



DIRECTIVES U13

**RÈGLES POUR LES
TOURNOIS DE JEU EN LONG**

4 VS. 4

Directives

- La surface de glace est partagée par la moitié (2x 60x15)
- 4 équipes, 3 matchs par équipe, jeu 4 : 4 avec gardien de but
- Chaque match dur 1x30' (ou 2x15' - 1 minute de pause), variante 2x18' (1 minute de pause)
- Changements volants toutes les 60' (Sirène du stade)
- 1 Directeur de jeu par surface de glace = 2 et éventuellement 1 aide pour remettre les bandes sur la glace)
- **But: peu d'arrêts de jeux!**
 - > **Offside:** Crier "Offside par le directeur de jeu. Quitter la zone, donner immédiatement le puck à l'adversaire.
Si un but n'est pas accordé, ne pas quitter la zone offensive avant que le directeur de jeu signale l'annulation.
 - > **Pénalités:** Le directeur de jeu crie: "Foul ou Stopp" (Variante: 2 coups de sifflet) donner le puck immédiatement à l'adversaire. Information à l'entraîneur, afin d'éduquer le joueur. Seulement en cas de foul net et dur, il y a la possibilité de tirer un pénalty contre l'équipe fautive. Après accord il est possible de tirer le pénalty après la fin du temps réglementaire)
 - > **Si le puck quitte la surface de glace:** Le directeur de jeu remet le puck en jeu dans une zone libre pour l'équipe qui ne l'a pas mis dehors.
 - > **Pas de Icing**
- Si le gardien bloque le puck: Coup de sifflet et le puck est remis en jeu dans le coin, le jeu continue sans mise au jeu.
Variante: Le gardien remet le puck en jeu avec une passe.
- Tu marques un but: Puck pour l'équipe qui a reçu le but. L'adversaire se retire.
Variante avec 2 directeurs de jeu: Mise au jeu rapide au milieu et le jeu continue.

On joue avec 12 joueurs et 2 gardiens de but.

Temps de jeu identique pour tous les joueurs de champ et pour les gardiens.

Entre les matchs pause de 5 minutes.

Expérience avant le résultat

U13-Elit
U13-Top
U13-A

