



Ergänzende Weisungen zum Spielbetrieb aufgrund Covid-19 (National League, Swiss League, U20-Elit, U17-Elit)

1. Start der Meisterschaften

Gemäss Beschluss der Liga-Versammlung vom 14. August 2020 startet die Meisterschaft der National League am 1. Oktober 2020 und diejenige der Swiss League am 2. Oktober 2020. Die Spielpläne werden bis Mitte September 2020 finalisiert und veröffentlicht.

Der Start der Meisterschaften der U20-Elit (4. September 2020) und der U17-Elit (9. September 2020) bleibt unverändert.

2. PCR Tests vor dem Meisterschaftsstart

Vor dem Meisterschaftsstart (ab drei Tage vor dem ersten Spiel) ist es für alle Spieler und Staffmitglieder obligatorisch, sich auf Covid-19 testen zu lassen (National League & Swiss League). Für die Spieler und Staffmitglieder bei den U20-Elit und U17-Elit werden die Tests empfohlen.

Unmittelbar nach Vorliegen der Testergebnisse müssen diese an NL&SL Operations kommuniziert werden (nur Angaben zur Anzahl negativer und positiver Tests). Eine Publikation der Testergebnisse erfolgt im Covid-19 Dossier auf sihf.ch (nur Angaben zur Anzahl negativer und positiver Tests pro Club).

Spieler und Staffmitglieder von Regio League Teams, die am Cup teilnehmen, müssen sich ebenfalls drei Tage vor dem ersten Cupspiel testen lassen.

Die Schiedsrichter Leistungssport müssen sich ebenfalls vor dem ersten Spieleinsatz in der Meisterschaft oder dem Cup testen lassen.

3. PCR Tests während der Meisterschaft

Während der Meisterschaft müssen Spieler, Staffmitglieder und Schiedsrichter nur bei Symptomen sowie nach nachfolgendem Schema gemäss Ziff. 4 getestet werden.

4. Weiteres Vorgehen bei einem positiven Test

4.1 Bei infiziertem Spieler*

Alle Spieler vom eigenen Team sowie die Staffmitglieder müssen getestet werden. Spieler und Staffmitglieder von gegnerischen Teams sowie Schiedsrichter der letzten fünf Tage müssen getestet werden.

4.2 Bei infiziertem Staffmitglied*

Alle Staffmitglieder und Spieler vom eigenen Team müssen getestet werden. Spieler und Staffmitglieder von gegnerischen Teams sowie Schiedsrichter der letzten fünf Tage müssen getestet werden.



4.3 Bei infiziertem Schiedsrichter*

Spieler und Staffmitglieder der Teams, bei welchen der betroffene Schiedsrichter während den letzten fünf Tagen ein Spiel geleitet hat, müssen getestet werden. Schiedsrichterkollegen, mit welchen der betroffene Schiedsrichter während den letzten fünf Tagen ein Spiel geleitet hat, müssen getestet werden.

4.4 Bei infizierter Person der TV-Crew**

Interviewer: keine Tests bei Spielern, Staffmitgliedern und Schiedsrichtern notwendig solange der Abstand (1.5m) eingehalten werden konnte. Mitglieder der TV Crew müssen getestet werden.

Aufnahmeleiter: Personen des Sprechertischs müssen getestet werden. Mitglieder der TV Crew müssen getestet werden.

Andere Personen der TV Crew: Keine Tests bei Spielern, Staffmitgliedern und Schiedsrichtern notwendig solange der Abstand (1.5m) eingehalten werden konnte. Mitglieder der TV Crew müssen getestet werden.

*= es handelt sich hier um Empfehlungen von NL & SL Operations in Absprache mit dem Medical Committee. Der abschliessende Entscheid liegt beim Teamarzt in Absprache mit dem Kantonsarzt.

** Es handelt sich hier um eine Empfehlung von NL & SL Operations, die Verantwortung liegt beim jeweiligen TV Partner.

5. Informationskette bei positiven Tests

Meldepflicht für die Anzahl infizierter Spieler (ohne Namensnennung), Staff etc., sowie Personen, die in Quarantäne müssen, durch den Covid-19 Verantwortlichen des Clubs unmittelbar nach Erhalt der Information durch den Kantonsarzt an:

- NL & SL Operations
(D. Vaucher, denis.vaucher@sihf.ch, 079 790 90 60 und
P. Bohnenblust, philipp.bohnenblust@sihf.ch, 079 448 62 83):
- Gegnerische Teams der letzten fünf Tage
- Schiedsrichter (Peter Küng, 079 424 26 32 oder Sascha Kunz, 079 697 57 26)
- TV Partner

Veröffentlichung über das Covid-19 Dossier auf sihf.ch. Zusätzlich via NL & SL Kanäle (Twitter, etc.), in Rücksprache mit dem jeweiligen Club.

6. Mindestanzahl verfügbarer Spieler / B-Lizenzen

6.1 Mindestanzahl verfügbarer Spieler

Wenn weniger als 12 Feldspieler und 1 Torhüter mit A-Lizenz beim jeweiligen Team zur Verfügung stehen (positive Tests, Quarantäne, etc.) kann ein Meisterschaftsspiel entsprechend verschoben werden.

Die Verschiebung erfolgt gemäss Art. 12 und 17 des Reglements für den Spielbetrieb Teilbereich Leistungssport.



6.2 B-Lizenzen

Die Limitierung für die Anzahl B-Lizenzen pro Team und Spiel für Spieler, welche 23-jährig oder älter sind, wird für die Saison 2020/21 in der National League und Swiss League aufgehoben (Art. 3.2 Reglement System 2 Spieler-Registrierungen).

7. Schutzkonzepte der Clubs

Die Clubs müssen ihre Schutzkonzepte «Spielbetrieb» und «Infrastruktur» bis spätestens fünf Tage vor Meisterschaftsstart an NL & SL Operations zustellen. Die Schutzkonzepte werden im Covid-19 Dossier auf sihf.ch online veröffentlicht und sind öffentlich einsehbar. Die Auswärtsteams sind verantwortlich dafür, sich vor dem Spiel über das Schutzkonzept des jeweiligen Heimteams zu informieren.

Das Auswärtsteam übermittelt elektronisch dem Covid-19 Verantwortlichen des Heimteams die vollständige Personenliste aller Personen, welche ans Spiel anreisen.

8. Mögliche Szenarien für einen Unterbruch der Saison / Abbruch der Saison

Über allfällige Szenarien für einen Unterbruch oder sogar Abbruch der Saison wird mittels einer ausserordentlich einberufenen Liga-Versammlung befunden.

9. Medienauskünfte

Medienauskünfte in Sachen Covid-19 und Spielbetrieb sowie positiv getesteter Personen der SIHF (Schiedsrichter) werden nur durch die beiden Covid-19 Verantwortlichen der SIHF oder die Medienchefin der SIHF erteilt.

Medienauskünfte in Sachen Covid-19 und positiv getesteter Personen eines Clubs sind durch den jeweiligen Club der NL oder SL zu erteilen.

10. Ranglistenreihenfolge U20-Elit und U17-Elit

Wegen der COVID-19-Pandemie wird die Rangliste bei den U20-Elit und U17-Elit während der Saison 2020/2021 nach Punkten/Spiel (P/GP) geführt. Das haben die Nachwuchsverantwortlichen an einer Videokonferenz am 3. November so beschlossen.

Bei Punktgleichheit von zwei oder mehreren Teams gelten die folgenden Kriterien:

1. Höherer Wert Points / Games played

Bei gleichem Wert ist ein Team mit mehr Spielen besser klassiert, im Gegensatz zur heutigen Tabellenberechnung. Dies, um zu verhindern, dass Mannschaften nicht zu Spielen antreten, um den Quotienten (P/GP) nicht zu gefährden. Falls der Wert nach wie vor gleich ist, ist diejenige Mannschaft mit mehr absolvierten Auswärtsspielen besser klassiert.

2. Höhere Anzahl Punkte aus den direkten Begegnungen

Bei ungleicher Anzahl von Direktbegegnungen zwischen den punktgleichen Mannschaften ist die kleinere Anzahl der Direktbegegnungen für die Berechnung massgebend. (Bsp.: Mannschaft A und B hatten je 4 Direktbegegnungen, Mannschaft C hatte mit Mannschaft A und B nur je 2 Direktbegegnungen, massgebend für die Berechnung sind somit für die betroffenen punktgleichen Mannschaften A, B und C nur 2 Direktbegegnungen).



Wenn die Anzahl der Direktbegegnungen zwischen den punktgleichen Mannschaften ungerade ist, zählt das erste, nach Datum (nicht Spielnummer) gespielte Heimspiel des Clubs, der nach Direktbegegnungen ein Heimspiel mehr hatte, nicht.

Ergänzung zur COVID-19-Periode:

Falls zwischen zwei Teams noch nicht je ein Hin - und Rückspiel stattgefunden hat, kommt das Kriterium 2 nicht zur Anwendung.

3. Höherer Quotient aus der Tordifferenz (Tordifferenz / Anzahl Spiele)

Beispiel:

Team A: 42 Spiele 140:104 Tore (+36) → $36/42 = 0.857$ → 2.

Team B: 43 Spiele 150:113 Tore (+37) → $37/42 = 0.881$ → 1.

4. Höherer Quotient der Anzahl geschossenen Tore (Geschossene Tore / Anzahl Spiele)

Beispiel:

Team A: 42 Spiele 140 Tore → $140 / 42 = 3.33$ → 2.

Team B: 43 Spiele 150 Tore → $150 / 43 = 3.49$ → 1.

5. Besteht nach den Kriterien 1-4 noch immer Gleichheit, zählt die bessere Tordifferenz aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2).
6. Besteht nach den Kriterien 1-5 noch immer Gleichheit, zählt die höhere Anzahl der geschossenen Tore aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2).
7. Besteht nach den Kriterien 1-6 noch immer Gleichheit, zählt der höhere Quotient der Anzahl geschossenen Auswärtstore aus allen gespielten Auswärtsspielen.
8. Besteht nach den Kriterien 1-7 noch immer Gleichheit, zählt die höhere Anzahl der geschossenen Auswärtstore aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2)
9. Besteht nach den Kriterien 1-8 noch immer Gleichheit, entscheidet NL & SL Operations über das weitere Vorgehen.

11. Kriterien bei Saisonabbruch (National League & Swiss League)

11.1 Saisonabbruch während der Regular Season:

Für die Kürung eines Meisters muss **jedes Team** der entsprechenden Liga mindestens 75% aller Spiele der Regular Season 2020/21 absolviert haben.

National League: 39 Spiele (Total 52 Spiele)

Swiss League: 35 Spiele (Total 46 Spiele)

Um in der Swiss League Ende Saison 2020/21 aus sportlichen Gründen aufstiegsberechtigt in die National League zu sein, muss der Meister sowie alle anderen Teams der Swiss League 75% der Spiele der Regular Season 2020/21 absolviert haben.



11.2 Saisonabbruch während den Playoffs:

Erfolgt ein Saisonabbruch in den Playoffs (alle Serien werden mindestens im Format Best of 3 gespielt) gilt folgendes:

National League:

Bei Abbruch in den Playoffs ist der Erstplatzierte der Regular Season Schweizermeister, sofern er zum Zeitpunkt des Abbruchs nicht bereits aus den Playoffs ausgeschieden ist. Falls der Erstplatzierte der Regular Season zum Zeitpunkt des Abbruchs bereits aus den Playoffs ausgeschieden ist, gibt es keinen Schweizermeister.

Swiss League:

Bei Abbruch in den Playoffs steigt der Erstplatzierte der Regular Season aus sportlichen Gründen in die NL auf, sofern er zum Zeitpunkt des Abbruchs nicht bereits aus den Playoffs ausgeschieden ist. Falls der Erstplatzierte der Regular Season zum Zeitpunkt des Abbruchs bereits aus den Playoffs ausgeschieden ist, gibt es keinen Aufsteiger aus sportlichen Gründen in die NL.

11.3 Teilnehmer Champions Hockey League:

Um für die Champions Hockey League der Saison 2021/22 teilnahmeberechtigt zu sein, muss jedes Team der National League mindestens 75% aller Spiele der Regular Season 2020/21 absolviert haben. Ist dies der Fall, werden die Teilnehmer gemäss Rangliste der Regular Season 2020/21 zum Zeitpunkt des Abbruchs ermittelt.

Ist dies nicht der Fall, sind die Teams gemäss Rangliste der Regular Season 2019/2020 qualifiziert.

Falls 5 Fixplätze in der Saison 2021/22 gemäss Rangliste der Regular Season 2019/2020:

1. ZSC Lions
2. EV Zug
3. HC Davos
4. Genève-Servette
5. EHC Biel-Bienne

Bei weniger als fünf Fixplätzen verliert die jeweils schlechtplatzierteste Mannschaft den Anspruch auf die Teilnahme.

12. Kriterien für die Ranglistenreihenfolge bei Punktgleichheit (National League & Swiss League, bei Saisonabbruch)

Sollte die Regular Season nicht zu Ende gespielt werden, wird die Ranglisten-Reihenfolge bei Abbruch der Meisterschaft gemäss folgenden Kriterien ermittelt:

1. Höherer Wert Points / Games played
Bei gleichem Wert ist ein Team mit mehr Spielen besser klassiert, im Gegensatz zur heutigen Tabellenberechnung. Falls der Wert nach wie vor gleich ist, ist diejenige Mannschaft mit mehr absolvierten Auswärtsspielen besser klassiert.

2. Höhere Anzahl Punkte aus den direkten Begegnungen

Bei ungleicher Anzahl von Direktbegegnungen zwischen den punktgleichen Mannschaften ist die kleinere Anzahl der Direktbegegnungen für die Berechnung massgebend.

Beispiel: Mannschaft A und B hatten je 6 Direktbegegnungen, Mannschaft C hatte mit Mannschaft A und B nur je 4 Direktbegegnungen, massgebend für die Berechnung sind somit für die betroffenen punktgleichen Mannschaften A, B und C nur 4 Direktbegegnungen).

Für die Mannschaften, die mehr Direktbegegnungen aufweisen, als für die Berechnung massgebend sind, gilt: Die beiden in der Saison gemäss Datum (nicht Spielnummer) zuerst gespielten Direktbegegnungs- Hinspiele und -Rückspiele werden für die Berechnung nicht gezählt.

Beispiel 1:

Daten der ausgetragenen Direktbegegnungs-Hinspiele zwischen A und B: 17. Sept., 18. Okt., 19. Dez.; Spiel vom 17. Sept. wird somit für die Berechnung nicht berücksichtigt.

Beispiel 2:

Daten der ausgetragenen Direktbegegnungs-Rückspiele zwischen B und A: 3. Okt., 11. Nov., 24. Jan.; Spiel vom 3. Okt. wird somit für die Berechnung nicht berücksichtigt.

Wenn die Anzahl der Direktbegegnungen zwischen den punktgleichen Mannschaften ungerade ist, zählt das erste, nach Datum (nicht Spielnummer) gespielte Heimspiel des Clubs, der nach Direktbegegnungen ein Heimspiel mehr hatte, nicht.

Ergänzung für Covid-19 Periode:

Beispiel A:

Teams	Home	Away
A-B	1:2 / 4:1 / 3:2	2:4 / 4:2
B-C	2:1	0:1 / 1:5
C-A	3:2	3:1 / 4:7

Somit:

A: 9 Punkte → 1. / B: 3 Punkte → 3. / C: 6 Punkte → 2.

Beispiel B:

Teams	Home	Away
A-B	1:2	2:4
B-C	2:1	0:1
C-A	3:2	Kein Spiel

Falls zwischen zwei Teams noch nicht je ein Hin - und Rückspiel stattgefunden hat (Beispiel B), kommt das Kriterium 2 nicht zur Anwendung.



3. Höherer Quotient aus der Tordifferenz (Tordifferenz / Anzahl Spiele)
Beispiel:
Team A: 42 Spiele 140:104 Tore (+36) → $36/42 = 0.857$ → 2.
Team B: 43 Spiele 150:113 Tore (+37) → $37/42 = 0.881$ → 1.
4. Höherer Quotient der Anzahl geschossenen Tore (Geschossene Tore / Anzahl Spiele)
Beispiel:
Team A: 42 Spiele 140 Tore → $140 / 42 = 3.33$ → 2.
Team B: 43 Spiele 150 Tore → $150 / 43 = 3.49$ → 1.
5. Besteht nach den Kriterien 1-4 noch immer Gleichheit, zählt die bessere Tordifferenz aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2).
6. Besteht nach den Kriterien 1-5 noch immer Gleichheit, zählt die höhere Anzahl der geschossenen Tore aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2).
7. Besteht nach den Kriterien 1-6 noch immer Gleichheit, zählt der höhere Quotient der Anzahl geschossenen Auswärtstore aus allen gespielten Auswärtsspielen.
8. Besteht nach den Kriterien 1-7 noch immer Gleichheit, zählt die höhere Anzahl der geschossenen Auswärtstore aus den direkten Begegnungen der beteiligten Mannschaften (gemäss Kriterien aus Punkt 2)
9. Besteht nach den Kriterien 1-8 noch immer Gleichheit, entscheidet NL & SL Operations über das weitere Vorgehen.

13. Anpassung der Transferfristen (National League & Swiss League)

Die Transferfristen für die Saison 2020/21 werden wie folgt angepasst:

Transferfrist für Schweizer Spieler (gilt auch für B-Lizenzen): 15. Februar 2021, 24.00 Uhr
(neu statt 31. Januar 2021)

Internationale Transferfrist (ausländische Spieler): 1. März 2021, 24.00 Uhr
(neu statt 15. Februar 2021)

14. Spielmodus Postseason U20-Elit und U17-Elit

14.1 Verschiebung des Endtermins der Regular Season

Der Endtermin für die Regular Season wird auf den 28. Februar 2021 verschoben. Dies gibt noch etwas mehr Zeit, für allfällige Nachholspiele. Die Postseason beginnt in der Woche ab dem 1. März 2021.



14.2 Neuer Modus für Postseason

14.2.1 Punktwertung

Nach Ende der Regular Season (Wertung gemäss «points per game») werden die Punkte der Teams halbiert und der Quotient «points per game» entsprechend neu berechnet (halbe Punkte werden aufgerundet).

Beispiel:

20 Spiele, 40 Punkte = 2.00 Punkte/Spiel. Bei halbiertem Punktzahl, 20 Spiele, 20 Punkte = neuer Quotient, 1.00 Punkte/Spiel).

14.2.2 Meisterrunde

Sämtliche Mannschaften absolvieren anschliessend eine Meisterrunde in Form einer Einfachrunde (11 Spiele/Runden bei den U20-Elit, 12 Spiele, 13 Runden bei den U17-Elit). Die Tabelle wird weiterhin nach «points per game» geführt. Der Spielrhythmus wird analog den Playoffs (Mittwoch/Freitag/Sonntag) geführt werden. Spätmöglicher Spieltermin für ein Spiel der Meisterrunde ist der 31. März 2021. Verschobene Spiele werden nach Möglichkeit nachgeholt. Verschobene Spiele, welche nicht bis zum 31. März 2021 nachgeholt werden können, werden nicht gewertet.

14.2.3 Finalspiele

Nach dem Ende der Meisterrunde finden die folgenden Finalspiele statt:

Teams im 1. und 2. Rang = Playoff-Finalserie

Es wird eine Playoff-Serie im Format best of three gespielt (Heimvorteil in den Spielen 1 und 3 für das jeweilige Team im 1. Rang nach dem Ende der Meisterrunde). Die Spiele werden an den folgenden Daten ausgetragen:

Spiel 1 = Samstag, 3. April 2021
Spiel 2 = Montag, 5. April 2021 (Ostermontag)
ev. Spiel 3 = Mittwoch, 7. April 2021

Teams im 3. und 4. Rang = Bronzespiel (ein Spiel, mit Heimvorteil für das Team im 3. Rang nach dem Ende der Meisterrunde). Das Spiel wird am Samstag 3. April oder am Montag, 5. April 2021 (Ostermontag) ausgetragen.

Für die Playoff-Serien und für das Bronzespiel gelten die Weisungen zum Spielbetrieb.

Muss ein Team, welches sich für die Finalserie oder das Bronzespiel qualifiziert hat in Quarantäne, dann wird die Finalserie entsprechend unterbrochen bzw. das Bronzespiel verschoben. Die weiteren Spiele werden ab dem zweiten Tag nach Ende der Quarantäne angesetzt. Ist eine Neuansetzung der Spiele unter keinen Umständen mehr möglich, gilt die Schlussrangliste der Meisterrunde für die Ernennung des Schweizermeisters/Vize-Meisters und/oder des Drittplatzierten der Meisterschaft.



15. Playoff-Format Swiss League

15.1 Was passiert, wenn während den Playoffs eine ganze Mannschaft in Quarantäne gehen muss?

Gibt es während einer Serie eine Quarantäneverordnung für die gesamte Mannschaft, wird diese Serie unabhängig vom Zwischenstand in der Serie unterbrochen. Immer am zweiten Tag nach Ablauf der Quarantänedauer wird die Serie fortgesetzt (Ausnahmen: Keine Spiele am Karfreitag und Ostersonntag). Alle anderen Serien, welche von dieser Quarantäneverordnung nicht betroffen sind, werden normal und ohne Unterbruch weitergespielt.

Die nächste Playoff-Runde startet frühestens am zweiten Tag nach dem die letzte Serie der vorherigen Playoff-Runde zu Ende gegangen ist. Wenn also eine Serie wegen einer Quarantäneverordnung unterbrochen werden muss, bedeutet das für die Teams der anderen Serien, dass eine Pause bis zum Start der nächsten Playoff-Runde ansteht.

15.2 Spätestes Enddatum der Playoffs

Die Playoffs der Swiss League enden spätestens am 14. Mai 2021

15.3 Playoff-Format

Die einzelnen Playoff-Runden sollen im Format wie ursprünglich geplant gespielt werden:

Pre-Playoffs: best of three

Playoff-Viertelfinals: best of seven

Playoff-Halbfinals: best of seven

Playoff-Final: best of seven

Über ein verkürztes Format einer Playoff-Runde kann zwischen den Playoff-Runden entschieden werden (z.B. nach Abschluss der Viertelfinalserien wird definitiv das Format der Playoff-Halbfinals beschlossen).

Muss eine Serie wegen einer Quarantäneverordnung unterbrochen werden, wird am Tag nachdem die letzte Serie einer Playoff-Runde beendet wurde darüber entschieden, ob die nächste Playoff-Runde in einem verkürzten Format gespielt werden soll (best of five, best of three). Jede Playoff-Runde wird aber mindestens im Format best of three gespielt werden.

Immer am Folgetag nach dem die letzte Serie einer Playoff-Runde entschieden worden ist, findet um 9.00 Uhr eine Videokonferenz statt, wo das weitere Vorgehen besprochen wird.

16. Playoff-Format National League

16.1 Spätestes Enddatum der Regular Season

Die Regular Season der National League endet spätestens am 5. April 2021. Wenn bis am 5. April 2021 nicht alle Teams 52 Spiele absolviert haben, wird die Tabelle nach «points per game» geführt.



16.2 Spätestes Enddatum der Playoffs

Die Playoffs der National League enden spätestens am 14. Mai 2021

16.3 Playoff-Format

Die Pre-Playoffs und Playoffs werden im folgenden Format gespielt:

- Pre-Playoffs: best of three (geplante Spieltage, 7., 9. und ev. 11. April 2021)
- Playoff-Viertelfinals: best of seven (geplant ab dem 13. April 2021, weitere Spiele an jedem zweiten Tag)
- Playoff-Halbfinals: Der Entscheid zum Spielformat erfolgt nach Beendigung der Viertelfinals durch die für die Halbfinals qualifizierten Clubs (ein allfälliger Stichentscheid liegt bei NL&SL Operations).
- Playoff-Final*: Der Entscheid zum Spielformat erfolgt nach Beendigung der Halbfinals durch die für das Finale qualifizierten Clubs (ein allfälliger Stichentscheid liegt bei NL&SL Operations).

Die nächste Playoff-Runde startet immer am zweiten Tag nach dem die letzte Serie der vorgängigen Playoff-Runde entschieden wurde.

*= Gemäss Beschluss der NL Clubs, kann der Playoff-Final auch in einem anderen Format als mindestens einer best of 3 Serie durchgeführt werden. Möglich ist das CHL-Format** (Hin- und Rückspiel, Heimvorteil für das besser Platzierte Team nach der Regular Season im Rückspiel) oder ein einziges Finalspiel. Dies sofern der Terminkalender bzw. der letztmögliche Spieltag (14.5.2021) kein Format best of 3 oder höher zulässt.

**= eine allfällige Overtime im Rückspiel würde analog zu den Playoffs gespielt (Verlängerung zu 20 Minuten mit 5:5 Feldspielern, bis zum ersten Tor. Nach 20 Minuten jeweils 15 Minuten Pause, Eisreinigung und Seitenwechsel).

16.4 Pausenlänge Pre-Playoffs und Playoffs

Die Pausenlänge für die Spiele der Pre-Playoffs und Playoffs in der National League beträgt 15 Minuten.