



Weisung für die Videoaufnahme von Meisterschaftsspielen der Swiss League und der Junioren Elite A

1. Vorbemerkungen

Jedes Meisterschaftsspiel der Swiss League und der Junioren Elite A muss mit einer Kamera aufgenommen werden. Das Videofile wird im Anschluss an das Spiel auf eine Videoplattform (www.sportlounge.com) hochgeladen. Die Kamera muss während dem Spiel von einer Person bedient werden (Mitschwenken mit dem Spiel).

2. Verantwortlichkeiten

Für die Videoaufnahme des Spiels und für das Hochladen der Videodatei im Anschluss ist immer der Heimclub verantwortlich.

3. Fristen

Das Videofile des Spiels muss immer bis spätestens um 12.00 Uhr am Folgetag des Spiels, komplett auf die Videoplattform hochgeladen werden. Die Tore des Spiels müssen markiert werden (für Highlight Video auf der Website sihf.ch).

4. Vorgaben für die Aufnahme der Spiele

Kameraposition: Möglichst weit oben (Spielernummern müssen erkennbar bleiben), auf Spielfeldmitte.

Zoom: Weitwinkel (ca. ein Drittel des Eisfelds muss sichtbar sein). Nicht aktiv einzoomen während dem Spiel.

Die Matchuhr soll nach möglichst jedem Unterbruch und insbesondere in den folgenden Momenten kurz eingeblendet werden:

Bei jeder Strafe
Nach jedem Tor

Die Kamera muss von einer Person bedient werden (Mitschwenken mit dem Spiel).

5. Technische Empfehlungen

Format: mp4 auf SD-Speicherkarte

Auflösung: 1280x720p (25p) mit 4 Mbits/s

(Das ergibt bei 90 Minuten Filmaufnahme eine Dateigrösse von ca. 2,64 GB sowie ein Dateiformat, das von fast allen Rechnern und Programmen gelesen werden kann).

6. Kontrolle

Das Einhalten der Fristen und die Qualität der Videos wird von National League & Swiss League Operations überprüft. Allfällige Verfehlungen können sanktioniert werden (gemäss Bussentarif Leistungssport, Code 10).