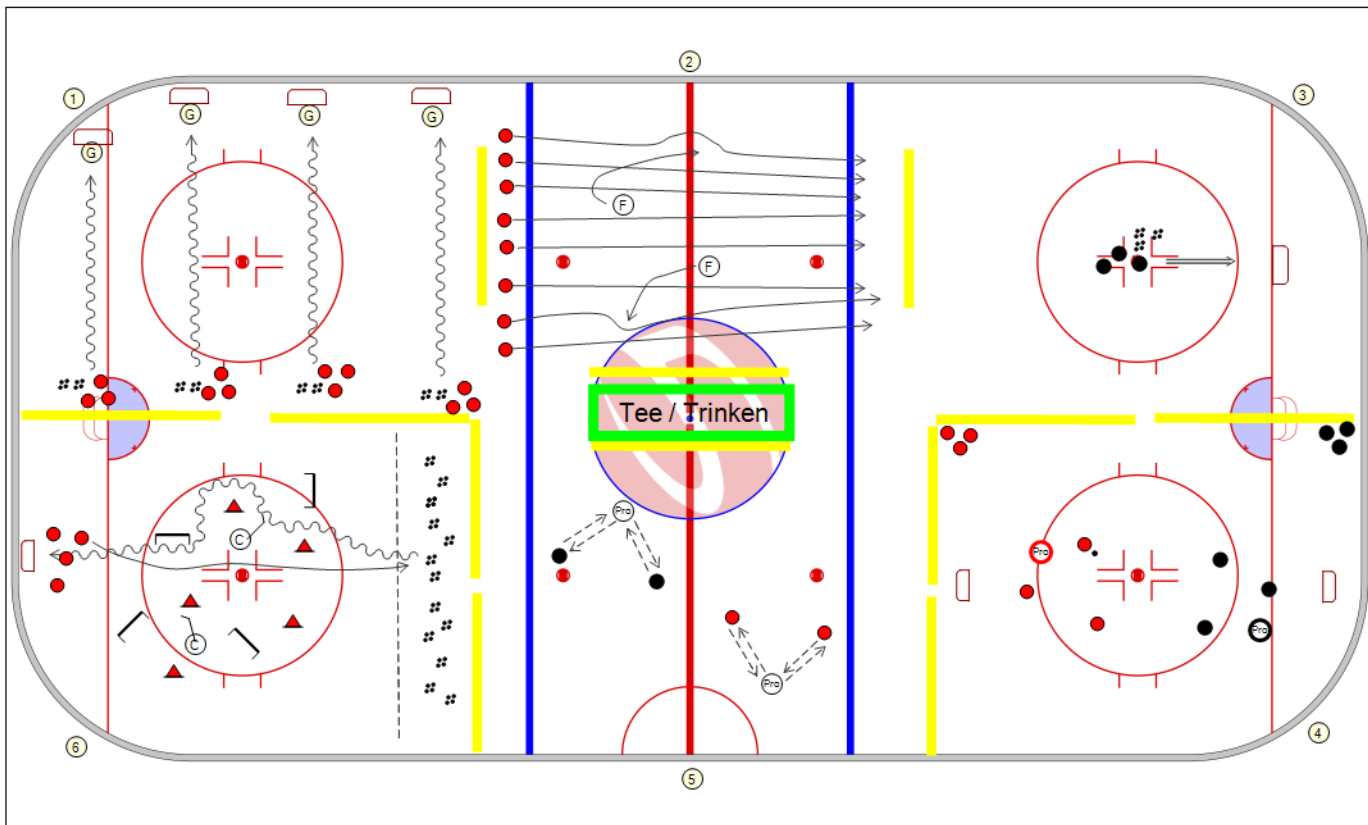


SIHD_2021 - 1. Game



Erklärung:

Nr. 1 - Penalty

Kinder dürfen auf kleine oder grosse Torhüter Penalty schiessen.

Nr. 2 - Krokodil-Fangis

Die Kinder starten vom Nil-Ufer und versuchen, ohne vom Krokodil gefressen zu werden, zum anderen Nil-Ufer zu gelangen. Spielfeld zwischen blauer und blauer Linie. Wird ein Kind von einem Krokodil gefressen, wird es auch zum Krokodil.

Nr. 3 - Torwand schiessen

Reglement gemäss Regio League

Nr. 4 - Match

Kinder spielen zusammen mit den Gästen (Profis) einen Match, evtl. durch Schiedsrichter geleitet

Nr. 5 - Passmühle

Kinder und Gäste (Profis) passen sich gegenseitig die Scheibe zu.

Nr. 6 - Schatzjagd

Die Kinder fahren durch den Wald (Hindernisse in der Mitte des Feldes) und versuchen auf der Gegenseite ein Goldstück zu ergattern. Beim Zurückfahren müssen sie nicht nur aufpassen, dass sie in einen Baum fahren, sondern auch dass die Indianer (C) nicht das Gold wieder zurück stehlen können. Ziel ist es, dass Gold durch den Wald in den Tresor zu bringen.

Mittelpunkt - evtl. eine Verpflegungs-Zone errichten.