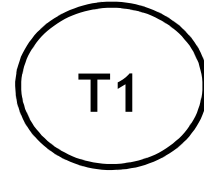


Fax: 044 306 50 51
Mail: patrick.droz@sihf.ch



Formular Anmeldung / Wiederanmeldung einer Spielerregistrierung Typ A Formulaire demande / réactivation d'un enregistrement de joueur type A

Zu verwenden bei Anmeldungen für Schweizer Spieler, für die überhaupt noch NIE eine Spielerkarte bestellt wurde oder für Spieler, die für den eigenen Club wiederaktiviert werden.

A utiliser pour des joueurs suisses, pour lesquels une carte de joueur n'a JAMAIS été demandée ou pour des joueurs, qui sont réactivés pour le propre club.

Es sind die Richtlinien des Spielreglementes und dessen Anhänge zu beachten.

Les directives du règlement de jeu et de ses annexes sont à observer

Club: _____

Club Nr. _____ Saison: _____

Name / Vorname Nom / Prénom	Geboren am Né le	Nationalität * Nationalité *	Neuer Spieler (ja/nein) Nouveau joueur (oui/non)	Für folgende Aktivliga: Pour ligue active suivante:	Geschlecht (m/w): Sexe (m/f):

* Für ausländische Nachwuchsspieler ist das Formular T11 (inkl. Unterlagen für den internationalen Transfer) zu verwenden

* Pour les joueurs espoirs étrangers, utiliser impérativement le formulaire T11 (y.c. documents pour le transfert international)

Datum /
date _____

Unterschrift / signature
Clubstempel / sceau du club _____

Beilagen: Für jeden neuen Spieler eine Kopie eines amtlichen Ausweises.

Dieses Formular kann nur bei Wiederanmeldungen von Spielern auch per Fax eingereicht werden.

Bei Fehlen der Kopie des amtlichen Ausweises werden sämtliche Unterlagen zurückgeschickt.

Als amtlicher Ausweis gelten: Reisepass, Identitätskarte, SBB Halbtax-Abo, SBB General-Abo, Führerschein

Annexes: Pour chaque nouveau joueur une copie d'un document officiel de légitimation.

Tous les documents seront retournés, si la copie du document de légitimation manque.

Lors une simple réactivation d'un joueur, ce formulaire peut également être envoyé par fax.

Sont considérés comme documents de légitimation: Passeport, carte d'identité, abonnement général CFF, abonnement demi-tarif CFF, permis de conduire