



Referee Committee

**DIRETTIVE E APPUNTI
Stagione 2019 - 2020**

3a parte – Lega regionale

Un riassunto delle direttive, appunti ed estratti importanti del regolamento

Indice

3A PARTE – LEGA REGIONALE

1. Direttive per gli arbitri

- 1.1 Rapporto di gioco - Spedizione
- 1.2 Formulario di rapporto – Utilizzo / Destinatario
- 1.3 Rapporti – Trasmissione (sistema non disponibile)
- 1.4 Arbitri – Presenza nello stadio / nella pista
- 1.5 Divisa Prospects nella RL
- 1.6 Comunicazione RL
- 1.7 Comunicazione per le categoria U17-Elit
- 1.8 Supplementari
- 1.9 Tiri di rigore
- 1.10 Direttive relative all'applicazione del «Penalty Scorer» nel settore giovanile
- 1.11 Durata degli intervalli nella MySports League

2. Estratto del regolamento

2.1 Regolamento di gioco

- 2.1.1 Doveri generali del club organizzatore
- 2.1.2 Rapporto di gioco
- 2.1.3 Partite d'allenamento, partite ufficiali
- 2.1.4 Assicurazione
- 2.1.5 Somiglianza del colore delle tenute
- 2.1.6 Ritardo delle squadre
- 2.1.7 Più partite di campionato nella stessa pista
- 2.1.8 Pista impraticabile
- 2.1.9 Interruzione di partita
- 2.1.10 Organizzazione del posto insufficiente
- 2.1.11 Nessun costo d'entrata per le persone che accompagnano gli arbitri
- 2.1.12 Carica nel settore giovanile
- 2.1.13 Struttura d'età del settore giovanile
- 2.1.14 Tempo di gioco del settore giovanile
- 2.1.15 Sospensione automatica nel settore giovanile
- 2.1.16 Campionato U13
- 2.1.17 Esigenza minima di "dirigenti all'incontro" U11 e U9
- 2.1.18 Maglie della squadra e numeri dei giocatori durante la fase di riscaldamento
- 2.1.19 Responsabile panchina dei penalizzati
- 2.1.20 Divisa – deroghe per diversità cromatica
- 2.1.21 Obbligatorietà del casco sulla panca dei giocatori
- 2.1.22 Portiere di riserva – nessun obbligo nella lega regionale
- 2.1.23 Procedura di qualificazione
- 2.1.24 Numero massimo di partite in una giornata – Settore giovanile

2.2 Categorie d'età per il settore giovanile nella Stagione 2019/2020

2.3 Regolamento giuridico

Competenze del giudice unico per partite interregionali

2.4 Regolamento Ordine e Sicurezza

3. Indirizzi importanti



DIRETTIVE PER GLI ARBITRI

1.1 Rapporto di gioco - Spedizione

Il Report System sostituisce l'invio cartaceo per posta del foglio di partita così come i rapporti in formato elettronico per mail (Word ou PDF). La registrazione può essere effettuata su di uno un smartphone, un tablette o un PC / Laptop.

1.2 Formulario di rapporto- e rapporto di gioco- Utilizzo e destinatari

Informazioni e modi di utilizzo (disponibili in tre lingue) dei rapporti di gioco sono conformemente alle direttive e alle istruzioni "Referee Reports online" da scaricare. Dopo aver inserito il foglio di partita ed eventuali rapporti, l'arbitro che figura come primo nominato sul foglio di partita, archiva i documenti a casa. Quattro settimane dopo il termine della stagione, i documenti possono essere smaltiti.

Limite: al più tardi entro le 22:00 del giorno seguente la partita

1.3 Rapporti – Trasmissione (systema non disponibile)

Se per una qualsiasi ragione non fosse possibile, bisogna procedere nella maniera seguente :

Chi	Cosa	A chi
RL	01 Rapporto degli arbitri (penalità di partita, penalità disciplinare di partita, ecc.)	Con il rapporto di gioco al Dipartimento giudiziario per e-mail (schiedsrichter.rapport@sihf.ch) Copia per conoscenza come da direttiva all'arbitro responsabile della regione
RL	02 SR-Beso Vorkommnisse RL	Con il rapporto di gioco al Dipartimento giudiziario per e-mail (schiedsrichter.rapport@sihf.ch) Copia per conoscenza come da direttiva all'arbitro responsabile della regione

Se dovessero esserci dei rapporti da parte degli arbitri (Word / PDF), devono essere inviati con il **foglio di partita** per Posta A al secretariato della SIHF, Flughafenstrasse 50, 8152 Glattbrugg, anche se sono stati inviati tramite corriere elettronico o fax.

Limite: al più tardi il giorno seguente la partita fino alle 22 :00 all'ufficio della posta.

1.4 Arbitri – Presenza sul ghiaccio

MSL, 1a lega	90 minuti prima della partita – 30 minuti prima dell'inizio della partita nello spogliatoio degli arbitri
2a lega, leghe inferiori e settore giovanile	come da direttive del responsabile della regione

1.5 Divisa Prospects nella RL

I Prospects indossano nella RL e nella MySports League le maglie di gioco della RL senza numero e i caschi della RL senza le strisce colorate.

1.6 Comunicazione RL

Per la 1a e la 2a lega così come per i novizi elite e le donne, la lega regionale emana le **seguenti direttive a carattere obbligatorio fino a nuovo ordine:**

- 1) Prima della partita può aver luogo una comunicazione tra gli arbitri, i giocatori e gli ufficiali di squadra da intendersi quale saluto.
- 2) Durante il 1°, 2° e 3° tempo (eventuali tempi supplementari e rigori) dev'esserci comunicazione sul ghiaccio tra gli arbitri, gli ufficiali di gioco e i giocatori. Valgono le regole 28, 116, 168 come da regolamento, che gli arbitri applicano come da direttive. L'obiettivo principale è un gioco fluido senza inutili discussioni. L'arbitro ha il diritto di attribuire sanzioni quando la comunicazione non avviene in maniera ordinaria:
 - avvertimento (può essere pronunciato prima di una sanzione)

- penalità di panca minore
- penalità disciplinare di partita
- penalità di panca minore e penalità disciplinare di partita
- penalità di partita (anche dopo la fine della partita, nel caso di un avvenimento in pista, nei dintorni della panca dei giocatori e nella tratta verso lo spogliatoio).
- se vengono assegnate penalità di partita o penalità disciplinari, l'arbitro deve avvisare la commissione per tramite di un rapporto

3) Nella pause non dev'esserci alcuna comunicazione tra gli arbitri, i giocatori e gli ufficiali di goco. Il capitano può apportare correzioni concernenti le reti e i passaggi decisivi. Questa direttiva si applica dopo la sirena fino al primo ingaggio del prossimo terzo, rispettivamente del prolungamento o fino al primo tiro di rigore. Se questa regola viene infranta in maniera grave come da articolo 81 del regolamento giuridico dello sport giovanile e amatoriale (*funzionari, ufficiali, impiegati e incaricati della SIHF, i club della LS e i membri della NAS, i loro membri, giocatori, allenatori, funzionari, ufficiali, impiegati e incaricati si comportano in base al principio della lealtà, dell'integrità, della correttezza e dei principi dello sport. Il non adempimento a questo comportamento può essere sanzionato*) l'arbitro ha la possibilità di allestire un rapporto, che può avere come conseguenza una procedura ordinaria.

4) Nei primi 20 minuti dopo la fine della partita non ci devono essere comunicazioni tra gli arbitri, i giocatori e gli ufficiali di squadra. Il capitano o uno dei suoi assistenti sono esentati da questa direttiva per potersi congedare dagli arbitri o per correggere le reti e i passaggi decisivi.

5) 20 minuti dopo la fine della partita può esserci comunicazione tra gli arbitri/i supervisor e gli ufficiali di squadra, basta che gli arbitri / supervisor sono d'accordo e osservano i punti dell'articolo 81 del regolamento giuridico dello sport professionisti e amatori (lealtà, integrità, fairplay e spirito sportivo).

1.7 Comunicazione per la categorie U17 Elit

Per questa categoria fanno stato le direttive Leistungssport (*vedi direttive Leistungssport*).

1.8 SUPPLEMENTARI (OVERTIME)



Qualificazione

Nelle seguente categorie MSL, 1a alla 4a lega, SWHL A, B e C, Juniores Elite B, Juniores Top e Novizi Top si gioca, dopo il tempo regolare, con la seguente formula:

Supplementari di **5 minuti**, senza pulizia del ghiaccio:

La pausa dura 3 minuti;

Le squadre occupano lo stesso campo del 3° tempo;

A condizione che non ci siano penalità in corso dopo 60 minuti le squadre cominciano con **3 giocatori** in campo più il portiere.

La squadra che segna la prima rete vince la partita e ottiene un punto supplementare.

Se dopo l'overtime la partita è ancora in pareggio si va ai tiri di rigore.

Nelle seguente categorie si procede direttamente ai tiri di rigore (5) senza tempi supplementari:

U20-A, U17-A, U13-A, SWHL D, Seniores, Veterani, Divisioni 50+

Nelle sotto elencate categorie si gioca prima della partita 5 rigori per squadra. Nel caso in cui i tiri di rigore e la partita siano terminati in parità, si giocano immediatamente altri tiri di rigore con una serie Best of 1

U15-Elit, U15-Top, U13-Elit e U13-Top

Play-Off

MySports League / 1a lega

Supplementari di **20 minuti**, con pulizia del ghiaccio

La pausa dura nella MySport League 18 minuti, nella 1°Divisione 15 minuti. Le squadre cambiano il campo.

A condizione che non ci siano penalità in corso dopo 60 minuti le squadre cominciano con **5 giocatori** in campo più il portiere.

La squadra che segna la prima rete vince la partita (sudden death).

Se dopo l’overtime la partita è ancora in pareggio si va ai tiri di rigore come da direttive per la qualificazione.

Play-Out

1a lega

Come da direttive della lega regionale / responsabile del campionato che sono comunicate in tempo dal responsabile degli arbitri della regione.

Play-Off, Play-Out e finale

Altre leghe

Come da direttive della lega regionale / responsabile del campionato che sono comunicate in tempo dal responsabile degli arbitri della regione.

Varianti di supplementari (overtime) nei Play-Off, Play-Out, spareggi, ecc. nella RL

Legha	Variante Overtime 5 minuti	Variante Overtime 20 minuti
MySports League 1-4. Lega Tutte le altre leghe giovanili con Overtime	3:3 senza cambio di campo 5 minuti con tiri di rigore	5:5 con cambio di campo 1 x 20 minuti con tiri di rigore

In caso di supplementari di 20' 5:5 è sempre necessario il cambio di campo. I supplementari di 5' 3:3 vengono sempre disputati nella stessa situazione di gioco del terzo periodo dei tempi regolamentari.

Quale tra le varianti di tempi supplementari viene utilizzata in quale partita è una decisione di competenza delle singole leghe. La tabella di cui sopra è vincolante per tutte le leghe della SIHF. Non sono previste altre possibilità, ad eccezione delle partite di promozione e retrocessione delle categorie U15-Elit e U15-Top.

Nel terzo tempo sulle piste all’aperto il campo viene nuovamente cambiato. In caso di supplementari, rispettivamente tiri di rigori le squadre riprendono il posto che avevano all’inizio del terzo tempo.

1.9 TIRI DI RIGORE



Qualificazione

Se alla fine dell’overtime una partita è ancora in pareggio, si determinerà il vincitore in seguito ai tiri di rigore. I tiri di rigori cominciano senza pausa.

1. L’arbitro chiama i due capitani al centro della pista e lancia la moneta per determinare quale squadra tirerà per prima il rigore. Il vincitore del tiro a sorte potrà decidere se la sua squadra tirerà per prima o seconda.
2. Il portiere conserva la stessa porta come nel terzo tempo e può restare in porta quando la squadra avversaria tira i rigori.
3. I portieri possono essere cambiati dopo ogni rigore.
4. Per l’esecuzione dei tiri valgono le regole 176, 177 e 178 del regolamento ufficiale IIHF
5. Ogni squadra designa **cinque** giocatori che figureranno sul rapporto di gioco e che affronteranno i tiri.

6. Un giocatore il quale ha ancora una penalità dopo il termine del „sudden-death“ non può essere nominato per i tiri di rigore e rimane sulla panca dei penalizzati. Anche i giocatori che ricevono una penalità durante i tiri di rigore devono andare sulla panca dei penalizzati fino a quando i tiri di rigore sono terminati.
7. I giocatori di entrambe le squadre tirano i rigori alternativamente fino a quando viene segnata la rete decisiva. I restanti tiri di rigore non vengono effettuati.
8. Se dopo **5 tiri di rigori** la partita è ancora in pareggio, i tiri di rigore proseguono come con un „tie-break“ con delle serie di 1 contro 1, cioè un giocatore di ogni squadra effettua un tiro di rigore. La squadra che ha tirato come seconda la prima serie di tiri di rigori comincia per prima. La partita finisce quando uno dei due avversari segna la rete decisiva. Potranno essere designati gli stessi o dei nuovi giocatori o sempre lo stesso giocatore (purtanto che rispettino il punto 6).
9. Il marcatore ufficiale registra tutti i tiri di rigore su indicazione del portiere e delle reti segnate.
10. Solo la rete decisiva conta per il risultato della partita, ciò significa che:
 - se dopo i supplementari il risultato è 2:2, diventerà 3:2 o 2:3 per il vincitore dei tiri di rigori e verrà registrato così per la classifica.
 - le reti segnate non vengono accreditate nelle statistiche dei marcatori e non vengono addebitate nelle statistiche delle reti incassate dai portieri.
11. Se una squadra rinuncia all'esecuzione dei tiri di rigore per determinare il vincitore, la partita sarà dichiarata persa per la stessa che quindi non otterrà punti, mentre l'altra squadra otterrà 3 punti.

1.10 Direttiva relativa all'applicazione del "Penalty Scorer" nei campionati del settore giovanile

Livello di performances : U15-Elit, U15-Top, U13-Elit, U13-Top e tornei U14/U15

Raccolta : gli allenatori annunciano i tiratori per iscritto nell'ordine corretto **prima del riscaldamento** ai responsabili dell'orologio. La raccolta dei giocatori si effettua a partire dal sistema Reporter.

Svolgimento. I tiri di rigore si svolgono ogni volta **prima della partita** e cominciano al più tardi 5 minuti prima dell'inizio della partita. I tiri di rigore si svolgono in ogni fase del campionato (comprese le partite di spareggio). I portieri difendono la stessa porta come nel riscaldamento.

Numero di tiri di rigore: per ogni partita vengono tirati 5 tiri di rigore. La squadra ospite comincia. Nel caso in cui dopo 5 tiri di rigore il risultato sia ancora di parità e anche la partita sia terminata dopo 60 minuti con un punteggio di parità, la gara continuerà con la procedura del Tie-Break. La squadra di casa comincia. Ogni giocatore può tirare un unico tiro di rigore.

U15-Elit / U15-Top Partite di promozione e retrocessione

I tiri di rigore hanno luogo unicamente durante la Regular Season. In occasione delle partite di promozione e retrocessione non hanno più luogo tiri di rigore prima della partita (Penaltyscorer). Se dopo 60 minuti il risultato è di parità, viene disputato un tempo supplementare di 5 minuti a 5 contro 5. In caso di ulteriore parità vengono tirati 5 rigori per ogni squadra in cui i 5 giocatori per ogni squadra devono essere diversi tra loro. In caso di ulteriore parità, si prosegue con i tiri di rigore secondo la procedura del Tie-Break, pertanto con un giocatore per ogni squadra. In quest'ultimo caso i giocatori possono essere gli stessi oppure nuovi.

Attribuzione dei punti : Punti normali secondo regolamento; se al termine dell'incontro la partita è pari, allora i rigori tirati precedentemente saranno decisivi per l'attribuzione del punto supplementare.

Portiere: I portieri iniziano nella porta nella quale hanno fatto il riscaldamento. I portieri restano durante i rigori nella propria porta sul ghiaccio. Il cambio del portiere è possibile.

Tiratori: Gli allenatori devono designare **5 differenti tiratori** per iscritto. In caso di proseguo un giocatore può ancora tirare.

Allenatore: Gli allenatori hanno la responsabilità di far eseguire i rigori in maniera rapida e fluida. L'annuncio dei 5 tiratori avviene per iscritto e in un ordine preciso. Se possibile tutti i giocatori dovrebbero poter avere l'occasione di partecipare.

Arbitri : Gli arbitri hanno la responsabilità dell'esecuzione rapida e fluida dei rigori. Le reti e i tiri sbagliati sono segnalati in maniera regolare.

PANORAMICA DEI SUPPLEMENTARI – TIRI DI RIGORE

chi	SUPPLEMENTARE Regular Season	RIGORI dopo OT	RIGORI diretti	RIGORI prima della partita	SUPPLEMEN- TARE Play-Off	RIGORI dopo OT
MySports League	5 Min	5			1 x 20 Min	5
1 ^a lega	5 Min	5			1 x 20 Min	5
2 ^a – 4 ^a lega	5 Min	5			Decisione RL	
Women's League	5 Min	5			Decisione RL	
SWHL B/C	5 Min	5			Decisione RL	
SWHL D	Nessun		5		Decisione RL	
U20-Top	5 Min	5			1 x 20 Min	5
U17-Elit, U17-Top	5 Min	5			1 x 20 Min	5
U20-A, U17-A	Nessun		5		Decisione RL	
U15-A, U13-A	Nessun		5		Decisione RL	
U15-Elit, Top	Nessun			5*	Decisione RL	
U13-Elit, Top	Nessun			5*	Decisione RL	
Sen, Vet, Div+50	Nessun		5		Decisione RL	

* In caso di parità nei tiri di rigore prima della partita e in caso di parità dopo 60 minuti, i tiri di rigore, con una serie best of 1, hanno luogo immediatamente dopo il tempo regolamentare.

1.11 Durata della pausa MySport League

Le pause nella MySport League durano 18 minuti.

2. Estratto del regolamento della lega regionale



2.1 REGOLAMENTO DI GIOCO in seno alle categorie giovanili e amatori 2019-2020

2.1.1 Art. 5 doveri generali del club organizzatore: ordine e tranquillità

1. Ogni club è responsabile per il comportamento dei suoi rappresentanti ufficiali, degli arbitri, dei giocatori e dei collaboratori.
2. È ugualmente responsabile del rispetto dell'ordine e della tranquillità nel campo da gioco, compresa la parte degli spettatori.
3. Delle diffide da parte di un club contro uno spettatore sono da comunicare al comitato della lega amatoriale.
4. È vietato introdurre bevande in bottiglia o in lattina dentro e nei dintorni della pista. Il comitato della lega amatoriale può accordare delle eccezioni nei ristoranti, se questi sono separati dal settore degli spettatori e se assicurano che ci sono dei controlli all'entrata per evitare che tali oggetti interdetti siano introdotti in pista.
5. È vietato portare e accendere fuochi d'artificio.

2.1.2 Art. 8 Rapporti di gioco

1. Per ogni partita ufficiale disputata in Svizzera, i marcatori ufficiali hanno l'obbligo di allestire un rapporto di gioco. Il club organizzatore se ne assume la responsabilità e deve vegliare affinché i rapporti siano a disposizione.

2. Se le direttive per il calendario prevedono il sistema elettronico di registrazione „Reporter“ per il registro dei dati della partita, l'organizzatore deve avere dei marcatori ufficiali istruiti e un'infrastruttura senza difetti.

3. Il rapporto di gioco dev'essere firmato dagli allenatori **15 minuti** prima dell'inizio della partita quale conferma dell'esattezza della composizione delle squadre.

4. Alla fine della partita il rapporto di gioco dev'essere firmato dai marcatori ufficiali e dagli arbitri. Se c'è un'obiezione da fare contro la validità dell'incontro o se è stato annunciato un protesto in maniera ordinaria durante l'incontro, **un protesto deve essere confermato dal Club concernente immediatamente al termine dell'incontro, subito prima aver abbandonato il campo da gioco, da parte del capitano presso l'arbitro principale (sistema a 3) rispettivamente a uno degli arbitri (sistema a 2). Se non dovesse essere il caso, il protesto depositato in corso della partita, è considerato come non conforme. L'arbitro deve assicurarsi che il protesto depositato durante la partita sia iscritto sul foglio di partita. Sul foglio di partita bisogna esplicitamente indicare : « protesto confermato » o « protesto non confermato ».**

5. Un protesto sottostà all'articolo 59 del regolamento giuridico e il relativo club deve confermare per iscritto il protesto ufficiale entro 36 ore dalla fine della partita e indirizzarlo all'amministrazione della lega amatoriale SIHF.

Svolgersi dell'incontro con il rapporto di gioco online
Preparazione prima dell'incontro Scaricare da internet tutti i dati relativi all'incontro interessato. <ul style="list-style-type: none">- 60 min. prima dell'incontro: Marcatore ufficiale consegna la lista giocatori all'allenatore.- 45 min. prima dell'incontro: Allenatore ritorna la lista al marcatore ufficiale.- 15 min. prima dell'incontro: Marcatore ufficiale consegna il foglio partita.
Durante l'incontro <ul style="list-style-type: none">- Trasmissione continua dei dati su Internet durante l'incontro (inizio, pausa, inizio dopo pausa, ecc.).- Trasmissione dei gol, penalità, cambio portieri ed eventuali correzioni dei gol o penalità.
Dopo l'incontro <ul style="list-style-type: none">- Trasmettere immediatamente l'ora alla quale l'incontro è terminato ; trasmettere lo stato dell'incontro su "incontro terminato".- Controllare in dettaglio tutti i dati e poi stampare. Consegnare il foglio agli arbitri per il controllo.- Se necessario effettuare le modifiche e quando tutto è corretto chiudere l'incontro.- Stampare una copia del rapporto di gioco per ogni squadra.- Consegnare l'originale agli arbitri.

2.1.3 Art. 9 Partite d'allenamento, partite ufficiali

1. Sono considerate come partite di allenamento tutte quelle effettuate internamente al club, durante le quali i giocatori dello stesso club si affrontano. Dal momento in cui due club giocano l'uno contro l'altro, si tratta di una partita amichevole e quindi di una partita ufficiale.

2. Tutte le altre partite sono delle partite ufficiali.

3. Tutte le partite ufficiali devono essere arbitrate da arbitri designati dal dipartimento degli arbitri o da quelli autorizzati dalla commissione degli arbitri per le categorie di gioco concernenti (attestato J+S, allenatori).

I clubs che lasciano dirigere le partite da arbitri non autorizzati sono puniti conformemente al regolamento giuridico.

2.1.4 Art. 12 Assicurazione dei membri

1. Le persone al beneficio di una carta di legittimazione della federazione (come giocatori, allenatori e arbitri), devono essere in possesso di un'assicurazione infortunio che copra i costi di guarigione (secondo CGA) e le conseguenze dell'invalidità.

2. La Federazione declina tutte le responsabilità in caso d'incidente avvenuto a persone non assicurate che beneficiano di una carta di legittimazione.

2.1.5 Art. 43 Somiglianza del colore delle tenute

1. In caso di somiglianza del colore delle tenute durante una partita di campionato, il club di casa ha il diritto di portare la sua tenuta originale. Il club ospite dovrà presentarsi con una tenuta di un colore differente.

2. In posti neutri la decisione è presa tirando a sorte.
3. Sono gli arbitri a decidere se c'è una somiglianza nei colori delle tenute.
4. È vietato a tutte le squadre indossare delle tenute che possono essere confuse con quelle degli arbitri.

2.1.6 Art. 49 Ritardo delle squadre

Tutte le squadre che non sono in grado di presentare sul ghiaccio almeno 6 giocatori pronti a giocare entro mezz'ora dall'inizio partita fissato perdono se la squadra che si è presentata in tempo fa domanda agli arbitri e se quest'ultimi non conoscono motivazioni di forza maggiore che ha causato il fatto. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita dopo 30 minuti dall'ora fissata per la convocazione, tranne che su richiesta scritta dei club. Le persone autorizzate a firmare tale richiesta sono quelle che firmano la composizione delle squadre sul rapporto di gioco. Nessun inizio di partita può essere fissato con un ritardo superiore a 2 ore.

2.1.7 Art. 50 Più partite di campionato nella medesima pista

Se più partite di campionato devono essere giocate sulla stessa pista e non importa per quale ragione la pista è praticabile solo per una partita si disputerà la partita della classe di gioco superiore. L'ordine delle classi di gioco si stabilisce come segue:

NL – SL – MySports - 1a lega – U20-Elit – U17-Elit – U20-Top – Women's League – 2a ligue - U20-A – U17-Top – U17-A – U15 Elit – U15-Top – U15-A – U13-Elit – U13 Top -3a ligue - SWHL B – U13-A – 4a ligue – SWHL C – SWHL D – U11 – U9 – Seniori A – Veterani A – Seniori B – Veterani B – Seniori C – Seniori D - Division 50+

2.1.8 Art. 51 Pista impraticabile

1. Se lo stato del ghiaccio o il campo da gioco a causa delle intemperie è giudicato dagli arbitri impraticabile 60 minuti prima dell'inizio ufficiale della partita o dopo, i costi per gli arbitri rimangono invariati.
2. Se è provato che la pista, dichiarata impraticabile dagli arbitri il giorno della partita, era già nel medesimo stato il giorno precedente, senza che il club organizzatore abbia richiesto il rinvio della partita, il club ospite avrà il diritto di esigere dal suo avversario il rimborso dei costi sostenuti. Inoltre, il club che ha sbagliato potrà essere punito.
3. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita più tardi di 30 minuti dopo l'ora fissata dalla convocazione, tranne in caso di richiesta scritta del club. Le persone autorizzate a firmare sono le stesse che firmano la composizione delle squadre sul rapporto di gioco. Nessun inizio partita può essere fissato con un ritardo superiore a 2 ore.
4. Se lo stato del ghiaccio o delle altre circostanze obbligano gli arbitri ad interrompere la partita, il responsabile della divisione competente farà disputare nuovamente l'incontro.
5. In deroga alle regole di gioco della federazione internazionale IIHF, gli arbitri possono interrompere l'incontro per pulire il ghiaccio in caso pioggia o neve dopo la metà del tempo di gioco di qualsiasi terzo e tutti i cinqui minuti nell'ultimo terzo in base alla necessità.

1.1.9 Art. 52 Interruzione di gioco

1. Un incontro è considerato interrotto se una squadra non si presenta ad una partita, se non riprende il gioco dopo un'interruzione nel corso di un incontro, se interrompe un incontro contrariamente alle regole ufficiali di IIHF, se una squadra ha disputato la partita con uno o più giocatori che non sono correttamente qualificati e se l'arbitro interrompe l'incontro per delle ragioni gravi. Sono considerate ragioni gravi in particolare la messa in pericolo della sicurezza dei giocatori, degli ufficiali o degli spettatori.
2. La squadra responsabile dell'interruzione della partita perde l'incontro con un risultato di 0:5. Se la squadra che non è responsabile dell'interruzione ha segnato più reti queste saranno valide.
3. Se entrambe le squadre hanno causato l'interruzione della partita, una penalità viene attribuita ad entrambe, con un risultato di 0 punti e 0 reti.
4. Il caso viene sottoposto alle autorità disciplinari per determinare delle altre misure da prendere ad eccezione delle categorie giovanili, nelle quali l'intervento della commissione dei giovani deve obbligatoriamente essere richiesto per un'eventuale trasmissione alle autorità disciplinari.

2.1.10 Art. 53 Organizzazione locale insufficiente

Se gli arbitri dichiarano che l'organizzazione locale è insufficiente e che il club organizzatore non può rimediare in 30 minuti prima dell'ora ufficiale d'inizio partita, rispettivamente dopo una panne o dei danni, la squadra del club organizzatore perde la partita per forfait se l'altra squadra lo richiede agli arbitri e se questi ultimi non conoscono degli impedimenti di forza maggiore che hanno causato il fatto. In nessun caso gli arbitri potranno fissare l'inizio della partita più tardi che 30 minuti dopo l'ora fissata per la convocazione, tranne che su richiesta scritta del club.

Le persone autorizzate a firmare sono quelle che firmano la composizione delle squadre sul rapporto di gioco. Nessun inizio partita può essere fissato con un ritardo superiore a 2 ore.

2.1.11 Art. 58 Nessuna costo d'entrata per le partite di campionato

3. Gli arbitri che dirigono la partita (arbitri principali e guardalinee) hanno diritto ad un biglietto per una persona accompagnatrice (se possibile posto seduto).

4. Tutti questi biglietti sono forniti a titolo gratuito.

2.1.12 Art. 88 Carica nel settore giovanile

5 Le cariche nelle categorie U17-A, U15-A, U13 sono vietate, così come nelle categorie U11 e U9. I giocatori sono autorizzati a lottare per il possesso del disco (spingere/spintonare), invece cariche alla balaustra e sul campo aperto no. Nella categoria U20-A le cariche con il corpo sono autorizzate.

2.1.13 Art. 101 Strutture d'età delle categorie giovanili

Ad eccezione di U20 e U17 (per i giocatori over-age, vedi sezione III: riassunto delle categorie d'età)

Tutti i calcoli d'età sono effettuati secondo il seguente principio: secondo anno della stagione meno l'anno di nascita = età. Esempio per la stagione 19/20 (secondo anno della stagione) meno 1999 (anno della nascita del giocatore) = 21 (età del giocatore). L'autorizzazione a giocare è definita secondo l'allegato "categoria secondo l'età".

1. U20: sono definiti U20 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 20 anni.
2. U17: sono definiti U17 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 17 anni. Se dovessero giocare in National League o Swiss League non possono però più partecipare al campionato dei U17.
3. U15: sono definiti U15 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 15 anni. Se giocano in National League o Swiss League, MySports League, in 1a lega, in 2a lega o nei U20-Eite e Top non possono però più partecipare al campionato degli U15.. Le donne dell'anno di nascita più piccolo del livello U17 possono passare alla categoria U15 e possono per conseguenza ugualmente essere assegnate alle categorie U15 fino al 31.12, conformemente all'art. 12 capoverso 5 delle condizioni quadro.
4. U13: sono definiti U13 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 13 anni. Se giocano nella categoria U20 e / o attivi ad eccezione della lega femminile, non possono più partecipare al campionato dei U13. L'organizzazione del campionato è effettuata secondo "il sistema 2 con registrazione dei giocatori" senza promozioni o relegazioni. Le donne dell'anno di nascita inferiore alla categoria U13, possono giocare nella categoria U13 e possono, secondo art. 12, 5 delle condizioni di quadro, giocare fino al 31.12 in due categorie U13. La stessa regola vale per i giocatori "Lateborn" della categoria U15, dell'anno più giovane, i quali giocano nella categoria U13.
5. U11: sono definiti U11 i giocatori di hockey su ghiaccio che hanno al massimo 11 anni. Un giocatore U11 non può giocare in una categoria di età maggiore degli U15 o in una categoria di gioco attiva.

2.1.14 Art. 102 Durata di gioco massima e durata delle partite in tutte le leghe giovanili

U20-Elit, U20-Top, U20-A:	3 x 20 minuti effettivi
U17-Elit, U17-Top, U17-A::	3 x 20 minuti effettivi
U15-Elit, U15-Top, U15-A:	3 x 20 minuti effettivi
U13-Elit, U13-Top, U13-A:	3 x 20 minuti effettivi

U11: come regolamento

U9: come regolamento

2.1.15 Art. 104 Sospensione automatica per i giocatori delle leghe giovanili

1. I giocatori che nella settore giovanile (compresi Juniores Elite A / B) subiscono una sospensione di gioco (penalità di partita per cattiva condotta, vedi regolamento giuridico, allegato tariffe delle ammende, infrazioni punibili, penalità di partita, vedi regola 110 della regola di gioco IIHF, sezione 5), sono automaticamente sospesi per tutte le squadre (settore giovanile e attivi, con licenza A e licenza B, compreso LNA, LNB e Juniores Elite) fino a che la sospensione non finisce all'interno della categoria nella quale hanno subito la sospensione.

2. Se la sospensione continua anche dopo la fine del campionato di una squadra, la stessa può essere scontata da una squadra di un'altra categoria o classe di gioco, con la quale il giocatore prosegue il campionato.

2.1.16 Art. 109 Campionato U13

Nella categoria U13-A saranno giocati solamente tornei sulla lunghezza della pista.

Nelle categorie U13-Elit e U13-Top saranno giocate anche partite regolari di campionato come anche tornei.

Tornei saranno giocati nella formula 4 contro 4 e il tempo di gioco sarà di 2x18 minuti (senza fermare il tempo). Non vi sarà nessuna convocazione arbitrale. Le partite saranno arbitrate in 2-Mann-System (preferibilmente da allenatori).

Nessuna classifica e statistica sarà stabilita per i campionati regolari e per i tornei che si giocheranno sulla lunghezza della pista.

Cariche:

Nella categoria U13-A le cariche con il corpo non sono autorizzate

Slapshot:

A livello U13 lo Slapshot è concesso.

2.1.17 Art. 119 Esigenza minima di "dirigenti dell'incontro" U11/U9

U9: età minima degli arbitri per i tornei U9: „età U13”

U11: età minima degli arbitri per i tornei Piccolo: „età U15”

(per i due tipi di torneo i dirigenti dell'incontro non sono obbligati ad avere una licenza d'arbitro).

L'equipaggiamento imposto agli arbitri per la loro protezione e per il rispetto dei bambini:

- Maglia d'arbitro
- Casco (con visiera)
- Pantaloni di colore scuro

La licenza d'arbitro Novizi B autorizza a dirigere gli incontri di categoria U9, U11 e U13, poco importa l'età dell'arbitro.

2.1.18 Art. 128 Maglie della squadra e numeri dei giocatori durante la fase di riscaldamento

Secondo gli articoli 40 e 199 del regolamento ufficiale IIHF, tutti i giocatori devono avere gli stessi numeri sia sulle maglie di riscaldamento che su quelle ufficiali di partita. In caso la squadra utilizzi una maglia alternativa per il riscaldamento il numero del giocatore deve essere ben leggibile sulla schiena e della stessa grandezza. Questa regola è valida per le categorie facenti parte della Swiss Regio League (MySport League), in 1a Lega e fino alla 2° Lega (compresa).

2.1.19 Art. 129 Responsabile panchina dei penalizzati

Duranti tutti gli incontri di 1a e 2a Lega, così come quelli di categoria Elite e Top, deve essere presente un responsabile panchina dei penalizzati per ogni panchina dei penalizzati. Essi devono essere presenti anche dove le panchine dei penalizzati sono protette dal plexi. La persona è sotto l'autorità del marcatore ufficiale. In tutte le altre leghe questo punto è raccomandato.

2.1.20 Art. 131 Divisa di gioco

Tutti i giocatori devono presentarsi con un equipaggiamento identico per quello che concerne le maglie, i caschi (ad eccezione dei portieri), i pantaloni e le calzamaglie.

Secondo le Regole 40 e 199 del Regolamento Ufficiale di Gioco della IIHF tutti i giocatori di una squadra devono essere vestiti in modo uniforme con maglie, pantaloni, calze e casco dello stesso colore. Ciò significa che le maglie comprese le maniche e le calze devono avere lo stesso colore. Per quanto riguarda l'identità dei colori dell'equipaggiamento dei giocatori ci potranno essere le seguenti deroghe:

- Nelle categorie giovanili ci potrà essere una deroga al colore nella maniera seguente al determinare di un colore per l'equipaggiamento da giocatore per ciò che concerne il casco e i pantaloni :
 - U20-A, U17-Top, U17-A, U15, U13-Elit, U13-Top: differenza al massimo di due elementi menzionati
 - U13-A, U11 et U9: Nessuna prescrizione per gli elementi menzionati
- In 3a / 4a Lega, nei Seniores, Veterani e Divisione 50+, si potrà avere la seguente deroga al colore unico per l'equipaggiamento da giocatore in ciò che concerne casco, pantaloni/calzamaglia : **deroga sul casco e i pantaloni.**
- Nella SWHL-C e nella SWHL-D, si potrà avere la seguente deroga al colore unico per l'equipaggiamento da giocatore in ciò che concerne casco, pantaloni/calzamaglia : **deroga sul casco e i pantaloni.** Nessuna deroga è quindi possibile per Women's League e SWHL B per ciò che concerne la scelta di un colore unico per l'equipaggiamento da giocatore e per ciò che concerne casco, pantaloni/calzamaglia.

In caso di non osservanza di questa direttiva l'arbitro deve fare rapporto BESO RL.

Non bisogna assegnare penalità per equipaggiamento incorretto.

2.1.21 Art. 132 Obbligo di portare il casco per i giocatori sulla panca dei giocatori dalla categoria U13 alla U20-Top

Tutti i giocatori, compresi i portieri/portieri di riserva che figurano sul foglio di partita, devono portare un casco durante l'incontro (minimo un casco da giocatore certificato).

2.1.22 Art. 133 Obbligo d'avere un portiere di riserva sulla panchina

In deroga alle regole 24 V, 202 VI e 202 VII del regolamento di gioco dell'IIHF, una squadra non deve presentare un portiere di riserva sulla panca dei giocatori.

Condizioni per la registrazione e il trasferimento di giocatori (Allegato 1)

2.1.24 Art. 12 Procedimento di qualificazione

4. I giocatori qualificati in National League, Swiss League e U20-Elit et / o U20-Top non possono partecipare al campionato di 3a e 4a lega (stagione regolare, finali e partite di promozione / relegazione). Con il primo incontro disputato in National League ou en Swiss League i giocatori del settore giovanile non possono più giocare in 2a lega e inoltre nemmeno come giocatore "over-age" nella categoria U20-A.

6. Un portiere qualificato nella categoria U13-Elit o U13-Top può essere inserito nella categoria B come giocatore di movimento. Il giocatore inserito in questa maniera dev'essere menzionato sul rapporto di gioco con la dicitura TH.

2.1.24 8. Numero massimo di partite in una giornata di calendario:

Ad un **giocatore del settore giovanile** della classe d'età U13 / U15 / U17, è vietato disputare in un giorno due partite di campionato in tutte le categorie (attivi e settore giovanile, tessera A e B). Questa restrizione non è applicata ai giocatori nati nella categoria U20 e più vecchi.

2.2 Settore giovanile - Categoria d'età per la stagione 2019/2020

U20

Giocatori e portieri nati nel **2000** o più giovani.

U17

Giocatori e portieri nati nel **2003 e 2004** o più giovani.

U15

Giocatori e portieri nati nel **2005 e 2006** o più giovani.

U13

Giocatori e portieri nati nel **2007 e 2008** o più giovani.

U11

Giocatori e portieri nati nel **2009 e 2010** o più giovani.

U9

Giocatori e portieri nati nel **2011** e più giovani.

*I dettagli concernenti gli anni di nascita autorizzati a giocare (esempio : direttive « Lateborn e giocatori di tardo sviluppo » in seno alle categorie **U17, U15, U13, U11**) sono indicati **all'articolo 101** del regolamento di gioco SEA.*

2.3 GIURISDIZIONE

Art. 46 Competenze del giudice unico della lega regionale – incontri interregionali

2. In caso d'incontri di campionato interregionali della lega regionale, la competenza per giudicare un fatto incombe al giudice unico disciplinare della regione della squadre che gioca in casa.

2.4 REGOLAMENTO PER L'ORDINE E LA SICUREZZA

Art. 6 Doveri generali dei club della RL nella loro qualità d'organizzatori

1. L'organizzatore è tenuto a garantire la sicurezza dei giocatori, degli spettatori e degli ufficiali, dal momento dell'arrivo della squadra ospite e degli arbitri fino al momento in cui queste persone lasciano nuovamente il luogo dell'incontro.
2. I giocatori, gli arbitri e gli ufficiali devono essere protetti contro le aggressioni degli spettatori. Altrettanto gli spettatori devono essere protetti contro le aggressioni dei giocatori e degli ufficiali.

Art. 8 Principi generali

5. L'organizzatore deve vegliare affinché i veicoli della squadra, i veicoli degli arbitri e i veicoli dei membri di servizio di sicurezza della squadra invitata possano essere parcheggiati in luogo protetto in prossimità immediata del luogo d'incontro. In casi singoli i veicoli dovranno essere sorvegliati. Inoltre lo spostamento dal/al parcheggio dev'essere scelto in maniera tale che in caso d'urgenza le squadre e gli arbitri possono allontanarsi senza problemi dal luogo d'incontro dopo la partita.

Indirizzi importanti

Swiss Ice Hockey	Amministrazione Glughofstrasse 50 8152 Glattbrugg	Tel 044 306 50 50 Fax 044 306 50 51 info@sihf.ch
Paolo Angeloni	Direttore giovani e sport amatori	Tel 044 306 50 33 Fax 044 306 50 51 paolo.angeloni@sihf.ch
Rapporto e foglio di partita SEA	Giudice	Fax 044 306 50 53 <u>schiedsrichter.rapport@sihf.ch</u>
Bürgi Patrick	Giudice unico OS	Tel 056 203 60 60 Fax 056 203 60 61 patrick.buergi@wkblaw.ch
Tschan Pascal	Giudice unico ZS	Tel 031 352 87 87 Fax 031 351 48 31 tschan@lafranchi-meyer.ch
Van Vlaenderen Joel	Giudice unico WS	Tel 032 727 30 00 hockey@in-law.ch
Kaderli Roman	Officiating Manager Amateur Development	Tel 079 469 60 71 Roman.kaderli@sihf.ch
Eichenberger Marco	Coordinatore MySport League	Tel 076 381 59 91 marco.eichenberger@sihf.ch
Borga Cédric	Responsabile regione arbitri ZS	Tel 079 426 26 23 cedric.borga@sihf.ch
Dipietro Alex	Responsabile regione arbitri WS	Tel 079 516 11 31 dipietro.alex@sihf.ch
Ströbel Philipp	Responsabile regione arbitri OS	Tel 079 320 59 05 phillip.stroebel@sihf.ch

Le questioni o i suggerimenti sono da indirizzare direttamente al Responsabile regionale degli arbitri