

Regolamento IIHF 2014 Modifiche dopo l'edizione stampata

Introduzione: il testo in verde è nuovo e deve essere inserito, il testo rosso deve essere cancellato.

REGOLA 1 - LA FEDERAZIONE INTERNAZIONALE HOCKEY GHIACCIO (IIHF) COME ORGANO DI GOVERNO *(il paragrafo v. viene riscritto come segue):*

- v. Il Regolamento Ufficiale IIHF è applicabile a tutte le competizioni della IIHF, comprese olimpiadi e qualificazioni olimpiche e tutti gli altri incontri internazionali stabiliti dalla IIHF e contemplati nell'ordinanza 1300.
-

REGOLA 7 – TERMINOLOGIA *(viene aggiunto il seguente nuovo paragrafo)*

CATEGORIA DI ETA' - Si riferisce alla posizione di un giocatore per una stagione intera (cioè ad un giocatore della categoria Under 18, per quella stagione è richiesto di attenersi alle regole concernenti quella categoria per tutto l'anno, indipendentemente a quale evento o torneo stia partecipando).

REGOLA 20 – PORTE DI GIOCO – *v è cambiato e la parte vi è stata aggiunta (parte numerica corretta di conseguenza)*

- v. I pali devono estendersi verticalmente 1.22 metri (4') sopra la superficie del ghiaccio ed essere distanti 1.83 metri (6') (misure interne). I pali e la traversa che formano il telaio tubolare in acciaio della porta devono essere di un disegno specifico con un diametro di 5 cm (2") e devono essere di colore rosso.
-

REGOLA 31 – PROTEZIONE DEL VISO & PARADENTI

- vi. ~~Tutti i giocatori che hanno 18 anni e più giovani, indipendentemente a quale evento o torneo stanno partecipando~~ Tutti i giocatori della categoria under 18 devono indossare una maschera integrale costruita in modo tale che né il disco né la pala del bastone possano penetrarla.
 - ix. Tutti i giocatori della categoria under 20 devono usare un paradenti.
-

REGOLA 50 – CAMBIO DI CAMPO

- ii. Le squadre devono cambiare al termine di ogni periodo di gioco regolamentare o per un tempo supplementare di 20 minuti. Le squadre ~~non~~ cambiano campo anche quando non c'è rifacimento del ghiaccio (per esempio, quando un tempo supplementare è limitato a 5 o 10 minuti), e le squadre non cambieranno campo prima dell'inizio di una serie di tiri di rigore.
-

REGOLA 62 – TEMPO SUPPLEMENTARE

- ii. Per un tempo supplementare di 5 o 10 minuti, ci sarà una pausa di tre minuti dopo il tempo regolamentare. Non ci sarà rifacimento del ghiaccio, ~~e le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel terzo periodo~~, le squadre dovranno cambiare campo per il tempo supplementare.
-

REGOLA 66 – LIBERAZIONE VIETATA DEL DISCO/SPECIFICHE DI GIOCO

Vedi anche la regola ~~205~~ 204 – Liberazione vietata e il portiere

REGOLA 69 - DISCO SULLA RETE DELLA PORTA (BASE E SOPRA)

- i. Quando il disco si ferma sul lato esterno della rete della porta (sia alla base lungo la parte posteriore della rete della porta o in alto) per un tempo superiore al flusso permesso dal gioco, o se è bloccato contro la rete della porta ~~da giocatori avversari~~, l'arbitro fermerà il gioco.
-

REGOLA 94 – SEGNARE UN GOL

- xii. Se un disco deviato in porta dal bastone o dal corpo di un giocatore attaccante i cui pattini sono nell'area di porta prima che il disco entri nello spazio tridimensionale dell'area ~~mentre il portiere si trova nella sua area di porta~~, il gol non sarà valido e il conseguente ingaggio avrà luogo in un punto di ingaggio fuori della linea blu.
-

REGOLA 96 – GOL CON IL PATTINO

- iii. Se un giocatore attaccante calcia un disco che viene successivamente tirato in porta sia da questo giocatore o da un compagno di squadra dopo che il portiere ha fatto un salvataggio o il disco è libero sul ghiaccio, il gol ~~non~~ sarà valido.
-

REGOLA 99 – UTILIZZO DEL GIUDICE DEL VIDEO-GOL PER DECIDERE I GOL

~~vii. 4. Disco diretto in porta con la mano o calciato in porta~~

- vii. 4. Disco diretto o spinto in porta con la mano o con il piede o volontariamente deviato o spinto in porta con qualsiasi parte del corpo di un attaccante
-

REGOLA 111- SITUAZIONI DI PENALITA'

(Aggiornamento comma ii, iii, iv) del 11 agosto 2015) (NUOVO)

- ii. Per un giocatore penalizzato per tornare in gioco dopo che la squadra avversaria ha segnato un gol, la **sua** squadra deve essere in inferiorità numerica al momento del gol (una penalità ritardata non conta). Nel caso in cui più di un giocatore viene punito, la prima penalità minore o minore di panca terminerà (a meno che non sia una penalità minore o minore di panca coincidente inflitta contemporaneamente insieme ad un giocatore avversario nel qual caso verrà cancellata la successiva penalità minore o minore di panca).

(nella seconda riga del ii comma è stato aggiunto "sua" alla parola squadra)

- iii. Se c'è una chiamata ritardata per una penalità minore o minore di panca contro una squadra già in inferiorità numerica a causa di una penalità maggiore o di una penalità di partita, e la squadra avversaria segna un gol prima che il gioco possa essere fermato per infliggere la nuova penalità, questa penalità segnalata verrà annullata a causa del gol.

-
- iv. **Se una penalità segnalata, che potrà comportare una penalità minore, una penalità maggiore più automatica una penalità di partita per cattiva condotta o una penalità di partita, sta per essere chiamata contro un giocatore e la squadra avversaria segna un gol durante la penalità segnalata, la penalità minore segnalata è cancellata ma la penalità maggiore e la penalità di partita per cattiva condotta o la penalità di partita dovranno essere inflitte. Il giocatore punito dovrà andare allo spogliatoio mentre un compagno di squadra designato dall'allenatore tramite il capitano sconterà la penalità maggiore o la penalità di partita.**

REGOLA 114 – CHIAMATA DI UNA PENALITÀ RITARDATA

- vi. Se, dopo che l'arbitro ha alzato il braccio, viene segnato un gol dalla squadra in controllo del disco, il gol è valido. **Se l'arbitro vuole infliggere più di una penalità richiederà al capitano della squadra punita quale delle due viene annullata. e la prima penalità minore se più di una è destinata ad essere chiamata viene annullata. Saranno inflitte tutte le ulteriori penalità.**

REGOLA 115 – PENALITÀ DURANTE IL TEMPO SUPPLEMENTARE

- vii. Se le squadre stanno giocando in 4 contro 4 alla fine dei tempi regolamentari con giocatori in panca delle penalità ~~per scontare penalità non coincidenti~~, il tempo supplementare inizia 4 contro 4 e i giocatori lasceranno la panca delle penalità come di consueto a 5 contro 4 e 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, le squadre verranno riportate a 4 contro 3 o 4 contro 4.

REGOLA 116 – INGIURIE AGLI UFFICIALI

- iii. 1. Un giocatore che provoca o contesta la decisione di un ufficiale sul ghiaccio ~~durante il gioco.~~
-

REGOLA 130 – RITARDO DEL GIOCO/SPOSTAMENTO DELLA PORTA

- ii. Se un giocatore sposta deliberatamente la **propria** porta dalla sua posizione normale durante gli ultimi due minuti del tempo supplementare, l'arbitro assegnerà alla squadra avversaria un tiro di rigore.
-

REGOLA 135 – RITARDO DEL GIOCO/TIRARE O LANCIARE IL DISCO FUORI DAL CAMPO

- iv. Un giocatore che tira il disco dalla zona di difesa e colpisce il tabellone o ~~il tetto sopra~~ qualsiasi struttura sovrastante ~~il centro~~ del ghiaccio, causando una interruzione di gioco, non sarà inflitta una penalità.
-

REGOLA 138 – TUFFI O SIMULAZIONE

DEFINIZIONE: Un giocatore che ~~sfacciatamente~~ **palesamente** accentua una caduta o finge un **infortunio** **lesioni** per fare infliggere una penalità con questa sua azione.

- i. Ad un giocatore che **accentua** ~~simula~~ un fallo o finge **d'aver subito un fallo di essere stato fermato** ~~irregolarmente~~ da un avversario, verrà inflitta una penalità minore.
-

REGOLA 168 – COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

- iv. 1. Ad un addetto alla squadra che persiste in qualsiasi azione per la quale gli è stata inflitta una ~~penalità minore, una~~ penalità minore di panca gli dovrà essere inflitta una penalità di partita per cattiva condotta.
 - v. **Penalità minore** (minore di panca) e penalità di Partita per Cattiva Condotta
 - 1. Ad un giocatore identificato o ad un addetto ai giocatori che è fuori dal ghiaccio e tira un bastone o qualsiasi altro oggetto dentro la pista, gli dovrà essere inflitta una **penalità minore** (o minore di panca) e una penalità di partita per cattiva condotta.
-

REGOLA 177 – PROCEDURA PER IL TIRO DI RIGORE / TIRARE IL RIGORE

- i. I giocatori di entrambe le squadre devono lasciare completamente il ghiaccio e recarsi alle rispettive panche e rimanendo lì mentre viene tirato il tiro di rigore. Solo **ai due portieri** che difendono la porta, al giocatore che dovrà tirare il rigore, e agli ufficiali sul ghiaccio è permesso di stare sul ghiaccio.
-

REGOLA 190 – MASCHERA FACCIALE / PORTIERE

- ii. **Tutti i portieri inclusi per età nella categoria Under 18** devono indossare una maschera costruita in modo tale che né un disco né la pala del bastone possa entrare attraverso le aperture.

REGOLA 205 – LIBERAZIONE VIETATA E IL PORTIERE

- iii. Se un portiere è fuori dalla sua area di porta quando il disco viene tirato lungo il ghiaccio e la liberazione vietata è segnalata, la liberazione vietata ~~non~~ viene fischiata se egli ritorna immediatamente nella sua area di porta.

REGOLA 213 – RITARDO DEL GIOCO/PORTIERE – PORTA SPOSTATA

- iii. Se un portiere sposta deliberatamente la porta dalla sua posizione normale durante un tiro di rigore o durante la serie di tiri di rigore, un gol sarà assegnato. **Ad eccezione della regola 178 vi o 178 vii.**

SEGNALI DEGLI ARBITRI

Pagina 126: Regola ~~184 i. 84-i~~ – GIOCATORE ATTACCANTE NELL'AREA DI PORTA

SEGNALI DEGLI ARBITRI

Pagina 130: Regola ~~129-137 e 212~~ 135 e 217 – RITARDO DEL GIOCO

Porre la mano senza fischietto, a palmo aperto, attraverso il petto ed estenderla dalla spalla fuori dal corpo.

RIASSUNTO DELLE PENALITÀ

PENALITÀ	REG.	STANDARD	OPZIONI SUPPLEMENTARI	GIOCATORE FERITO
Ingiurie agli arbitri	116	Minore/Minore di panca	Cattiva Condotta/ PPCC	
Ingiurie agli arbitri/Contatto Intenzionale	116	Penalità Partita (PP)		
Minore di Panca	117	Minore di panca	Cattiva Condotta /PPCC	
Mordere	118	Penalità Partita (PP)		
Carica alla balaustra	119	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Bastone rotto / Giocare con sostituzione	120	Minore		
Colpire con il pomolo (Butt-Ending)	121	Doppia Minore + Cattiva	Maggiore + PPCC/PP	PP
Carica Scorretta	122	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Carica da tergo	123	Minore + Cattiva condotta	Maggiore + PPCC/PP	PP
Carica alla testa o al collo	124	Minore + Cattiva Condotta	Maggiore + PPCC/PP	PP
Clipping	125	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Trattenere il disco nella mano	126	Minore	Tiro di Rigore	
Carica con il bastone	127	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Equipaggiamento pericoloso	128	Ammonizione/Cattiva condotta		
Ritardo del gioco	127-137	Minore/Minore di Panca		
**Spostamento della porta	130	Minore	Tiro di Rigore	
**Caduta sul Disco	131/172	Minore	Tiro di Rigore	
**Blocco inutile del disco	132	Minore		
**Festeggiamento per il Gol	133	Ammonizione/Minore		
**Formazione di inizio in ritardo	134	Minore		
**Tirare o lanciare il disco fuori dalla pista	135	Minore		
**Sostituzione dopo una liberazione vietata	136	Ammonizione/Minore		
** Violazione della procedura di ingaggio	137	Ammonizione/Minore		
Tuffi o Simulazione	138	Minore		
Gomitata	139	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Rissa con gli spettatori	140	Penalità Partita (PP)		
Rissa	141	Maggiore + PPCC	Penalità Partita (PP)	
**Togliersi i guanti	141	Cattiva Condotta		
**Primo Giocatore che lascia la panca giocatori	141	Doppia Minore + PPCC		
**Primo giocatore che lascia la panca puniti	141	Doppia Minore + PPCC		

PENALITÀ	REG.	STANDARD	OPZIONI SUPPLEMENTARI	GIOCATORE FERITO
**Altri giocatori che lasciano la panca giocatori	141	Cattiva Condotta		
**Altri giocatori che lasciano la panca puniti	141	Minore + PPCC		
Colpire con la Testa	142	Penalità Partita (PP)		
Bastone Alto	143	Minore/Doppia Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
**Ferita accidentale	143	Doppia Minore		
Trattenuta	144	Minore		
Trattenuta del bastone	145	Minore		
Aggancio con il Bastone	146	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Bastone irregolare/Misurazione del bastone	147	Minore/Minore di Panca	Cattiva Condotta	
Accesso irregolare alla/dalla panca puniti	148	Minore		
Giocatore ferito rifiuta di lasciare il ghiaccio	149	Minore	Cattiva Condotta	
Ostruzionismo (al pattinatore)	150	Minore		Maggiore + PPCC/PP
Ostruzionismo (sul portiere)	151	Minore		Maggiore + PPCC/PP
Calci ad un avversario	152	Penalità Partita (PP)		
Uso scorretto del ginocchio	153	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Abbandono prematuro della panca puniti	154	Minore	Minore + PPCC	
Giocare senza casco	155	Minore		
Afferrare i capelli, casco, maschera integrale	156	Minore	Maggiore + PPCC	
Rifiuto di iniziare il gioco	157	Minore di Panca	Partita Finita	
Eccessiva durezza	158	Minore/Doppia Minore	Maggiore + PPCC	
Colpo di bastone	159	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Slew-Footing	160	Penalità Partita (PP)		
Colpire con la punta del bastone	161	Doppia Minore + Cattiva Condotta	Maggiore + PPCC	PP
Sputare	162/169	Penalità Partita (PP)		
Deridere, schernire gli avversari	163	Cattiva Condotta		
Addetto alla squadra che entra sul ghiaccio	164	PPCC		
Lancio del bastone o di un oggetto	165	Minore/Minore di Panca	Tiro di Rigore	
**dalla panca	165	Supplementare PPCC		
Troppi giocatori sul ghiaccio	166	Minore	Tiro di Rigore	
Sgambetto	167	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP
Comportamento antisportivo	168	Minore/Minore di Panca	Cattiva Condotta/PP	PP
Colpi illegali (Hockey femminile)	169	Minore	Maggiore + PPCC/PP	Maggiore + PPCC/PP