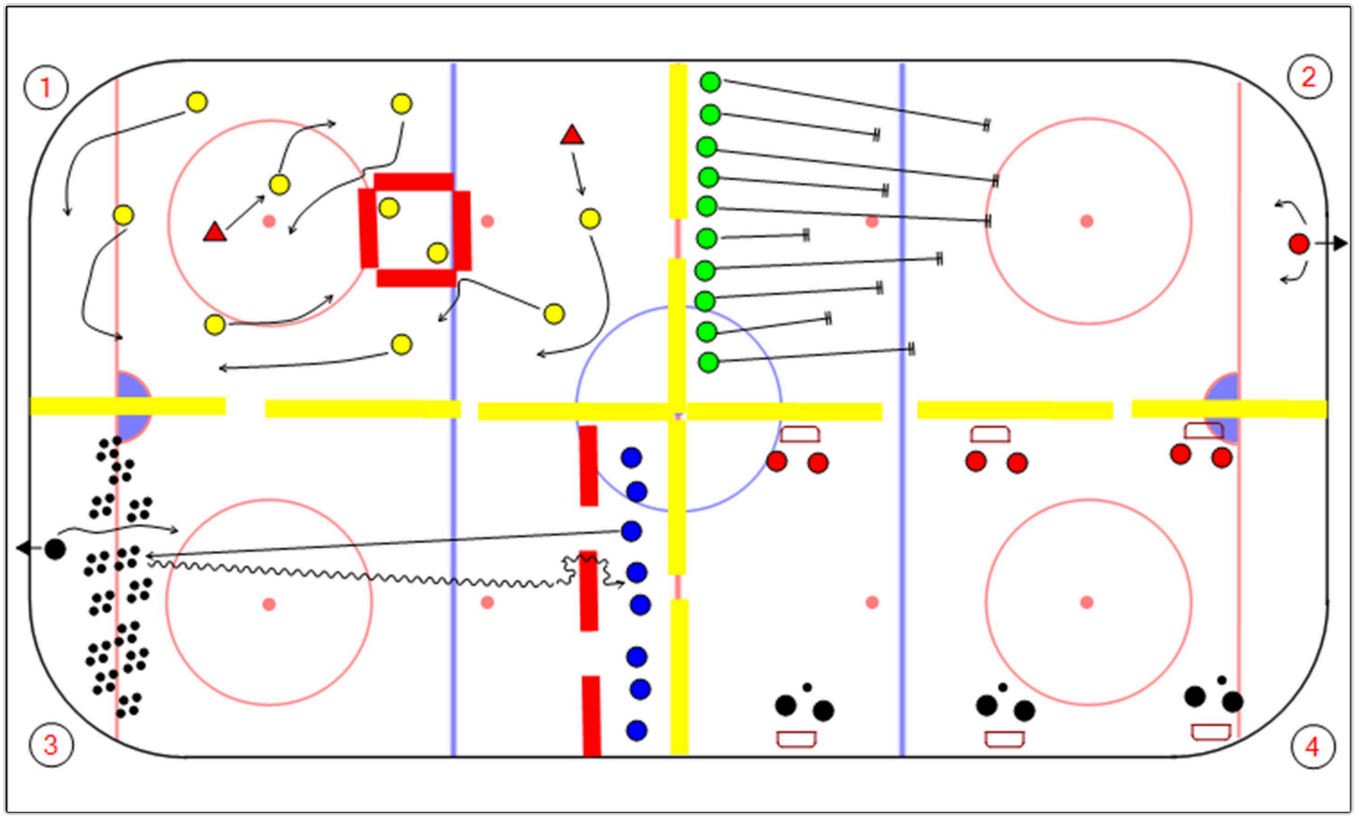
TRAININGSPLAN · HOCKEYSCHULE | PHASE F1

Geschichten der Gebrüder Grimm

Stationentraining. Alle Posten finden gleichzeitig statt.

THEMA
Geschichten der Gebrüder Grimm

ZIELGRUPPE & PHASE
Hockeyschule (Phase F1)



POSTEN (GLEICHZEITIG)

Hänsel und Gretel

Posten 1

Basisform	Fangis: Hänsel und Gretel (gelbe Kreise) sind im Wald unterwegs und fahren in der Zone herum. Die böse Hexe (rote Dreiecke) versucht, Hänsel und Gretel zu fangen und ins Hexenhaus (rotes Quadrat) zu bringen. Die anderen Kinder können gefangene Kinder wieder befreien (erlösen).

Rumpelstilzchen

Posten 2

Basisform	«Gut, dass niemand weiss, dass ich Rumpelstilzchen heisse.» Ein Kind ist Rumpelstilzchen. Es steht den anderen Kindern gegenüber und schaut Richtung Bande. Die Ritter (grüne Kreise) starten und versuchen, den Namen von Rumpelstilzchen herauszufinden. Sobald sich Rumpelstilzchen an der Bande dreht, müssen alle Ritter sofort stehen bleiben. Welcher Ritter ist als Erster bei Rumpelstilzchen an der Bande?

Rotkäppchen und der böse Wolf

Posten 3

Basisform	Ein Kind ist der böse Wolf. Es steht den anderen Kindern gegenüber und schaut Richtung Bande. Die Rotkäppchen (blaue Kreise) fahren in den Wald (ab der roten Linie) und versuchen, einen Puck (schöne Blumen für die Grossmutter) zu erobern. Sobald sich der böse Wolf an der Bande dreht, versucht er, ein anderes Kind zu fangen, und Rotkäppchen flieht. Die anderen Kinder versuchen, den Puck zurückzubringen.

Das tapfere Schneiderlein

Posten 4

Basisform	Gespielt wird 2 gegen 2, damit die Kinder viel aktiv sind. Welches Schneiderlein (Team) macht als Erstes fünf Stiche?

Bei dieser Trainingsplanung handelt es sich um einen Entwurf. Wir sind dankbar für Rückmeldungen zu Inhalt, Umsetzbarkeit und Layout. Meldet euch direkt bei Emanuel Frei: emanuel.frei@sihf.ch