

# Informations supplémentaires relatives au Reporter-Client (User-Version)

# Design:

in in

De nouvelles icônes ont été crées.



= Téléchargement des données

= Rechercher un match

= Sauvegarder

 Rapport de match ÷ = Définition du joueur

= Actualiser le serveur (upload)

= Transfer (upload désactivé) Ó = Temps compte à rebours, 🙎 = temps absolu

ů ů = Statistique de match Home, Away

= Liste des joueurs Home, Away = Vérification des données activée, désactivée

= Page d'accueil de membre

y⊱ = Lien vers la plateforme Yammer

Ğ = Fiche de données médias (pour la presse)



= Formation visuelle

= Protêt en cours de rencontre

= Protêt en cours de rencontre déposé

11.11.19/BIT Seite 1 / 7



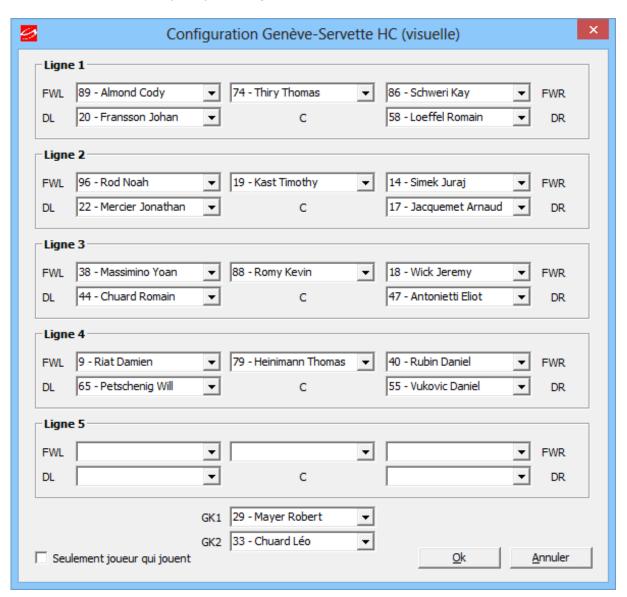
Composition des équipes:



En dessous des noms des équipes, sélectionner comme jusqu'ici les joueurs qui jouent.



Formation visuelle, se présente comme suit:
 Ce format doit être utilisé pour toutes les équipes à partir de la saison 2015/16.
 (Ceci est nécessaire pour que tout figure sur le nouveau site web)



Remarque : Les joueurs sans numéro de maillot ne peuvent être sélectionnés ici.

11.11.19/BIT Seite 2 / 7

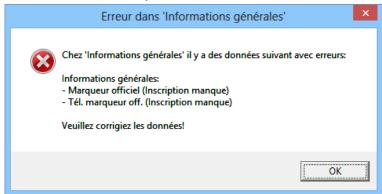


Veuillez saisir toutes les données afin d'éviter l'apparition de fenêtres de messages.

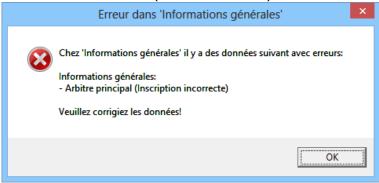
Veuillez également garder activée la case <a href="#">Yérification des données, afin que les entrées manquantes ou erronées soient signalées.</a>

Apporter les corrections le cas échéant.

#### Avant le match:



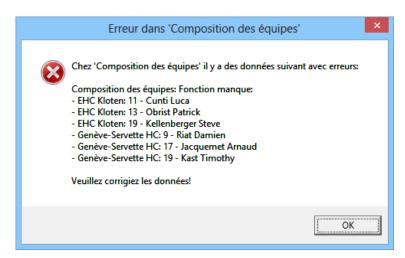
• Durant le match (début du match):

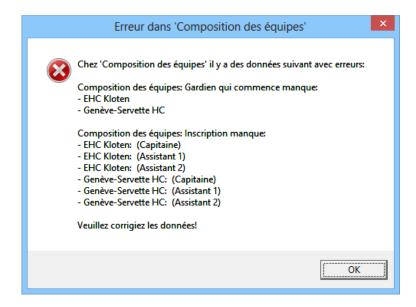


11.11.19/BIT Seite 3 / 7



• Une fonction doit être attribuée à tous les joueurs (gardien, défenseur ou attaquant). Dans le cas contraire, le message suivant apparaît:





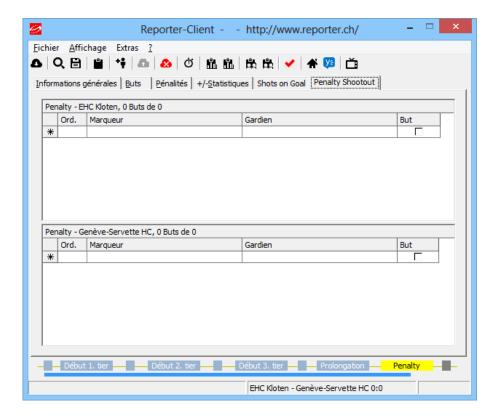
11.11.19/BIT Seite 4 / 7



# Fin du match (tirs au but):

Le menu « Penalty »

doit être utilisé pour toutes les équipes à partir de la saison 2016/17.



11.11.19/BIT Seite 5 / 7



• Indication du temps pour la séance de tirs au but après la prolongation: TempsC = 00:00 (le temps indiqué sur la rapport de match doit être 65'00'') Pour les ligues suivantes:

National League / Swiss League MySports League 1<sup>re</sup> à 4<sup>e</sup> ligue Womens League / SWHL B / SWHL C U20-Elit / U20-Top U17-Elit / U17-Top

Buts - Genève-Servette HC								
	TempsC	Р	Temps	Marqueur	Assist 1			
	00:00	4	65:00					
*								

 Indication du temps pour la séance de tirs au but directe sans prolongation : TempsC = 00:00 (le temps indiqué sur la rapport de match doit être 60'00'')
 Pour les ligues suivantes:

U20-A U17-A U15-Elit / U15-Top / U15-A U13-Elit / U13-Top / U13-A SWHL D Séniors, Vétérans, Division 50+

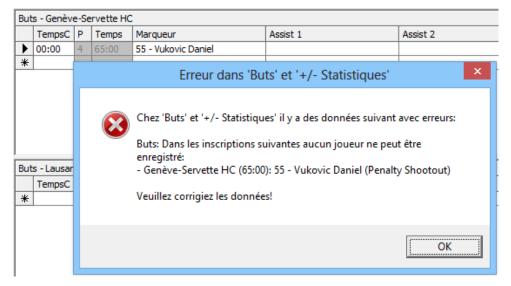
Buts - Genève-Servette HC								
	TempsC	Р	Temps	Marqueur	Assist 1			
	00:00	4	60:00					
*								

#### Donnée du buteur au tir de penalty

#### Remarque:

Pour toutes les ligues, seul le temps dois être saisie sans indication du joueur. Le but décisif sera crédité à l'équipe et pas au joueur.

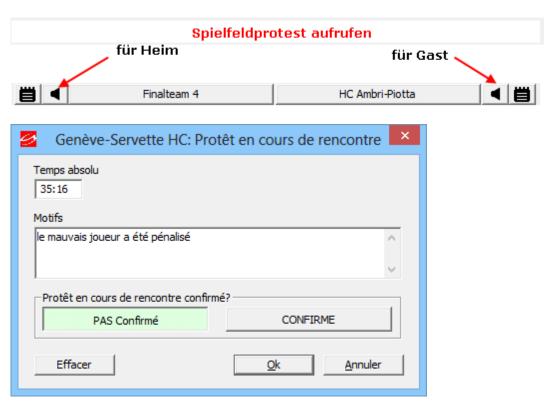
Si toutefois un joueur est quand même saisi, alors un message relatif sera affiché.



11.11.19/BIT Seite 6 / 7



Saisir un protêt en cours de rencontre



Dans le champ « Temps », saisir le temps du dépôt du protêt en cours de rencontre (temps effectif).

Indiquer le motif du protêt dans le champ « Motif ».

Lors de la clôture du match, un message apparaît pour confirmer ou non le protêt. Ici, il convient de sélectionner le bouton « Confirmé » ou « Pas confirmé ».

En cas de confirmation, la procédure normale se poursuit.

Indication dans le rapport de match si « Pas confirmé » :

Spielfeldprotest hinterlegt / Protêt déposé (35:16)

Spielfeldprotest NICHT bestätigt / Protêt PAS confirmé

le mauvais joueur a été pénalisé

Indication dans le rapport de match si « Confirmé » :

Spielfeldprotest hinterlegt / Protêt déposé (35:16)
Spielfeldprotest bestätigt / Protêt confirmé
le mauvais joueur a été pénalisé

11.11.19/BIT Seite 7 / 7