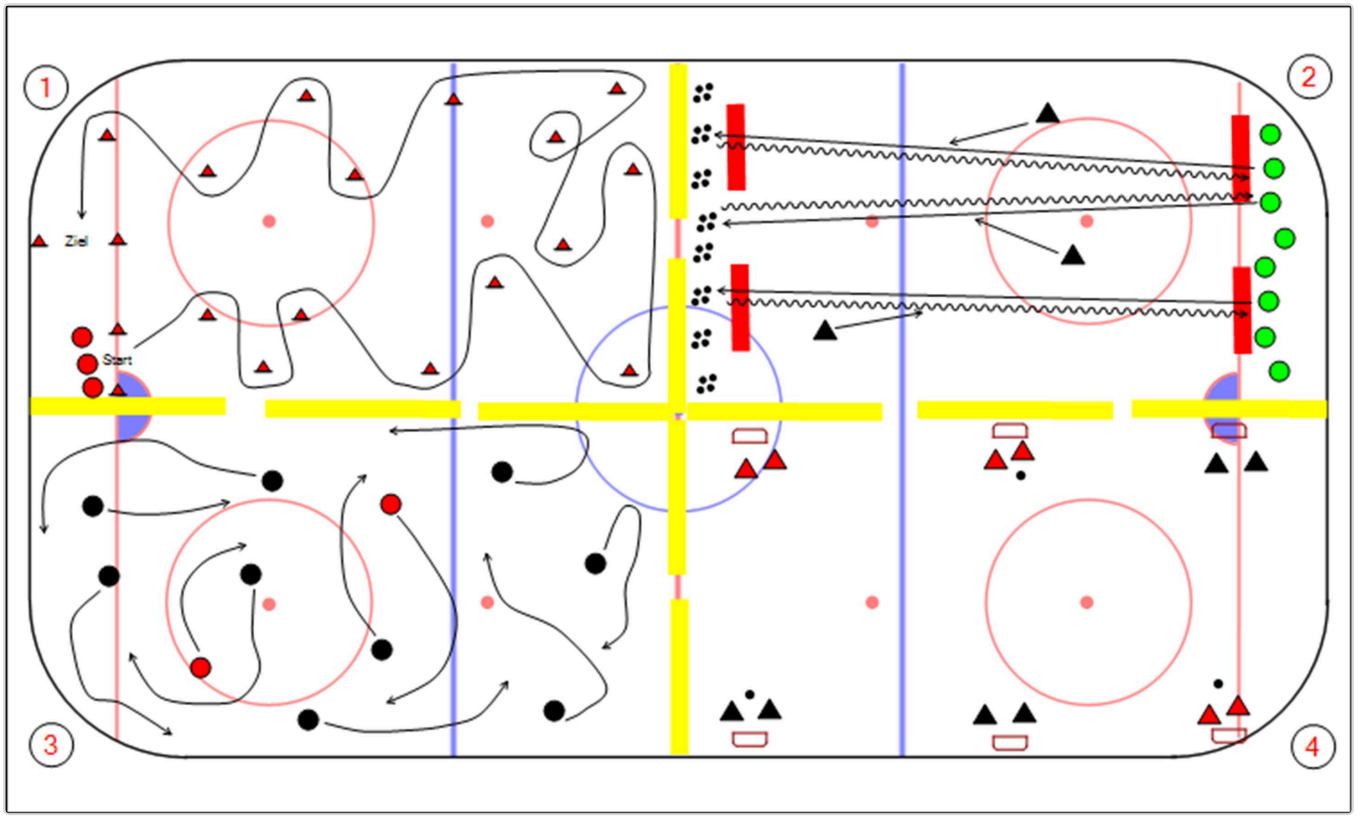
PIANO DI ALLENAMENTO · HOCKEYSCHULE | FASE F1

Film d'animazione

Allenamento a posti. Tutti i posti si svolgono contemporaneamente.

TEMA
Film d'animazione

GRUPPO TARGET E FASE
Hockeyschule (Fase F1)



POSTI (CONTEMPORANEI)

Gara con Saetta McQueen

Posto 1

Forma di base Saetta McQueen corre contro Cruz Ramirez, Jackson Storm e Gancio. Si parte in tre o in quattro. Quale macchina da corsa termina per prima il Piston Cup (percorso)?

Tom e Jerry

Posto 2

Forma di base Jerry (punti verdi) ha fame. Va in cucina (sul lato opposto), prende il formaggio (disco) e torna nella tana del topo (partenza). Ma attenzione: Tom (triangoli neri) aspetta tra la cucina e la tana del topo e cerca di rubare il formaggio a Jerry. Se Tom conquista il formaggio, Jerry deve tornare senza formaggio alla partenza, nella tana del topo.

Acchiapparello Paw Patrol

Posto 3

Forma di base Chase e i suoi amici (punti rossi) cercano di salvare la Grande Vallée dal sindaco Humdinger (punti neri) e per questo gli danno la caccia. Quando un sindaco viene catturato, diventa un aiutante della Paw Patrol (punto rosso). Il gioco dura finché non rimangono più punti neri.

SpongeBob e Thaddeus

Posto 4

Forma di base	Si gioca 2 contro 2 o 3 contro 3, in modo che i bambini siano molto attivi. SpongeBob SquarePants gioca contro Squiddy Tentacles. Entrambi non vogliono visite e cercano di chiudere la porta (tenere il disco lontano dalla porta).

Questa pianificazione dell'allenamento è una bozza. I tuoi riscontri su contenuto, fattibilità e layout sono benvenuti. Contatta direttamente Emanuel Frei: emanuel.frei@sihf.ch