

Weisungen für die Bedienung des Sportlounge Video Goal Judge Systems

1. Vorbemerkungen

Ab der Saison 2017/18 ist in jedem Stadion der National League das Sportlounge Video Goal Judge System installiert. Dieses System muss immer am Strom und Internet angeschlossen und eingeschaltet bleiben. Über dieses System werden sämtliche Kamerasignale aufgezeichnet. Im Zeitnehmerhaus ist ein Tablet an das System angeschlossen. Darüber können jederzeit Szenen aus dem Spiel begutachtet werden (z.B. „goal reviews“, „coach’s challenge“).

Jeder Club hat an NL & SL Operations zwei für den Spieltag verantwortliche Personen gemeldet. Jeweils eine der beiden Personen ist am Spieltag für die Funktionsprüfung und für das Bedienen des Tablets während dem Spiel verantwortlich.

Allfällige Mutationen bei den verantwortlichen Personen müssen die Clubs unmittelbar an NL & SL Operations melden.

2. Ablauf / Verantwortlichkeiten vor dem Spiel

Das Tablet muss vor dem Spiel zu 100% aufgeladen sein.

- Spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn: Funktionsprüfung des Systems
- Tablet anschliessen und einschalten
- Aufnahme vom letzten Spiel löschen
- Testszene markieren
- Prüfen, ob die Szene in allen Kameraperspektiven abgespielt werden kann
- Prüfen, ob die Kamerasignale in der richtigen Reihenfolge angeschlossen sind (siehe Beispiel unten):
- Prüfen, dass der Bildmonitor (vom ehemaligen Hintertorkamera-System) läuft und Bilder angezeigt werden.





- Ca. 30 Minuten vor Spielbeginn werden die Schiedsrichter beim Zeitnehmerhaus vorbeischauen und sich nach der Funktionalität des Systems erkundigen.

Bei allfälligen Problemen:

Kein Strom- oder Internetanschluss:

- Stromanschluss zum Tablet überprüfen
- Internetanschluss zum Tablet überprüfen
- Wenn nötig Verantwortlicher Club/Stadion kontaktieren

Nicht alle Kamerasignale vorhanden oder falsche Reihenfolge der Kamerasignale

- Kontakt Aufnahmeleiter tpc (wenn der Aufnahmeleiter nicht beim Zeitnehmerhaus ist, bitte den TV-Truck aufsuchen)
- Notfallnummer Sportlounge (Deutsch und Englisch): +49 421 52402002

Wenn das System bis Spielbeginn nicht vollständig funktioniert:

- Information an Aufnahmeleiter, Schiedsrichter und NL & SL Operations

3. Aufgaben / Verantwortlichkeiten während dem Spiel

Während dem Spiel sind auf dem Tablet Markierungen und sogenannte „Tags“ vorzunehmen.

Folgende Aktionen müssen während dem Spiel fortlaufend „getagt“ werden:

- Start der jeweiligen Spieldrittel (erster Puckeinwurf pro Drittel)
- Ende der jeweiligen Spieldrittel (Schluss sirene)
- alle Offside-Situationen
- alle Icing-Situationen
- alle Strafen („tag“ muss erfolgen, sobald der Schiedsrichter die Strafe anzeigt)
- allfällige spezielle Situationen (längere Unterbrüche, wegen besonderen Vorkommnissen)

Folgende Aktionen müssen markiert werden (Clip erstellen):

- Tore
 - Umstrittene Torszenen
- (solche Szenen sollen standardmässig mit einem Clip von 15 Sekunden markiert werden).

Es dürfen keine zusätzlichen Markierungen und/oder Tags gemacht werden, welche von Dritten (Clubvertreter, Schiedsrichter etc) gewünscht werden.

4. Ablauf bei einem Video Review

Kommt es aufgrund einer umstrittenen Torszene oder wegen einer Coach's Challenge zu einem Video Review, dann ist der Ablauf wie folgt:

Die Schiedsrichter (Torszene) oder die Linienrichter (Coach's challenge) betreten das Zeitnehmerhaus, um sich die Szene anzusehen.

Die verantwortliche Person für die Bedienung des Tablets übergibt den Schiedsrichtern oder Linienrichtern das Tablet für die Begutachtung der Szene. Wenn die Szene markiert worden ist, wird die Szene für die Schiedsrichter vorgängig aufgerufen.



Die Schiedsrichter bedienen das Tablet anschliessend selber (auswählen der Kameraposition, vor- und zurück, slow motion, etc.). Die Schiedsrichter sind dazu entsprechend geschult worden. Bei Bedarf leistet die für die Bedienung des Tablets verantwortliche Person Unterstützung.

Nach erfolgter Begutachtung der Szene geben die Schiedsrichter das Tablet der verantwortlichen Person zurück. Diese muss die Szene dann noch als „goal review“ oder „coach's challenge“ bezeichnen (tag setzen). Bei Bedarf beim Schiedsrichter nach der exakten Spielzeit der Spielszene fragen.

5. Nach dem Spiel

Wenn das Spiel beendet ist, kann die App geschlossen und das Tablet ausgeschaltet werden.

Wenn die Schiedsrichter vom Eis kommen fragen, ob sie in der Garderobe Szenen auf dem Tablet begutachten wollen. Falls ja haben die Schiedsrichter solange dafür Zeit, bis das Matchblatt abgeschlossen ist. Anschliessend müssen die Schiedsrichter das Tablet zurückgeben.

Tablet sicher vor Ort (Zeitnehmerhaus/Stadion) aufbewahren.

Die Clubs haben über eine webbasierte Plattform Zugang zu allen Bildern vom Spiel. Sämtliche markierten und „getagten“ Szenen, sind für die Clubs dabei ersichtlich.

6. iOS Updates

iOS Updates dürfen auf dem iPad nur dann geladen werden, wenn von NL & SL Operations dafür eine entsprechende Bestätigung erfolgt ist.

7. Kontaktpersonen / Informationen

Notfallnummer Sportlounge (Deutsch und Englisch): +49 421 52402002

NL & SL Operations:

Merle Stöcker (079 682 18 62 / merle.stoecker@sihf.ch)

Philipp Bohnenblust (079 448 62 83 / philipp.bohnenblust@sihf.ch)

8. Link für die Anleitung von Sportlounge Focus (App für Video Goal Judge System)

<https://www.manula.com/manuals/sportlounge-gmbh/sportlounge-focus/1/en/topic/introduction>