENTO SULLO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE NELLE CATEGORIE SPORT GIOVANILI, AMATORI E DONNE	7
3.1. Art. 5 Obblighi generali del club organizzatore: ordine e tranquillità	7
3.2. Art. 6 Obblighi specifici dei club organizzatori.....	7
3.3. Art. 8 Verbali di gara	8
3.4. Art. 9 Partite di allenamento, partite ufficiali.....	8
3.5. Art. 12 Assicurazione dei soci	9
3.6. Art. 38 Autorizzazione a giocare su piste di ghiaccio artificiali all'aperto o al coperto	9
3.7. Art. 49 Ritardo delle squadre.....	9
3.8. Art. 50 Più incontri di campionato sulla stessa pista	10
3.9. Art. 51 Pista impraticabile	10
3.10. Art. 52 Interruzione dell'incontro.....	11
3.11. Art. 53 Organizzazione locale insufficiente	11
3.12. Art. 58 Nessuna tassa d'ingresso per le partite di campionato	11
3.13. Articolo 88 Campionati giovanili	12
3.14. Art. 101 Strutture per fasce d'età delle categorie giovanili	12
3.15. Art. 104 Sospensione automatica per i giocatori dei campionati giovanili	13
3.16. Art. 109 Campionato U14	13
3.17. Articolo 119 Requisiti minimi per i dirigere delle partite U12/U9.....	13
3.18. Art. 127 Eccezioni rispetto al Regolamento Unificato dell'IIHF.....	13
3.19. Art. 128 Maglie di squadra e numeri durante il riscaldamento sul ghiaccio.....	14
3.20. Art. 129 Responsabile della panchina delle penalità.....	14
3.21. Art. 131 Equipaggiamento dei giocatori - deroga sui colori	15
4. CONDIZIONI QUADRO PER LE REGISTRAZIONI E I TRASFERIMENTI DEI GIOCATORI.....	16
4.1. Art. 1 Reclutamento, iscrizione e affiliazione degli arbitri	16
4.2. Art. 2 Registrazione valida dei giocatori / numero di arbitri.....	16
4.3. 7bis Cambio di club degli arbitri	16
4.4. Art. 12 Procedura di qualificazione.....	17
4.5. Numero massimo di partite in una giornata di calendario:	17
5. CATEGORIA DI ETÀ PER LA STAGIONE 2026/2027.....	17
6. COMUNICAZIONE TRA ARBITRI E DIRIGENTI DI CLUB	17
6.1. Comunicazione SGAF.....	17
7. GIURISDIZIONE	18
8. REGOLAMENTO PER L'ORDINE E LA SICUREZZA	18
9. ULTIME MODIFICHE	19

1. LINEE GUIDA SUI TEMPI SUPPLEMENTARI - TIRI DI RIGORE

1.1. Prolungamenti (Overtime)

Preparazione e qualificazione

Nelle seguenti categorie, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà ai tempi supplementari e ai tiri di rigore con 5 tiri:

MyHockey League, 1^a - 4^a lega, Women's League, SWHL B, SWHL C, U21-Top, U18-Elit, U18-Top, U16-Elit e U16-Top.

Prolungamento (overtime) di **5 minuti**, senza pulizia del ghiaccio.

La pausa dura 3 minuti

Le squadre occupano la stessa zona di campo dell'inizio del terzo tempo.

Entrambe le squadre iniziano, a condizione che non vi siano ancora penalità in corso dopo 60 minuti, con **3 giocatori di campo** più il portiere

La squadra che segna il primo gol vince la partita e riceve 1 punto in più.

Se nessuna squadra segna durante i tempi supplementari (overtime), viene organizzata una sessione di rigori

Nelle seguenti categorie, in caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari, **NON** si gioca il tempo supplementare ma si passa direttamente ai rigori con 5 tiri (senza pulizia del ghiaccio):

U21-A, U18-A, U16-A, U14-Elit, U14-Top, U14-A, SWHL D, Senior, Veterani, Divisione 50+.

Playoff

MyHockey League, Postfinance Womens League, 1^a lega, 2^a lega

20 minuti di tempo supplementare, il ghiaccio verrà pulito.

Pausa

MyHockey League	18 minuti
PF WL	18 minuti
1 ^a divisione	15 minuti
2 ^a divisione	15 minuti

Le squadre cambiano campo.

Entrambe le squadre iniziano, a condizione che non ci siano ancora penalità in corso dopo 60 minuti, con **5 giocatori di campo** più il portiere

La squadra che segna il primo gol vince la partita (sudden death)

In caso di pareggio dopo i tempi supplementari ➔ e i calci di rigore secondo le direttive per la qualificazione.

Playout

1^a lega

Secondo il tabellone al punto 1.3 - Eventuali modifiche apportate dalla SGAF / dal responsabile della lega saranno comunicate a tempo debito dagli SPOC.

Playoff, Playout e fase finale

Altre leghe

Come da tabella al punto 1.3 - Eventuali modifiche apportate dalla SGAF / dal responsabile della lega saranno comunicate a tempo debito dagli SPOC.

Varianti dei tempi supplementari durante i playoff, i playout, le finali, ecc. nella SGAF

Variante OT da 5 minuti	Variante OT da 20 minuti
3:3 senza cambio di campo 1 x 5 minuti con rigore	5:5 con cambio di campo 1 x 20 minuti con rigore

Prolungamento di 20' 5:5 sempre con cambio di campo.

I tempi supplementari da 5' 3:3 si giocano sempre sullo stesso lato del terzo tempo.

La scelta delle due varianti di tempi supplementari spetta alle singole leghe (vedi anche le direttive per lo svolgimento del campionato - link qui sotto). La tabella sopra riportata è obbligatoria per tutte le leghe della SIHF. Non sono previste altre opzioni.

- Sport d'élite (U18-Elit): [Regolamenti e direttive | U21-Elit/U18-Elit](#)
- SGAF (incl MHL e Coppa Femminile): [Regolamento e linee guida | SGAF](#)

Inizio dei tempi supplementari o dei rigori

Sulle piste all'aperto, le squadre cambiano lato a metà del^{3°} tempo. In caso di tempi supplementari o di "Game-Winning-Shots", le squadre si dispongono come all'inizio del terzo tempo.

1.2. Tiri di rigore**Qualificazioni**

Se una partita del turno di qualificazione è ancora in parità dopo i tempi supplementari, si procede immediatamente ai tiri di rigore per determinare la squadra vincitrice.

1. L'arbitro chiama i due capitani al centro del ghiaccio e lancia una moneta per stabilire quale squadra tirerà il primo rigore. Il vincitore del sorteggio potrà scegliere se la propria squadra tirerà per prima o per seconda.
2. I portieri difendono la stessa porta del terzo tempo e possono rimanere in porta mentre l'altra squadra tira il rigore.
3. I portieri di ciascuna squadra possono essere sostituiti dopo ogni rigore.
4. Per l'esecuzione del tiro si applica la regola 24 delle Regole di gioco ufficiali dell'IIHF.
5. I tiri di rigore vengono effettuati da 5 giocatori diversi che figurano nel verbale di gara ufficiale di ciascuna squadra. I giocatori non devono essere designati in anticipo.
6. Un giocatore la cui penalità non sia terminata al termine dell'"Overtime" (prolungamento) non può essere designato per il tiro di rigore; deve rimanere in panchina dei penalizzati. Allo stesso modo, i giocatori che ricevono una penalità durante i tiri di rigore devono rimanere in panchina dei penalizzati fino al termine dei tiri di rigore.
7. I giocatori di entrambe le squadre tirano i rigori a turno, fino a quando non viene segnato il gol decisivo. I rigori rimanenti non vengono tirati.
8. Se il risultato rimane ancora in parità **dopo** che ciascuna squadra ha tirato **5 rigori**, la serie di rigori proseguirà sotto forma di "Tie-break" con serie di 1 contro 1, in cui un giocatore di ciascuna squadra tira subito dopo il proprio avversario. La squadra che ha tirato per seconda nella prima serie di rigori inizia per prima. La partita termina non appena uno dei due avversari ha segnato il gol decisivo. Possono essere designati gli stessi giocatori o giocatori diversi (purché non rientrino nella disposizione di cui al punto 6).
9. Il segnapunti ufficiale registra tutti i rigori tirati indicando il portiere e i gol segnati.
10. Ai fini del risultato della partita conta solo il gol decisivo; ovvero:

- a. se il risultato è di 2:2 dopo i tempi supplementari, verrà omologato come 3:2 o 2:3 a favore della squadra vincitrice dei rigori e registrato così in classifica.
 - b. solo il gol decisivo sarà preso in considerazione per le statistiche del portiere della squadra perdente;
 - c. solo il gol decisivo verrà preso in considerazione per le statistiche della squadra (senza indicazione del giocatore che ha segnato il gol decisivo).
11. Se una squadra dovesse rinunciare all'esecuzione dei tiri di rigore per determinare il vincitore, la partita verrebbe dichiarata persa per quella squadra, che non otterrà alcun punto, mentre l'altra squadra otterrà tre punti. Se un giocatore rinuncia a eseguire il proprio tiro, tale rigore viene considerato mancato.

1.3. Panoramica sui tempi supplementari - calci di rigore

Categoria	Overtime Pre & Regular Season	Rigori dopo OT	Rigori diretti	Overtime Play-Off	Rigori dopo OT
MHL	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
1ère ligue	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
2ème ligue	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
3ème ligue	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		OS / ZS : 5 min - 3:3 nessun cambio campo	5 nessun cambio campo
				SR : 20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
4ème ligue	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		OS / ZS: nessun PO	
				SR: 20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
PFWL	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
SWHL B	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
SWHL C	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 cambio campo	5 nessun cambio campo
SWHL D			5	20 min - 5:5 (Finale) cambio campo	5 nessun cambio campo
U21-Top	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 - cambio campo > se pari 5' 3:3 - cambio campo	5 nessun cambio campo
U21-A			5		
U18-Elit	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		20 min - 5:5 - cambio campo > se pari 5' 3:3 - cambio campo	5 nessun cambio campo
U18-Top	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		5 min - 3:3 (Qualifica alla lega) nessun cambio campo	5 nessun cambio campo
U18-A			5		
U16 Junior Womens League	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		5 min - 3:3 nessun cambio campo	5 nessun cambio campo
U16-Elit	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		5 min - 3:3 nessun cambio campo	5 nessun cambio campo
U16-Top	5 min - 3:3 nessun cambio campo	5		5 min - 3:3 nessun cambio campo	5 nessun cambio campo
U16-A			5		
U14 (tous)			5		
Sen, Vet, Div+50			5		

2. DURATA DELLE PAUSE NELLA MYHOCKEY LEAGUE / POSTFINANCE WOMENS LEAGUE

Le pause nella MyHockey League e nella Postfinance Womens League durano 18 minuti.

3. REGOLAMENTO SULLO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE NELLE CATEGORIE SPORT GIOVANILI, AMATORI E DONNE

3.1. Art. 5 Obblighi generali del club organizzatore: ordine e tranquillità

1. Ogni club è responsabile del comportamento dei propri rappresentanti ufficiali, arbitri, giocatori e collaboratori.
2. È inoltre responsabile del rispetto dell'ordine e della tranquillità sul campo di gioco, anche da parte degli spettatori.
3. I divieti di accesso alle piste di ghiaccio pronunciati da un club nei confronti di uno spettatore devono essere comunicati al Comitato di Coordinamento SGAF (CC)
4. È vietata la distribuzione e l'introduzione di bevande in bottiglie o lattine all'interno e nei pressi della pista di ghiaccio. Il Comitato SGAF (CC) può concedere deroghe nei ristoranti, purché questi siano separati dalla zona spettatori e sia garantito che i controlli all'ingresso impediscano l'introduzione di tali oggetti vietati nella pista di ghiaccio.
5. È vietato introdurre o accendere fuochi d'artificio.
6. Un giocatore o un dirigente di squadra sospeso dagli organi giurisdizionali a causa di aggressioni nei confronti degli ufficiali di gara non è autorizzato a trovarsi nelle zone di gioco, dei giocatori o degli arbitri durante la partita, né nei 60 minuti precedenti e successivi all'incontro. Sono considerate aree di gioco, dei giocatori e degli arbitri le panchine dei giocatori, le panchine delle penalità, le cabine dei cronometristi, nonché tutti gli accessi e i percorsi utilizzati dai giocatori e dagli arbitri tra il campo di gioco e gli spogliatoi.

3.2. Art. 6 Obblighi specifici dei club organizzatori

Lo spogliatoio degli arbitri deve essere sorvegliato da funzionari (addetti alla sicurezza) del club organizzatore; alle persone non autorizzate deve essere negato l'accesso allo spogliatoio degli arbitri dai funzionari del club organizzatore, che sono stati incaricati a tal fine. I funzionari del club organizzatore accompagnano gli arbitri, qualora la situazione di sicurezza lo richieda (se la salute dell'arbitro è messa a rischio):

- lungo il percorso tra lo spogliatoio degli arbitri e il campo di gioco e ritorno;
 - lungo il percorso tra lo spogliatoio degli arbitri e i loro veicoli; è necessario garantire che gli arbitri possano lasciare la pista di ghiaccio senza intoppi.
5. Gli arbitri hanno diritto a bevande (calde o fredde) prima, durante e dopo la partita. Se non vengono messe a disposizione bevande, ciò comporta una multa ai sensi del codice 24 del tariffario delle multe.
 6. Gli arbitri hanno diritto a un'indennità di arbitraggio conformemente al regolamento sull'indennità degli arbitri. Se il club si rifiuta di pagare gli arbitri, ciò comporta una multa ai sensi del codice 25 del tariffario delle multe

3.3. Art. 8 Verbali di gara

1. Per ogni partita ufficiale disputata in Svizzera, i segnapunti ufficiali hanno l'obbligo di redigere un verbale di gara. La responsabilità ricade sul club organizzatore.
2. Se le direttive relative al calendario prescrivono l'utilizzo del sistema di registrazione elettronico «Reporter» per la registrazione dei dati della partita, l'organizzatore deve garantire la presenza di segnapunti ufficiali adeguatamente istruiti e un'infrastruttura impeccabile.
3. Il verbale di gara deve essere firmato dagli allenatori **15 minuti prima dell'inizio** della partita a conferma dell'esattezza della composizione delle squadre.
4. Al termine della partita, il verbale di gara deve essere firmato dai segnapunti ufficiali e dall'arbitro o dagli arbitri. Se viene sollevata un'obiezione contro la validità dell'incontro o se durante l'incontro è stato annunciato un reclamo secondo la procedura ordinaria, il reclamo deve essere confermato dalla squadra interessata immediatamente al termine dell'incontro, ovvero all'uscita dal ghiaccio, dal capitano presso l'arbitro principale (sistema a 3 e 4), rispettivamente presso l'arbitro (sistema a 2). In caso contrario, il reclamo presentato durante l'incontro è considerato non confermato. L'arbitro deve assicurarsi che il reclamo presentato durante l'incontro sia annotato sul foglio di gara. Sul foglio di gara occorre indicare esplicitamente: «Protesto sul campo confermato» o «Protesto sul campo non confermato». Un protesto ufficiale deve essere presentato, ai sensi dell'articolo 59 del regolamento giuridico, entro 36 ore presso la sede amministrativa della SIHF.

Svolgimento della partita con il verbale di gara elettronico online	
Preparazione prima della partita	- Le squadre registrano la propria formazione e la convalidano. - Eventuali modifiche prima della partita, apportate dagli arbitri e/o dalla squadra, devono essere effettuate prima dell'inizio dell'incontro.
Durante la partita	- Registrazione dei gol, delle penalità, dei cambi di portiere e, se del caso, correzione dei nomi dei marcatori
Dopo la partita	- Impostare lo stato della partita su «terminata» - Controllare accuratamente tutto e consegnare il verbale (in formato elettronico) all'arbitro per la verifica - Apportare eventuali correzioni e, se tutto è a posto, chiudere la partita

3.4. Art. 9 Partite di allenamento, partite ufficiali

1. Sono considerate partite di allenamento tutte le partite disputate internamente al club, durante le quali si affrontano giocatori dello stesso club. Non appena due club giocano l'uno contro l'altro, si tratta di una partita amichevole e quindi di una partita ufficiale.
2. Tutte le altre partite sono incontri ufficiali.
3. Tutte le partite ufficiali devono essere dirette da arbitri in possesso di una licenza ufficiale o da persone appositamente incaricate dalla Officiating Committee per le categorie interessate. Tutte le partite ufficiali (partite di preparazione, amichevoli e di campionato) sono convocate dagli organi di convocazione delle rispettive leghe (conformemente alla sezione «Qualificazione e convocazione» del regolamento degli arbitri). I tornei delle categorie U16 (ELIT, TOP, A) e inferiori (U14, U12, U9), in cui le partite non si svolgono secondo la definizione dell'IIHF (3x20 minuti), possono essere arbitrati da arbitri tesserati (interni al club) designati dal club stesso. Il compenso degli arbitri per queste partite è a carico del club organizzatore. Il club organizzatore deve comunicare in anticipo all'OM regionale gli arbitri che saranno impiegati, affinché le loro qualifiche possano essere verificate per il torneo in questione.
4. I club che consentono lo svolgimento di partite da parte di arbitri non autorizzati saranno puniti in conformità con il regolamento.

5. Le partite amichevoli, per le quali vengono debitamente convocati gli arbitri, devono essere comunicate al più tardi 5 giorni prima della partita al responsabile del campionato competente tramite il modulo «Autorizzazioni di gioco».

3.5. Art. 12 Assicurazione dei soci

1. Le persone in possesso di una tessera di tesseramento dell'associazione (quali giocatori, allenatori e arbitri) devono essere coperte da un'assicurazione contro gli infortuni che copra le spese di cura (secondo le CGA) nonché le conseguenze dell'invalidità.
2. L'associazione declina ogni responsabilità in caso di infortuni occorsi a persone non assicurate e sprovviste di tessera di tesseramento.

3.6. Art. 38 Autorizzazione a giocare su piste di ghiaccio artificiali all'aperto o al coperto

4. A integrazione della regola IIHF 1.10 - pulizia del ghiaccio: Oltre alla normale pulizia del ghiaccio effettuata durante le pause tra i diversi periodi, è possibile adottare ulteriori misure di rimozione della neve, se necessario, ogni 10 minuti durante il primo e il secondo periodo (alle 10:00) e ogni 5 minuti durante il terzo periodo (alle 5:00, 10:00, 15:00). Ciò vale anche per i tempi supplementari (OT) di 20 minuti.
5. A integrazione della regola 86.3 dell'IIHF, la SGAF applica quanto segue: se la pista non è coperta, la partita deve essere interrotta alle 10:00 durante il terzo tempo per consentire alle squadre di cambiare lato (questa regola si applica anche in caso di tempi supplementari di 20 minuti). Nel caso di una pista coperta, le squadre non cambiano lato a metà del terzo periodo, a meno che la neve o la pioggia non influenzino lo svolgimento della partita. In tal caso, gli arbitri decidono se i lati debbano essere cambiati (ciò vale anche in caso di tempi supplementari di 20 minuti).
6. Se il campo di gioco è avvolto dalla nebbia o da altre condizioni di scarsa visibilità, l'arbitro non autorizzerà lo svolgimento della partita finché l'atmosfera dello stadio non sarà nuovamente adeguata per i giocatori e i tifosi e l'ambiente non sarà sicuro.

3.7. Art. 49 Ritardo delle squadre

Qualsiasi squadra che non sia in grado di schierare sul ghiaccio almeno sei giocatori pronti a giocare entro il termine di mezz'ora fissato per l'inizio della partita, la perde a tavolino se la squadra che si è presentata in tempo ne fa richiesta agli arbitri e se questi ultimi non sono a conoscenza di alcun fatto che permetta di concludere che si tratti di un impedimento per cause di forza maggiore. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita oltre 30 minuti dopo l'orario stabilito nella convocazione, salvo accordo scritto tra i club. Le persone autorizzate a firmare sono quelle che firmano la composizione delle squadre sul verbale di gara. Nessun inizio di incontro può essere fissato con un ritardo superiore a 2 ore.

3.8. Art. 50 Più incontri di campionato sulla stessa pista

Quando su una stessa pista devono svolgersi più incontri di campionato e, per qualsiasi motivo, questa è praticabile solo per un unico incontro, avrà la priorità quello della categoria di gioco superiore.

L'ordine delle categorie di gioco è il seguente:

Rang / Ligue	Rang / Ligue	Rang / Ligue
1 National League	15 U16-A	29 Vétérans B
2 Swiss League	16 U14-Elit	30 Séniors C
3 MyHockey League	17 U14-Top	31 Séniors D
4 Women's League	18 SWHL-B	32 Division 50+
5 1 ^{ère} ligue	19 3 ^{ème} ligue	
6 U21-Elit	20 U14-A	
7 U18-Elit	21 4 ^{ème} ligue	
8 U21-Top	22 SWHL-C	
9 2 ^{ème} ligue	23 SWHL-D	
10 U21-A	24 U12	
11 U18-Top	25 U9	
12 U18-A	26 Séniors A	
13 U16-Elit	27 Vétérans A	
14 U16-Top	28 Séniors B	

3.9. Art. 51 Pista impraticabile

1. Quando, a causa di condizioni meteorologiche avverse, lo stato del ghiaccio o della pista viene dichiarato impraticabile dagli arbitri, 60 minuti o più prima dell'inizio ufficiale della partita, le spese di arbitraggio dovranno essere pagate.
2. Se inoltre risulta dimostrato che la pista, dichiarata impraticabile dall'arbitro il giorno della partita, si trovava già in tale stato il giorno precedente, senza che il club organizzatore avesse richiesto il rinvio dell'incontro, il club ospite può esigere dall'avversario il rimborso delle spese effettivamente sostenute. Inoltre, il club responsabile potrà essere sanzionato.
3. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita oltre 30 minuti dopo l'orario stabilito nella convocazione, salvo accordo scritto tra i club. Le persone autorizzate a firmare sono quelle che firmano la composizione delle squadre sul verbale di gara. L'inizio della partita non può essere fissato con un ritardo superiore a 2 ore.
4. Se le condizioni del ghiaccio o altre circostanze costringono gli arbitri a interrompere la partita, il responsabile di divisione competente disporrà la ripetizione dell'incontro.
5. In deroga alle regole di gioco della Federazione Internazionale IIHF, gli arbitri possono interrompere l'incontro per la pulizia del ghiaccio in caso di pioggia o neve dopo la metà del tempo di gioco di ciascun periodo e ogni cinque minuti nell'ultimo periodo, a seconda delle necessità.

3.10. Art. 52 Interruzione dell'incontro

1. Un incontro si considera interrotto
 - se una squadra non si presenta a una partita,
 - se non riprende il gioco dopo un'interruzione durante la partita
 - se interrompe la partita in violazione delle regole ufficiali dell'IIHF
 - se una squadra ha disputato l'incontro con uno o più giocatori non regolarmente qualificati
 - se l'arbitro interrompe l'incontro per motivi gravi. Sono considerati motivi gravi, in particolare, la messa in pericolo della sicurezza dei giocatori, degli ufficiali di gara o degli spettatori.
2. La squadra responsabile dell'interruzione della partita perde l'incontro con un risultato a tavolino di 0:5. Se la squadra non responsabile dell'interruzione ha segnato un punteggio più alto, quest'ultimo sarà convalidato.
3. Se entrambe le squadre hanno causato l'interruzione della partita, viene attribuita una sconfitta a entrambe le squadre con un punteggio di 0 punti e 0:0 gol.
4. Il caso viene sottoposto alle autorità disciplinari per determinare ulteriori provvedimenti da adottare, ad eccezione delle categorie giovanili, nelle quali è obbligatorio richiedere il parere della COJU (commissione juniores) per un eventuale rinvio alle autorità disciplinari.
5. Una partita può essere interrotta e comunque conteggiata (tenendo conto del punteggio al momento dell'interruzione), se sono stati soddisfatti cumulativamente tutti i seguenti criteri:
 - Sono stati disputati i primi due terzi dell'incontro
 - La partita è stata interrotta per motivi gravi (ad esempio, pericolo per la sicurezza dei giocatori, degli ufficiali di gara o degli spettatori, grave infortunio di un giocatore, ecc.)
 - L'interruzione della partita è stata confermata per iscritto da tutti gli arbitri coinvolti nella partita e dagli allenatori di entrambe le squadre mediante la firma sul di gara ufficiale e definitivo.
6. Nel caso di una partita interrotta che non è stata conteggiata e che deve essere ripetuta, si applicano le seguenti regole per quanto riguarda le penalità e le sospensioni:
 - Se sono stati giocati almeno due terzi della partita, la sospensione è considerata scontata.
 - Le penalità per comportamento scorretto per l'incontro o le penalità di partita inflitte a un giocatore o a un allenatore durante una partita interrotta rimangono valide.

3.11. Art. 53 Organizzazione locale insufficiente

Se gli arbitri dichiarano che l'organizzazione locale è insufficiente e il club organizzatore non è in grado di porvi rimedio entro 30 minuti dall'ora ufficiale di inizio della partita, rispettivamente a seguito di un guasto o di danni, la squadra del club organizzatore perde la partita a tavolino se l'altra squadra ne fa richiesta agli arbitri e se questi ultimi non sono a conoscenza di alcun fatto che permetta di concludere che si tratti di un impedimento per forza maggiore. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita oltre 30 minuti dopo l'orario stabilito dalla convocazione, salvo accordo scritto tra i club.

Le persone autorizzate a firmare sono quelle che appongono la firma sulla composizione delle squadre nel verbale di gara. L'inizio di una partita non può essere posticipato di oltre 2 ore.

3.12. Art. 58 Nessuna tassa d'ingresso per le partite di campionato

3. Gli arbitri che dirigono la partita (arbitro principale e Linesperson (LP)) hanno diritto a un biglietto d'ingresso per una persona accompagnatrice (se possibile, posto a sedere). Tali biglietti sono forniti a titolo gratuito.

5. Gli E-badge rilasciati dalla SIHF ad allenatori, arbitri o altri funzionari danno loro diritto all'accesso gratuito ai posti in piedi in occasione di tutte le partite di campionato in tutti i campionati della SGAF. Se possibile, possono essere assegnati anche posti a sedere. Per tutte le altre partite si applicano le direttive specifiche del club.

3.13. Articolo 88 Campionati giovanili

I carichi fisici non sono consentiti nelle categorie U18-A, U16-A, U14-A, nonché nelle categorie U12 e U9. È consentito lottare per il disco (spingersi), ma non caricare un avversario contro la balaustra o sul ghiaccio aperto. A livello U21-A e durante una qualificazione per la lega / turno di promozione / retrocessione U18-Top/A, rispettivamente U16-Top/A, le cariche sono consentite.

3.14. Art. 101 Strutture per fasce d'età delle categorie giovanili

Tutti i calcoli dell'età vengono effettuati secondo il seguente principio: secondo anno della stagione meno l'anno di nascita = età. Esempio per la stagione 22/23: 2023 (secondo anno della stagione) meno 1998 (anno di nascita del giocatore) = 25 (età del giocatore). Gli anni di nascita determinanti per giocare nella corrispondente categoria giovanile sono indicati nell'allegato «Categorie di età».

- U21: Sono definiti giocatori U21 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 21 anni.
- U18: Sono definiti giocatori/giocatrici U18 i giocatori/giocatrici di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 18 anni. Se tali giocatori/giocatrici sono schierati nella National League o nella Swiss League, non possono più partecipare al campionato U18.
- U16: Sono definiti giocatori/giocatrici di hockey su ghiaccio coloro che hanno al massimo 16 anni. Se tali giocatori/giocatrici sono schierati nella National League, nella Swiss League, nella MyHockey League, nella 1^a lega, nella 2^a lega o nelle categorie U21-Elit o U21-Top, non possono più partecipare al campionato U16. Tutte le ragazze nate nell'anno di nascita più giovane e più anziano del livello U18 possono essere schierate nelle categorie di prestazione U16-Elit e U16-Top. Le ragazze nate nell'anno di nascita più giovane del livello U18 possono essere schierate nelle classi di prestazione U16-Elit, U16-Top e U16-A.
- U14: Sono definiti giocatori/giocatrici U14 i giocatori/giocatrici di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 14 anni. Se tali giocatori/giocatrici sono schierati in una categoria U21 e/o in una categoria attiva, ad eccezione del campionato femminile, non possono più partecipare al campionato U14. Le ragazze dell'anno di nascita più giovane della categoria U16 possono giocare nella categoria U14 e possono quindi essere schierate anche nelle tre categorie U14 per tutta la stagione, conformemente all'articolo 12, comma 5, delle condizioni quadro. La stessa regola si applica ai giocatori nati più tardi dell'anno di nascita più giovane degli U16, che vengono schierati negli U14.
- U12: Sono definiti giocatori/giocatrici U12 i giocatori/giocatrici di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 12 anni. I giocatori/giocatrici U12, così come i giocatori/giocatrici più giovani, non possono essere schierati nella categoria U16 o in una categoria superiore alla U16 o in una categoria di gioco attiva.

Schieramento di giocatori/giocatrici U12 nella categoria U14:

Il giocatore/la giocatrice U12 con l'anno di nascita meno recente deve aver disputato, entro la fine dell'anno solare, almeno 1 «incontro in un torneo U12» per ogni impegno nella categoria U14 (rapporto tra torneo U12 e partita nella categoria U14: 1:3).

Il giocatore/la giocatrice U12 con l'anno di nascita più recente deve aver disputato, entro la fine dell'anno solare, almeno 1 «torneo U12» per ogni impegno nella categoria U14 (rapporto tra tornei U12 e partite U14: 1:1). L'onere della prova in caso di violazioni spetta al club.

I portieri sono esenti da questa normativa.

A partire da gennaio, i giocatori/le giocatrici U12 devono essere schierati in modo diversificato a seconda del loro sviluppo (gioco trasversale / gioco in profondità). Entrambi i criteri vengono valutati nell'ambito del certificato di iscrizione.

In caso di «nuova richiesta U14» (giocatore di una classe d'età U14 con una prima registrazione nella stagione in corso), è consentito giocare nella categoria U12 fino a quando non avrà disputato 3 partite di campionato in una squadra U14 (tessera giocatore A o B).

- U9: Sono definiti giocatori/giocatrici U9 i giocatori/giocatrici di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 9 anni.

3.15. Art. 104 Sospensione automatica per i giocatori dei campionati giovanili

1. I giocatori che subiscono in un campionato giovanile (ad eccezione delle categorie U21-Elit e U18-Elit) una sospensione dal gioco (penalità di cattiva condotta per la partita: cfr. regolamento giuridico, allegato «tariffario delle multe», infrazione punibile; penalità di partita: cfr. Regole di gioco IIHF, regola 21), sono automaticamente sospesi per tutte le squadre (campionati giovanili e senior, con licenza A e licenza B, comprese la National League, la Swiss League, l'U21-Elit e l'U18-Elit), fino alla scadenza della sospensione all'interno della categoria in cui il giocatore ha subito la sospensione
2. Se la sospensione deve essere scontata oltre la fine del campionato di una squadra, tali sospensioni possono essere scontate presso una squadra di un'altra categoria o classe di gioco, con la quale il giocatore può proseguire il campionato, a condizione che il giocatore/la giocatrice sia già stato/a ingaggiato/a in tale squadra attiva durante la stagione in corso.

3.16. Art. 109 Campionato U14

1. A tutti i livelli U14 si disputano partite di campionato regolari.
2. Per il campionato regolare non vengono stilate né classifiche né statistiche.
3. Gioco fisico: le cariche non sono consentite nel livello U14-A.
4. Slapshot: lo slapshot (tiro battuto) è consentito nel livello U14

3.17. Articolo 119 Requisiti minimi per i dirigere delle partite U12/U9

U9: Età minima dei dirigenti/delle dirigenti per i tornei U9: «Età U14»

U12: Età minima dei dirigenti/delle dirigenti per i tornei U12: «Età U16»

(Per entrambe le tipologie di torneo, gli arbitri delle partite non sono tenuti a possedere una licenza arbitrale).

Abbigliamento obbligatorio per gli arbitri e le arbitre a tutela della loro sicurezza e come segno di rispetto nei confronti dei bambini:

- Maglia da arbitro
- Casco (con visiera)
- Pantaloni di colore scuro

La licenza arbitrale NWB autorizza a dirigere incontri delle categorie U9, U12 e U14, indipendentemente dall'età dell'arbitro.

3.18. Art. 127 Eccezioni rispetto al Regolamento Unificato dell'IIHF

Si applica il regolamento unificato dell'IIHF, fatte salve le seguenti eccezioni specifiche per le categorie Sport Espoir, Amatoriale e Femminile:

5.3. Ogni squadra deve avere un portiere di riserva sulla propria panchina o su una sedia situata proprio accanto alla panchina (o nelle vicinanze), che deve essere sempre completamente equipaggiato e pronto a giocare.

9.3. Le maglie devono essere indossate interamente fuori dai pantaloni

10.5 Misura dei bastoni: questa sezione (che tratta della misura dei bastoni) non è più applicata nella SGAF, ad eccezione della parte relativa all'uso di due bastoni:

La regola 10.5 stabilisce quindi ora esclusivamente: «Un giocatore che partecipa al gioco (ovvero che effettua un contrasto, impedisce lo spostamento di un avversario o gioca il disco) mentre indossa due bastoni (compreso quando porta un bastone di ricambio al proprio portiere) incorre in una penalità minore ai sensi della presente regola.»

Le regole 10.6 e 10.7 relative alla misurazione dei bastoni prima dei tiri di rigore e ai tentativi durante i tiri di rigore non vengono più applicate.

Regola 35.7 Misurazione dei bastoni: deve essere disponibile un calibro per la misurazione dei bastoni. 18.4. Verifica video sul ghiaccio di una doppia penalità minore per bastone alto

-> Nella SGAF (ad eccezione della categoria U21 Élite), non è più prevista alcuna misurazione dei bastoni

18.4. Verifica video sul ghiaccio per una doppia penalità minore per bastone alto

19.3. Penalità concomitanti - ultimi 5 minuti e tempi supplementari (3' e 1')

20.6. Verifica video sul ghiaccio per una penalità maggiore

22.4. Tutte le sanzioni disciplinari comminate per «insulti agli ufficiali di gara» devono essere segnalate in dettaglio alle autorità competenti.

31.9v L'arbitro deve descrivere immediatamente e in dettaglio alle autorità competenti (giurisdizione) le circostanze delle seguenti situazioni: comminazione di una penalità maggiore.

34.3. Il tempo supplementare inizia immediatamente dopo la pulizia dell'intera superficie del ghiaccio con l'ausilio di pale.

37+38 Video Review, rispettivamente Coaches Challenge (ad eccezione della regola 37.3. ix - versione inglese, vedi sotto). Le regole sopra menzionate non vengono in linea di principio applicate nelle categorie giovanili, amatoriali e femminili. Tuttavia, la seguente regola, tratta dalla regola 37 (Video Review), deve poter essere applicata senza l'ausilio del video: 37.3. ix: disco che entra in porta a seguito della continuazione di un'azione il cui esito non è stato influenzato da un fischio dell'arbitro a seguito di una perdita di contatto visivo con il disco.

3.19. Art. 128 Maglie di squadra e numeri durante il riscaldamento sul ghiaccio

Ai sensi delle regole 40 e 199 del regolamento ufficiale dell'IIHF, durante la fase di riscaldamento sul ghiaccio tutti i giocatori devono indossare le stesse maglie e gli stessi numeri utilizzati durante la partita. Se vengono utilizzate maglie da riscaldamento alternative, il numero del giocatore deve essere apposto in modo ben leggibile e con le stesse dimensioni sul retro della maglia. Nel settore giovanile e amatoriale, questa regola si applica nella Swiss Regio League (MySports League), nella 1^a e nella 2^a lega.

3.20. Art. 129 Responsabile della panchina delle penalità

Per tutte le partite della MyHockey League, della 1^a e 2^a Lega, della Women's League e della SWHL-B, nonché per tutte le partite delle categorie espoir élite e top, deve essere presente un responsabile della panchina delle penalità su ciascuna panchina delle penalità. Lo stesso vale per i palazzetti in cui la panchina delle penalità è protetta da un pannello in plexiglas. Il responsabile è subordinato al segnapunti/cronometrista. Si raccomanda l'applicazione di questa disposizione anche in tutti gli altri campionati.

3.21. Art. 131 Equipaggiamento dei giocatori - deroga sui colori

1. Secondo la regola 9.1 delle regole ufficiali dell'IIHF, tutti i giocatori di una squadra devono indossare maglie, pantaloni, calzettoni e caschi uniformi. Ciò significa che le maglie, comprese le maniche e i calzettoni, devono essere dello stesso colore. Ciò riguarda la MHL, la 1^a lega, la 2^a lega, la PFWL, la SWHL-B, l'U21-Elit, l'U21-Top e l'U18-Elit.
2. Nelle categorie giovanili, è possibile derogare come segue all'obbligo di scegliere un colore identico per l'equipaggiamento del giocatore per quanto riguarda il casco e i pantaloni: - U21-A, U18-Top, U18-A, U16-Elit, U16-Top, U16-A, U14-Elit, U14-Top: differenza massima di due degli elementi menzionati
- U14-A, U12 e U9: nessuna prescrizione per gli elementi menzionati.
3. Nella 3^a/4^a lega, nella SWHL C e D, nelle categorie senior, veterani e nella Divisione 50+, è possibile derogare come segue alla scelta di un colore identico per l'equipaggiamento del giocatore per quanto riguarda il casco, i pantaloni/paragambe e i calzettoni: deroga per il casco e i pantaloni.
4. Nelle categorie indicate al punto 1, in caso di divergenze viene redatto un BES0. Durante le partite di preparazione e amichevoli, l'abbigliamento dei giocatori può variare, qualora vengano testati nuovi giocatori

4. CONDIZIONI QUADRO PER LE REGISTRAZIONI E I TRASFERIMENTI DEI GIOCATORI

4.1. Art. 1 Reclutamento, iscrizione e affiliazione degli arbitri

2. Ogni squadra che partecipa a un campionato per il quale l'OffCom convoca gli arbitri deve mettere a disposizione dell'OffCom gli arbitri necessari.
1 arbitro per le partite dirette da due arbitri (preferibilmente una donna per le squadre dei campionati femminili) 2 arbitri per le partite dirette da 3 o 4 arbitri.
In caso contrario, alla squadra può essere negato l'accesso al campionato.
3. L'iscrizione degli arbitri deve avvenire annualmente, in conformità con le direttive della SIHF in materia. I giocatori tesserati in attività possono essere iscritti come arbitri.
4. Ogni arbitro è affiliato a un club dello SC o del SGAF.
5. Gli arbitri o i candidati arbitri segnalati dai club vengono convocati e sono tenuti a frequentare i corsi e le giornate di prova

4.2. Art. 2 Registrazione valida dei giocatori / numero di arbitri

2. Se un club fornisce un numero insufficiente di arbitri, il club inadempiente sarà tenuto a versare un importo compensativo, conformemente al Tariffario delle multe (allegato al Regolamento giuridico della SIHF), per ogni arbitro mancante.
3. Gli arbitri che non possono essere tesserati o che hanno fornito prestazioni insufficienti e che quindi non possono più essere ingaggiati non vengono presi in considerazione ai fini della determinazione del numero minimo. Allo stesso modo, non vengono presi in considerazione gli arbitri tesserati che non abbiano effettuato un minimo di 15 partite di campionato nella stagione in corso (convocazioni da parte degli organi di convocazione competenti), a meno che l'organo di convocazione non sia nell'impossibilità di emettere un numero sufficiente di convocazioni a causa di un numero insufficiente di partite. Per gli arbitri debitamente tesserati che non possono raggiungere le quindici partite a causa di un'incapacità prolungata di praticare lo sport per malattia o infortunio o a causa di soggiorni professionali di breve durata/imprevisti (è richiesta una prova inderogabile), il numero di partite da raggiungere sarà ridotto in proporzione alla durata dell'assenza rispetto alla durata della stagione.
4. I club che non mettono a disposizione alcun arbitro saranno tenuti a versare un importo compensativo supplementare oltre a quello sopra menzionato, conformemente all'allegato al Regolamento giuridico della SIHF. La lega in cui milita la prima squadra di un club è determinante per la classificazione di tale club.
5. L'Officiating Management è tenuto a informare i club dopo il corso principale e, se del caso, anche dopo la giornata di prova successiva, in merito agli arbitri che non hanno superato le prove

4.3. 7bis Cambio di club degli arbitri

1. Il cambio di club è possibile solo dopo il secondo anno successivo all'iscrizione iniziale. A seguito di un trasferimento, il cambio di club è possibile solo dopo il secondo anno.
2. Se un arbitro desidera lasciare il proprio club, è tenuto a comunicarlo per iscritto via e-mail all'indirizzo ufficiale di corrispondenza del club entro il 30 aprile dell'anno in corso. L'arbitro deve mettere in copia (cc) l'Officiating Manager della Lega amatoriale e/o lo SPOC, indicando il club a cui si unisce. In questo caso non è necessario alcun modulo di trasferimento.
3. Il cambio di club è possibile in qualsiasi momento se tutte le parti (vecchio club, nuovo club e arbitro) sono d'accordo e lo confermano per iscritto tramite il modulo di trasferimento. L'arbitro è responsabile dell'invio del modulo di trasferimento alla SIHF. Ciò deve avvenire entro il 31 luglio dell'anno in corso. Procedura di qualificazione.
4. In caso di controversia, la decisione spetta al giudice unico competente (cfr. regolamento giuridico).

4.4. Art. 12 Procedura di qualificazione

1. I giocatori qualificati nella National League, nella Swiss League e nelle categorie U21-Elit e/o U21-Top non possono partecipare al campionato di 3^a e 4^a lega (stagione regolare, finali e partite di promozione/retrocessione).
2. A partire dalla prima partita disputata nella National League o nella Swiss League, il giocatore non può più giocare nella 2^a Lega né come giocatore over-age nella categoria U21-A.
3. Un portiere qualificato nelle categorie U14-Elit e U14-Top può essere schierato nella U14-A come giocatore di campo. Il giocatore schierato in questo modo deve essere indicato nel verbale di gara da un TH.

4.5. Numero massimo di partite in una giornata di calendario:

È vietato a un giocatore delle giovanili nato negli anni U18, U16 o U14 disputare nello stesso giorno di calendario due o più incontri di qualsiasi tipo (partita di campionato, di Coppa o di selezione) in qualsiasi categoria (senior o giovanili; con licenza A o licenza B). Questa restrizione non si applica quindi ai giocatori nati nell'anno U21 e più anziani.

5. CATEGORIA DI ETÀ PER LA STAGIONE 2026/2027

U21 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2006** e più giovani.

U18 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2009** e nel **2010** o più giovani.

U16 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2011** e nel **2012** o più giovani

U14 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2013** e nel **2014** o più giovani

U12 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2015** e nel **2016** o più giovani

U9 - Giocatori di campo e portieri nati nel **2018** e più giovani.

I dettagli relativi agli anni di nascita ammessi a giocare (come ad esempio le direttive sui «Lateborn» e sui «giocatori con sviluppo ritardato» nelle categorie U18, U16, U14, U12) sono indicati nell'articolo 101 del regolamento di gioco della SGAF.

6. COMUNICAZIONE TRA ARBITRI E DIRIGENTI DI CLUB

6.1. Comunicazione SGAF

Leagues & Cups, in collaborazione con Officiating, emanano le seguenti **direttive obbligatorie** per i campionati di tutte le leghe della SGAF **fino a revoca**:

1. Prima della partita, può e deve avvenire una comunicazione tra gli arbitri e gli allenatori nell'ambito della riunione degli allenatori.
2. Durante il 1°, 2° e 3° tempo (e durante eventuali tempi supplementari ed eventuali serie di rigori), la comunicazione può/deve avvenire sul ghiaccio tra arbitri, dirigenti delle squadre e giocatori. Fanno fede le regole 28, 116 e 168 del regolamento di gioco, che l'arbitro applica secondo la propria valutazione e in base alle direttive ufficiali. L'obiettivo principale è consentire lo svolgimento fluido dell'incontro senza discussioni eccessive. L'arbitro ha la facoltà di applicare sanzioni qualora la comunicazione non si svolga correttamente:
 - a. Ammonizione (può essere pronunciata prima di una sanzione)
 - b. Penalità minore in panchina
 - c. Penalità disciplinare per tutta la durata della partita (anche dopo la fine della partita se l'infrazione è stata commessa sul ghiaccio o nelle immediate vicinanze della panchina dei giocatori o lungo il percorso verso gli spogliatoi).
 - d. Se vengono inflitte penalità per comportamento scorretto per tutta la partita, l'arbitro deve riportare gli incidenti in un verbale.

3. Durante le pause, è consentita solo la comunicazione necessaria tra arbitri, giocatori e dirigenti delle squadre. Il capitano può apportare correzioni relative al punteggio e ai marcatori/assistenti. Sono consentite brevi domande all'arbitro da parte del capitano o dell'allenatore, ma non sono ammesse discussioni su situazioni controverse. L'arbitro decide se si tratta di una semplice risposta a una domanda o di una discussione su un'interpretazione. Tali discussioni devono essere severamente vietate e, se necessario, rinviare a dopo la pausa. Se la discussione degenera in protesta e insulto nei confronti dell'arbitro, quest'ultimo ha la possibilità, dopo un'ammonizione, di sanzionare l'interlocutore in conformità con le regole del gioco.
4. Non è consentita alcuna comunicazione tra arbitri, giocatori e dirigenti delle squadre durante i primi 20 minuti successivi al termine della partita. Il capitano o uno dei suoi assistenti sono esentati da tale divieto per i saluti o la correzione dei punteggi.
5. 20 minuti dopo la fine della partita, è consentita la comunicazione tra arbitri/supervisori e i dirigenti delle squadre, a condizione che gli arbitri/supervisori rispettino quanto previsto dall'articolo 81 del regolamento giuridico della SGAF («I funzionari, i dirigenti, i dipendenti e i mandatari della SIHF, i club dello SC e i membri della SGAF, i loro soci, giocatori, allenatori, funzionari, dirigenti, dipendenti e mandatari si comportino in conformità con i principi di lealtà, integrità, fair play e spirito sportivo. La violazione di tali principi di comportamento può essere sanzionata»).

7. GIURISDIZIONE

Art. 46 Competenze del giudice unico della SGAF - incontri interregionali

2. In occasione delle partite del campionato interregionale della SGAF, la competenza a giudicare un fatto spetta a uno dei tre giudici unici disciplinari della SGAF. In pratica, si tratta del giudice unico della regione in cui si è svolta la partita

8. REGOLAMENTO PER L'ORDINE E LA SICUREZZA

Art. 6 Obblighi generali delle club di LA in qualità di organizzatori

1. L'organizzatore è tenuto a garantire la sicurezza dei giocatori, degli spettatori e degli ufficiali di gara, dal momento dell'arrivo della squadra ospite e degli arbitri fino al momento in cui tali persone lasciano nuovamente il luogo dell'incontro.
2. I giocatori, gli arbitri e gli ufficiali di gara devono essere costantemente protetti da eventuali aggressioni da parte degli spettatori. Allo stesso modo, gli spettatori devono essere protetti da eventuali aggressioni da parte dei giocatori e degli ufficiali di gara.

Art. 8 Principi generali di coordinamento

L'organizzatore deve provvedere affinché i veicoli della squadra, quelli degli arbitri e quelli dei membri del servizio di sicurezza della squadra ospite possano essere parcheggiati in un luogo protetto nelle immediate vicinanze del luogo dell'incontro.

In casi particolari, tali veicoli saranno sorvegliati. Inoltre, l'ubicazione dei parcheggi deve essere scelta in modo tale che, in caso di emergenza, le squadre e gli arbitri possano lasciare senza ostacoli il campo della sede della partita al termine dell'incontro.

Per qualsiasi domanda o suggerimento, si prega di contattare l'Officiating Manager della Lega amatoriale.

Statuto SIHF, art. 7, comma 4: in caso di divergenze redazionali tra le versioni delle diverse lingue ufficiali, fa fede il testo tedesco.



Per qualsiasi domanda o suggerimento, si prega di rivolgersi direttamente al responsabile ufficiale della Lega amatoriale.

9. ULTIME MODIFICHE

30.07.2025	Categorie adatte a Impact+1
30.07.2025	Link ai regolamenti e alle direttive applicabili
30.07.2025	Aggiornamenti al regolamento di gioco integrati
27.08.2026	Durata delle pause (PFWL), eliminazione della Coppa maschile, aggiunta dei tempi supplementari per la Lega giovanile femminile, resoconti di partita elettronici tramite un nuovo strumento, definizione di «qualificato per una lega», la misurazione delle mazze non viene più applicata. Categorie di età adeguate, rettifica delle direttive di comunicazione degli arbitri.