

Varietà di tiri in porta

Forma caratteristica: Segnare in modo variato e adeguato alla situazione

ELEMENTO CHIAVE / ACCENTO

Tiro

GRUPPO TARGET E FASE

U9 (Fase F2/F3)

Quadro pedagogico e obiettivi

Descrizione dell'obiettivo

Nel tiro in porta, i bambini mirano consapevolmente a uno spazio libero, indicano con il bastone la direzione del tiro e rivolgono lo sguardo verso la porta al momento della conclusione. Sono in grado di tirare sia in forehand sia in backhand e comprendono che il disco viene portato in avanti con un movimento di spazzata.

Teachingpoints

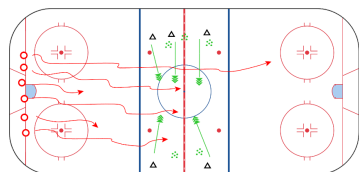
- Sguardo rivolto alla porta
- Presa del bastone
- Posizione del corpo stabile
- Movimento di spazzata
- Azione successiva dopo il tiro
- Cercare il risultato del tiro

Domande di sviluppo

- Come riesci a rendere il tuo tiro forte e preciso?
- Cosa fai subito dopo aver tirato?

INTRODUZIONE (8 MIN.)

L'ultima lepre

Forma introduttiva


Forma di base

I bambini (lepre) partono dalla linea di fondo e cercano di raggiungere l'altro lato del prato. I cacciatori tirano con palline da tennis alle lepre. Se una lepre viene colpita, diventa a sua volta cacciatore.

Più facile

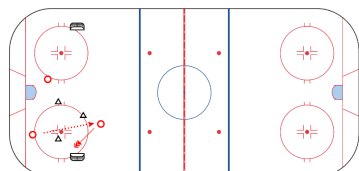
Ridurre la distanza di tiro.

Più difficile

Aumentare la distanza di tiro; tirare solo in backhand.

RITORNO ALLA CALMA (8 MIN.)

Ogni tiro conta

Gioco finale


Forma di base

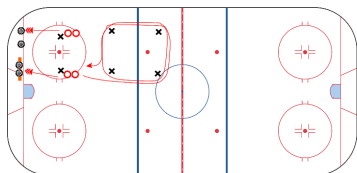
Due squadre giocano 3 contro 3. Un tiro in porta vale un punto, un goal vale due punti, un tiro diretto vale tre punti. L'allenatrice o l'allenatore conta i punti.

Più facile

Utilizzare porte più grandi o ridurre la distanza dalla porta, affinché più bambini riescano a segnare.

Più difficile

Solo i tiri in backhand contano come punti.

Biathlon
Posto 1

Forma di base

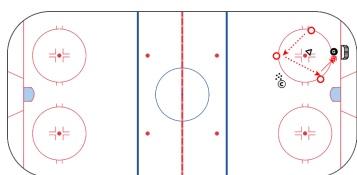
I bambini eseguono da fermi tre tiri. L'obiettivo è colpire almeno due tiri su tre. Un tiro a segno significa due "giro di penalità", due tiri a segno significano un "giro di penalità", tre tiri a segno significano nessun "giro di penalità". L'allenatrice o l'allenatore corregge la tecnica di tiro.

Più facile

Eseguire come movimento di passaggio.

Più difficile

Colpire un cerchio posizionato più in alto; tiro in backhand.

3 contro 1 Quick Shot
Posto 2

Forma di base

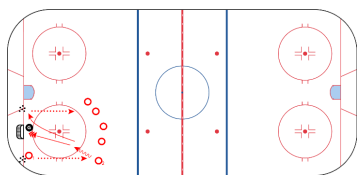
Chi segna più goal su cinque dischi? Tre bambini si passano il disco (numero minimo di passaggi prestabilito, ad es. tre), dopodiché segue un Quick Shot. Il bambino difensore, da solo, cerca di toccare il disco. Se ci riesce, riceve subito un nuovo disco dall'allenatrice o dall'allenatore ed esegue a sua volta un Quick Shot.

Più facile

Ridurre il numero minimo di passaggi richiesti oppure far intervenire il difensore solo dopo un via ritardato.

Più difficile

Tiri diretti; backhand.

Mezzaluna con passaggio
Posto 3

Forma di base

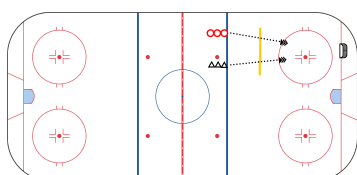
I bambini si dispongono in semicerchio. Chi ha tirato recupera un nuovo disco e lo passa al bambino successivo.

Più facile

Tiro da fermi.

Più difficile

Tiro in backhand; chi effettua il passaggio esercita inoltre pressione sul bambino che tira.

Il cacciatore colpisce
Posto 4

Forma di base

Quale squadra colpisce la porta per prima dieci volte?

Più facile

Distanza dalla porta ridotta oppure senza dover tirare superando un ostacolo.

Più difficile

Solo tiri in backhand; colpire una porta più piccola; distanza maggiore.