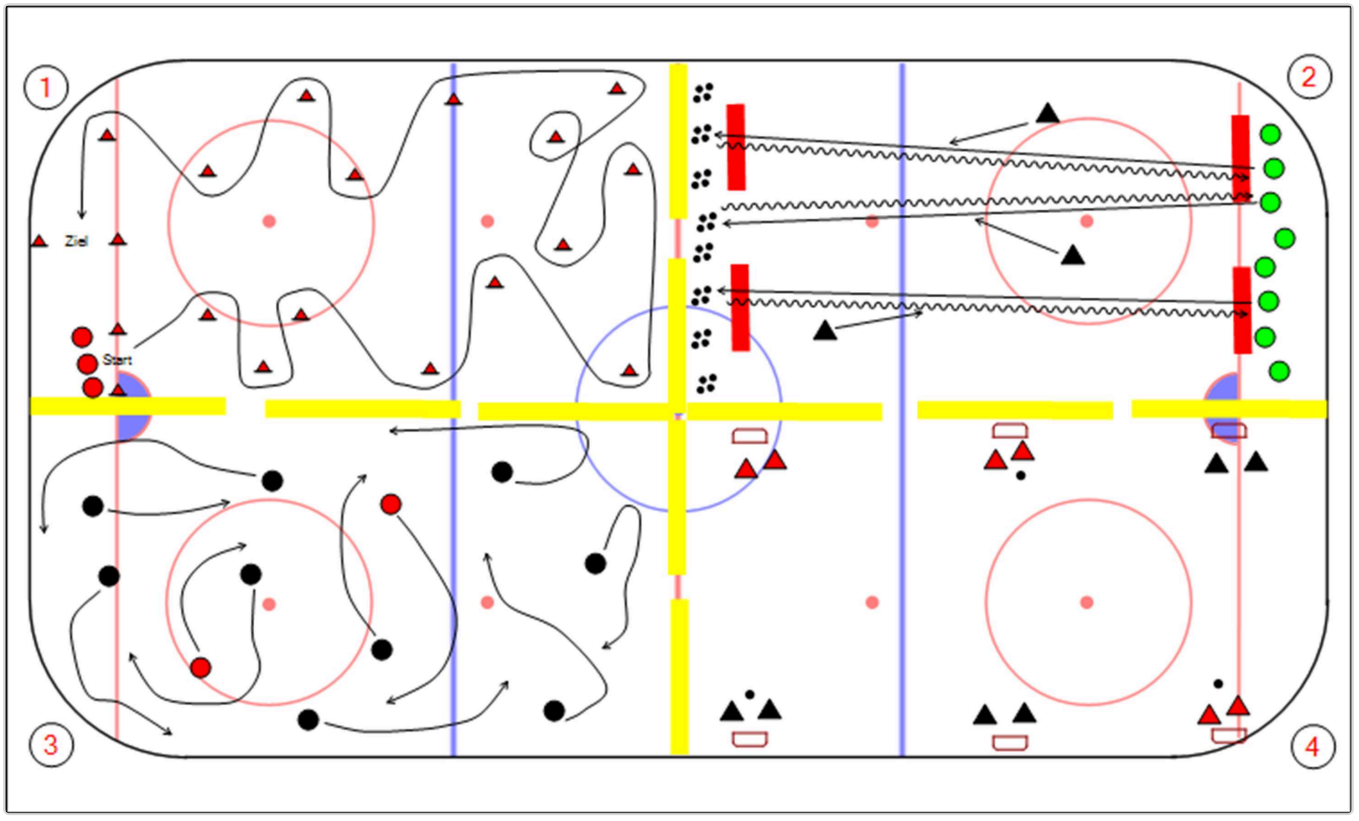
PLAN D'ENTRAÎNEMENT · HOCKEYSCHULE | PHASE F1

Dessins animés

Entraînement par postes. Tous les postes se déroulent simultanément.

THÈME
Dessins animés

GROUPE CIBLE ET PHASE
Hockeyschule (Phase F1)



POSTES (SIMULTANÉS)

Course avec Flash McQueen

Poste 1

Forme de base Flash McQueen dispute une course contre Cruz Ramirez, Jackson Storm et Hook. Le départ est donné à trois ou quatre enfants. Quelle voiture de course termine la première la Coupe Piston (parcours)?

Tom et Jerry

Poste 2

Forme de base Jerry (points verts) a faim. Il se rend à la cuisine (de l'autre côté de la surface de jeu), s'empare du fromage (puck) et retourne au trou de souris (départ). Mais attention: Tom (triangles noirs) attend entre la cuisine et le trou de souris et essaie de voler le fromage à Jerry. Si Tom s'empare du fromage, Jerry doit retourner au trou de souris sans fromage.

Chat perché Paw Patrol

Poste 3

Forme de base Chase et ses amis (points rouges) essaient de sauver la Grande Vallée face au maire Hellinger (points noirs) et le pourchassent pour cela. Lorsqu'un maire est attrapé, il devient un assistant de la Paw Patrol (point rouge). Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il n'y ait plus aucun point noir.

Bob l'Éponge et Carlo

Poste 4

Forme de base	Le jeu se joue en 2 contre 2 ou en 3 contre 3, afin que les enfants soient très actifs. Bob l'Éponge joue contre Carlo Tentacule. Aucun des deux ne veut de visite et tous deux essaient de fermer la porte (garder le puck le plus loin possible de leur but).

Cette planification d'entraînement est un projet. Tes retours sur le contenu, la faisabilité et la mise en page sont les bienvenus. Contacte directement Emanuel Frei : emanuel.frei@sihf.ch