



FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

PROJEKT SWISS ICE HOCKEY

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

GROBKONZEPT (1/4)

Philosophie

Die Championship ist ein Angebot zur Förderung des Funsportes. Der Spielcharakter steht im Vordergrund und richtet sich an die schwächeren Spieler (Leistungsklasse B).

Ziele

- Ein neues Format "Eishockey"
- Verminderung der Dropouts
- Ein passendes Angebot für Fun-Hockeyaner
- Soziale Gruppenerlebnisse fördern
- Viel Sport und Spass im Verhältnis zum Aufwand (Reisen / Kosten)

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP GROBKONZEPT (2/4)

30 Akteure / 6 Teams gleichzeitig aktiv in 3 Spielformen!



FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

GROBKONZEPT (3/4)

Hinweise

- Das Angebot lehnt sich an Spielformate des "Pondhockey" an
- Die Turnierform entspricht den Kleinclubs und ist konzipiert für kleine Kader (8-12 Spieler / Team)

Vision

- Das Angebot löst allenfalls im "Funsport" die ordentlichen MS-Spiele ab oder ist eine passende Ergänzung zu den Matches in der Ursprungsform.
- Nicht die stärksten Teams, sondern die "positivsten" Teams (siehe Folie "Team of the day")

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

GROBKONZEPT (4/4)

Factsheet

- Altersstufen: Mosi A/B / Mini A/B
- Frauenteam, sowie nicht-lizenzierte
- Mittelfristig: Je 3 Spielturniere / Region / Altersstufe + Finalevent
- Angebot für ca 1200 Jugendliche pro Altersstufe
best case: "wir sprechen
ca 4'000 Kinder und Jugendliche
Knaben und Mädchen an"

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

ABLAUFKONZEPT

Spielablauf

- 4 Feldspieler und 1 Torhüter
- Zwei Teams spielen jeweils in allen 3 Zonen gegeneinander
- Spieldauer pro Zone: 12 Min. ungestoppt
2x3 Min-Pause für den Zonenwechsel
Zonenwechsel siehe Plan (1->2->3)

Gesamtzeit:

- 36' Spielzeit
- 6' Pausen
- 14' Eisreinigung
- 4' Bereitstellen

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP



FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

SPIELWERTUNG

Wertung

- Eine Mannschaft spielt gegen den gleichen Gegner jedes Zonenspiel. Jeder Wettkampf Sieg ergibt 1 Punkt, bei Unentschieden; 1/2 Punkt
- Zone 1: je 2 gegen 2 (defensive Ecke / offensive Ecke) - der Puck muss vom Defensiv-Team in der Zone gehalten werden. Anspiel = Puck hinter dem Tor zu Gunsten der Angreifer. Die beiden «Spieleiter» addieren die Tore aus beiden

Ecken nach dem ersten Zonenspiel und erstellen die Wertung

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TEAM OF THE DAY

Ranglisten und Sieger

- Eine Punktwertung wird erstellt, jedoch nicht publiziert.
 - alle erhalten die gleichen Preise (Erinnerungspuck)
 - Der Punktsieger wird NICHT mit einem Siegerpreis gekürt
- Team of the day
 - das "Positivste Team wird durch die Teamtrainer gewählt (Pro Team 1 Stimme / SIHF 1 Stimme)
- Kriterien
 - 1) Fairplay
 - 2) Leistungsbereitschaft (Intensität)
 - 3) Winnerspirit (Teamgeist)
 - 4) Teamauftritt (Organisation / Pünktlichkeit)

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

SAISON 2017/2018

Standorte: 3 Turniere pro Region

SA 9. Sept Zuchwil ZS

SA 16. Sept Scuol OS

SA 23. Sept Romanshorn OS

FR 13. Okt Grüşch OS (Herbstferien)

SO 22. Okt Neuchâtel WS

SO 29. Okt Faido TI/ZS

SA 30. Dez Düdingen WS

SO 18. März 2018 Luzern ZS

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

PROJEKT BESCHRIEB

Turnierdauer: jedes Team spielt 4 bis 5 Stunden

Teilnehmer: 12 Team, 6 Mini A/B und 6 Moskito A/B
Spielbetreuer/Trainer

Spielfeldabgrenzungen: Toblerone-Bande oder Vergleichbare

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

ANMELDEBEDINGUNGEN

Kadergrösse: 8 bis max. 12 Feldspieler + 1 od. 2 Goalies

Trainer überwachen Spiel (keine Schiedsrichter)

Leistungen:

- Turnierteilnahme: 5 Stunden Spielzeit
- Inbegriffen: Einfache warme Mahlzeit + Wasser/Tee