

Directives relative à l'utilisation du système Sportlounge Video Goal Judge

1. Remarques préliminaires

Le système Sportlounge Video Goal Judge est installé dans chaque stade de National League à partir de la saison 2017/18. Ce système doit être branché au circuit électrique, connecté à Internet et allumé en permanence. Tous les signaux de caméras sont enregistrés via ce système. Une tablette est connectée au système dans la cabine du chronométreur. Ceci permet d'examiner des scènes du match à tout moment (par exemple « goal reviews », « coach's challenge »).

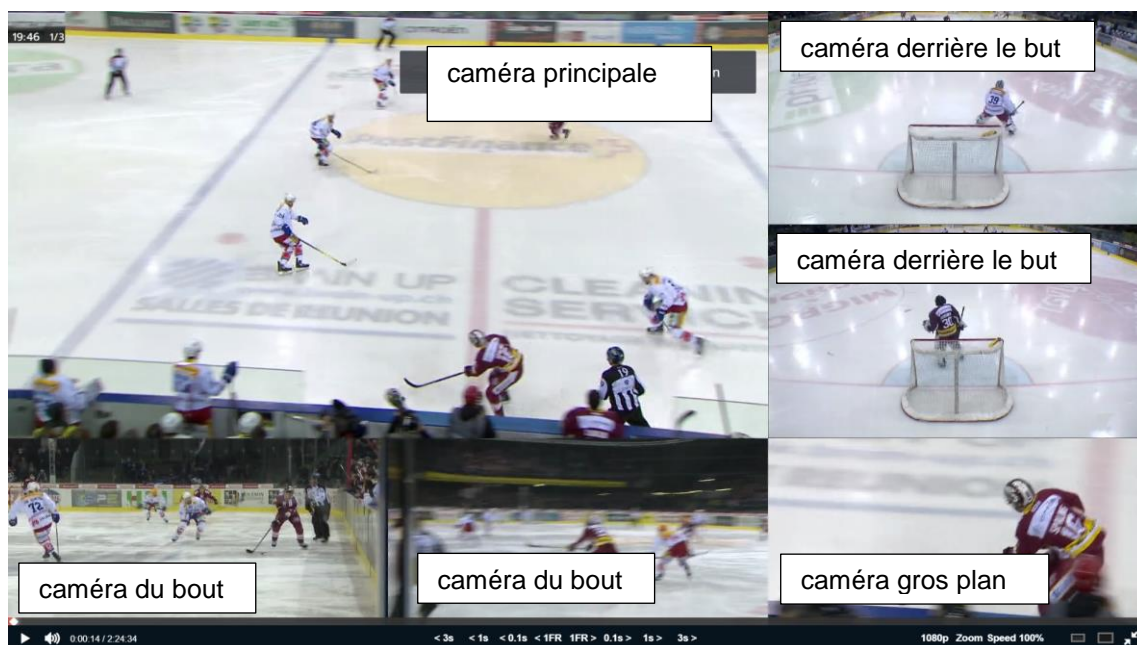
Chaque club doit désigner deux personnes responsables pour la journée du match et les annoncer à la NL & SL Operations. L'une des deux personnes est en charge du contrôle du fonctionnement du système le jour du match et l'autre est chargée de l'utilisation de la tablette durant le match.

Les clubs doivent annoncer immédiatement à la NL & SL Operations les changements éventuels au niveau des personnes responsables.

2. Déroulement / responsabilités avant le match

Il est indispensable que la tablette est chargée à 100% avant le match.

- Au plus tard 60 minutes avant le début du match : contrôle du fonctionnement du système
- Connecter la tablette et l'allumer
- Supprimer l'admission du match précédent
- Marquer une scène à des fins de contrôle
- Vérifier que la scène puisse être visualisée dans toutes les perspectives des caméras
- Vérifier si les signaux des caméras sont connectés dans l'ordre correct (voir exemple au-dessous)
- Contrôler, que le moniteur (de l'ancien système de caméra derrière le but) fonctionne et que les images soient affichées.





- Env. 30 minutes avant le début du match, les arbitres passeront à la cabine du chronométrateur et s'informeront au sujet de la fonctionnalité du système.

En cas de problèmes éventuels :

Pas d'alimentation électrique ou de connexion à Internet :

- Vérifier le branchement électrique vers la tablette
- Vérifier la connexion Internet de la tablette
- Si nécessaire, contacter le responsable du club/du stade

Signaux de caméras manquants ou signaux de caméras dans un mauvais ordre

- Contacter le régisseur de tpc (si le régisseur ne se trouve pas dans la cabine du chronométrateur, veuillez vous rendre au camion TV)
- Numéro d'urgence Sportlounge (allemand et anglais) : +49 421 52402002

Si le système ne fonctionne pas intégralement jusqu'au début du match

- Informer le régisseur, les arbitres, la NL & SL Operations
- Contrôler si le moniteur (de l'ancien système de caméra derrière le but) fonctionne et des images sont visibles sur le moniteur

3. Tâches / responsabilités durant le match

Durant le match, des marquages et des « tags » doivent être saisis sur la tablette.

Les actions suivantes doivent être « taguées » en continu durant le match :

- le début de chaque période de jeu (premier lancement de puck par période)
- la fin de chaque période de jeu (sirène à la fin de chaque période)
- toutes les situations de hors-jeu
- toutes les situations de dégagement interdit
- toutes les pénalités (le « tag » doit être saisi dès que l'arbitre signale la pénalité)
- toute situation spéciale éventuelle (interruptions prolongées en raison d'événements particuliers)

Les actions suivantes doivent être marquées :

- Les buts
- Scènes de but controversées

(de telles scènes doivent être marquées de manière standardisée avec une séquence de 15 secondes)

Il n'est pas autorisé de saisir des marquages et/ou des « tags » supplémentaires qui seraient souhaités par des tiers (responsables des clubs, arbitres, etc.).

4. Déroulement en cas d'examen vidéo

Si un examen vidéo est nécessaire suite à une situation de but contestée ou un coach's challenge, la marche à suivre est la suivante :

Les arbitres (scène de but) ou les juges de ligne (coach's challenge) se rendent dans la cabine du chronométrateur afin de visualiser la scène.

La personne en charge de l'utilisation de la tablette remet la tablette aux arbitres ou aux juges de ligne pour examen de la scène. Si la scène a été marquée, celle-ci est préalablement sélectionnée pour les arbitres.



Les arbitres manient ensuite la tablette eux-mêmes (sélection de la caméra, avancer/reculer les images, ralenti, etc.). Les arbitres ont été formés en conséquence. En cas de besoin, la personne en charge de l'utilisation de la tablette apporte son soutien aux arbitres/juges de ligne.

Suite à l'examen de la scène, les arbitres rendent la tablette à la personne en charge. Cette dernière doit ensuite marquer la scène en tant que « goal review » ou de « coach's challenge ».

5. Après le match

Après la fin du match c'est possible de terminer l'application et d'éteindre la tablette.

Si les arbitres quittent la glace, demander, s'ils désirent visualiser des scènes sur la tablette. Le cas échéant, les arbitres ont le temps jusqu'à ce que la feuille de match soit bouclée. Ensuite les arbitres doivent rendre la tablette.

Ranger la tablette dans un endroit sûr (cabane du chronométreur/stade) sur place.

Les clubs ont accès à toutes les images du match via un plateforme web. Toutes les scènes marquées et « taguées » sont visibles pour les clubs.

6. Mise à jour iOS

Ce n'est seulement permet de faire des mises à jour iOS sur l'iPad si c'était confirmé par écrit de NL & SL Operations.

7. Interlocuteurs / informations

Numéro d'urgence Sportlounge (allemand et anglais) : +49 421 52402002

NL & SL Operations :

Merle Stöcker (079 682 18 62 / merle.stoecker@sihf.ch)

Philipp Bohnenblust (079 448 62 83 / philipp.bohnenblust@sihf.ch)

8. Lien pour le manuel d'instruction de Sportlounge Focus (Application pour le système Video Goal Judge)

<https://www.manula.com/manuals/sportlounge-gmbh/sportlounge-focus/1/en/topic/introduction>