

La formation PRO-LICENCE s'adresse aux entraîneurs curieux, ambitieux et ouverts d'esprit. Elle est axée sur le transfert de savoir-faire au sein du groupe et sur la pratique.

La formation d'entraîneur professionnel (FEP) fait partie intégrante des conditions d'obtention du diplôme. Pour des raisons de temps, nous recommandons de suivre les formations séparément.



- SIHF diplôme TTL (Compass)
- Emploi 80 100%
- U16 Elite ou plus
- Disponibilité à partager



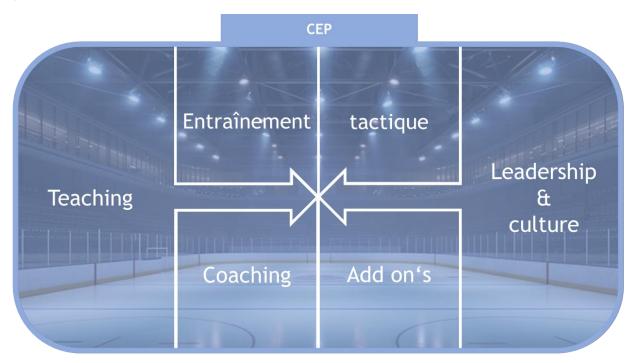
Début : 21. Mai 2025

 Durée : env. 22 jours (dont environ 14 jours de

présence)

Goûts: Fr. 5'200.-

# Aperçu des modules



18 novembre 2025 dès décembre 2025 21 mai 2026
séance d'information (online) Assessment (30') Kickoff



# Contenu des modules

#### Teaching

- Comment apprenons-nous et enseignons-nous ?
  - Former des acteurs capables de prendre des décisions (fa perception)
- Donner du feedback et poser des questions
- Contrôle des acquis
  - « Je l'ai enseigné » vs « Vous l'avez appris »
    Comment savoir si nous avons vraiment transmis le message?
- Visite pratique (avec 2-3 participants)



### Leadership et cultur

- Instaurer la confiance et la sécurité

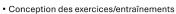
  - Secure base Leadership
     Encourager les personnes Exiger des performances
     Comment créer une culture (d'équipe) ?
- Créer une culture de transparence

  - Impliquer
     Communication honnête et objective
     Révéler ses erreurs (joueurs et entraîneur)
- Définir un objectif commun



#### Entraînement

- Commencer avec Playbook
  - · Comme base de travail pour tous les autres modules
- Planification
  - · Planification de l'effort (jours de repos, synchronisation hors glace)
  - · RTK (Thèmes principaux comme base)



- Performance vs Learning (Dynamic Coaching)
- Player Development

### **Tactique**

- Collecte de données
- - A lauyse

    Opportunités / risques

    Adaptations Quoi et comment ?

    Interpréter et utiliser les statistiques avancées
- Présenter
  - Pre-Scout / Post-Game
     Durée / Tools / ...



# Coaching

- Que voulons-nous voir dans le jeu ?

  - Adversaires/nous Quoi?
     Communication efficace (avant et pendant le match)
- Line Mgmt

  - Pénalités/blessures/équipes spéciales
- Réflexion
   Cold vs hot (Comment?)
   Réflexion sur soi



# Add on's

- · Animer un webinaire
- NL/SL Stage
- Intelligence artificielle
- Apparition

  - travail médiatique
     Apparence et présentation
     Postuler (CV, entretien, etc.)
- Autogestion
   Life-long learning, gestion du stress, ...



# Inscription:

Après l'inscription à l'évaluation, nous contacterons les personnes intéressées afin de convenir d'une date.