

Pass geben

Erscheinungsform: Gemeinsam in Puckbesitz bleiben und situationsangepasste Lösungen finden

SCHLÜSSELEMENT / AKZENT

Pass geben

ZIELGRUPPE & PHASE

U12 (Phase F2)

Pädagogischer Rahmen & Zielsetzung

Zielbeschreibung

Die Kinder können den Puck ideenreich untereinander teilen und ihn vor den gegnerischen Kindern verstecken.

Teachingpoints

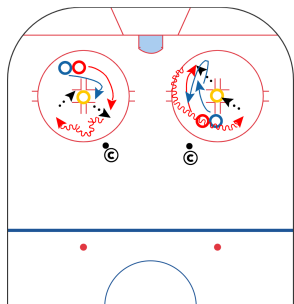
- Sich aktiv bewegen und freie Räume suchen.
- Das puckführende Kind unterstützen und aktiv Support geben, damit es einfache Pässe spielen kann.
- Immer ein Dreieck halten und dabei dynamisch bleiben.

Entwicklungsfragen

- Wie gelingt es dir, dass das puckführende Kind immer zwei Anspielmöglichkeiten hat?
- Was kannst du tun, damit die gegnerischen Kinder dem Puck hinterherfahren müssen?
- Wie kannst du dich mit dem Puck so positionieren, dass die gegnerischen Kinder es schwer haben, dir und deinem Team den Puck zu stehlen?

EINSTIEG (8 MIN.)

Einstieg



Einstiegsform

Basisform

Im Kreis spielen zwei Kinder 1 gegen 1, während ein weiteres Kind als Joker in der Mitte (auf dem Punkt) steht und angespielt werden kann.

Erleichtern

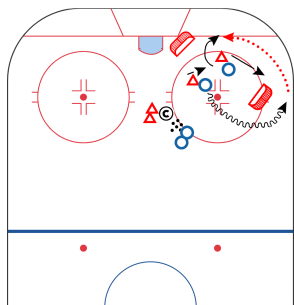
Der Joker darf sich frei im Kreis bewegen, und das Feld wird vergrössert.

Erschweren

Es wird 2 gegen 2 gespielt.

ABSCHLUSS (8 MIN.)

Spielform



Abschlussspiel

Basisform

Zwei Teams spielen 2 gegen 2. Bei einem Puckgewinn fährt das puckbesitzende Kind hinter das eigene Tor, danach baut das Team mit einem Pass neu auf, bevor es ein Tor erzielen darf.

Erleichtern

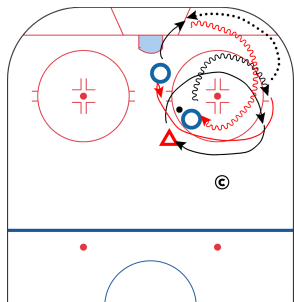
Jedes Team erhält einen zusätzlichen Joker (Überzahl).

Erschweren

Es sind nur Direktpässe erlaubt.

Drill

Posten 1



Basisform

Das Kind führt den Puck um die Bandenrundung und spielt einen Reverse Pass. Das verteidigende Kind übt Druck aus, bleibt dabei aber passiv, bevor der Abschluss aufs Tor erfolgt.

Erleichtern

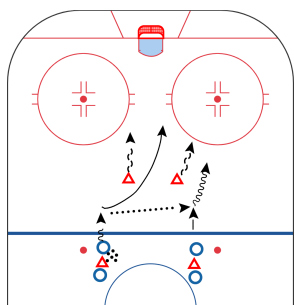
Ohne gegnerisches Kind ausführen.

Erschweren

Das verteidigende Kind agiert aktiv; das angreifende Kind entscheidet selbstständig, welche Lösung am besten passt.

Drill

Posten 2



Basisform

Drei Kinder greifen im 3 gegen 2 an und versuchen, ein Tor zu erzielen. Dabei nutzen sie verschiedene Mittel, z. B. Passen, Flip oder Kreuzen. Nach dem Angriff bleiben zwei der angreifenden Kinder als verteidigende Kinder im Feld und verteidigen gegen die nächsten drei angreifenden Kinder.

Erleichtern

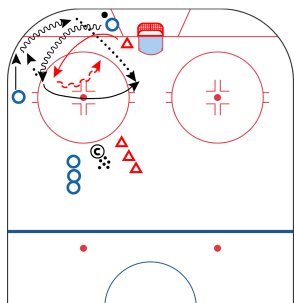
Es wird 2 gegen 1 gespielt.

Erschweren

Es wird 2 gegen 2 gespielt.

Drill

Posten 3



Basisform

Die Kinder spielen 2 gegen 1 mit Reverse Pass. Danach geht das Spiel direkt in ein 1 gegen 1 über, wobei das verteidigende Kind konsequent Manndeckung spielt.

Erleichtern

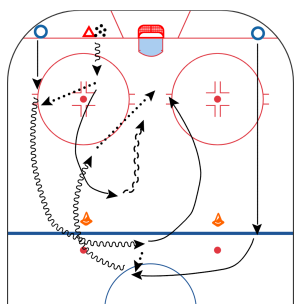
Das verteidigende Kind hält den Stock umgekehrt und agiert eher passiv.

Erschweren

Es wird 2 gegen 2 gespielt.

Abschluss

Posten 4



Basisform

Das verteidigende Kind passt zum näher stehenden angreifenden Kind. Die beiden angreifenden Kinder kreuzen sich in der neutralen Zone und gehen anschliessend 2 gegen 1 zum Abschluss.

Erleichtern

Das verteidigende Kind hält den Stock umgekehrt.

Erschweren

Es wird 2 gegen 2 gespielt.

Bei dieser Trainingsplanung handelt es sich um einen Entwurf. Wir sind dankbar für Rückmeldungen zu Inhalt, Umsetzbarkeit und Layout. Meldet euch direkt bei Emanuel Frei: emanuel.frei@sihf.ch