





FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP
STUFEN MINI A/B, MOSI B
PROJEKT SWISS ICE HOCKEY

AGENDA
ZONENSPIELE
PROJEKT BESCHRIEB
ANMELDEBEDINGUNGEN
SPIELWERTUNG
ABLAUFKONZEPT
REGELN
MATCHBLATT
SPIELPLAN
TURNIERTABLEAU

PILOTPROJEKT 16/17

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP



FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

PROJEKT BESCHRIEB

1. Allgemeines

- **Pilotevent 2016: 28.12.2016**
(Optional: Zweiter Tag: 29.12.2016)
- Ort: Eissportzentrum Oberthurgau (EZO), Romanshorn
- Anmeldebedingungen: **Nur Teams MINI A/B und MOSKITO B**
- Max. 12 Team: jeweils 6 Teams pro Kategorie
- 2 Spielbetreuer/Trainer + ev. zusätzlich 1 Ref
- Spielfeldabgrenzungen: Toblerone-Bande oder andere
- **Turnierdauer: 8.00 - 18.00** (10 Std), (jedes Team spielt 5 Runden), jede zweite Stunde im Einsatz

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

ANMELDEBEDINGUNGEN

2. Mini A / Mini B / Moskito B

Interessenten der Kategorie **Moskito A** dürfen ebenfalls provisorisch ihr Interesse anmelden.

- **Kadergrösse: 8 bis max. 12 Feldspieler** + 1 od. 2 Goalies
- Anmeldungen werden nach Eingangsdatum priorisiert
- **Unkostenbeitrag pro Spieler/Betreuer: CHF 15.-**
(wird vor Ort eingezogen)
- **Betreuung: Jedes Teams stellt 1 Schiedsrichter**
- **Leistungen:**
 - > Turnierteilnahme: **5 Stunden Spielzeit**
 - > Inbegriffen: Einfache warme **Mahlzeit** + Tee

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

SPIELWERTUNG

3. Wertung

- Eine Mannschaft spielt gegen den gleichen Gegner jedes Zonenspiel. Jeder Wettkampf Sieg ergibt 1 Punkt, bei Unentschieden; 1/2 Punkt
- Zone 1: je 2 gegen 2 (defensive Ecke / offensive Ecke) - der Puck muss vom Defensiv-Team in der Zone gehalten werden. Anspiel = Puck hinter dem Tor zu Gunsten der Angreifer. Die beiden Refs addieren die Tore aus beiden Ecken nach dem ersten Zonenspiel und erstellen die Wertung ❶
- Ranglisten: In Gruppen der 6-er Teams

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

ABLAUFKONZEPT

4. Spielablauf

- Spielbeginn: Jede Volle Stunde ab 8.00 Uhr
- 4 Feldspieler 1 Torhüter
- Zwei Teams spielen jeweils in allen 3 Zonen gegeneinander
- Spieldauer pro Zone: 12 Min ungestoppt
2x3 Min-Pause für den Zonenwechsel
Zonenwechsel siehe Plan: (❶ -> ❷ -> ❸)

Gesamtzeit:	36'	Spielzeit
	6'	Pausen
	14'	Eisreinigung
	4'	Bereitstellen / Einlaufen

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

ABLAUFKONZEPT (2)

4. Spielablauf

- Wechsel:
Variante A: Nach 35" erfolgt ein Wechselton
-> Pfiff eines Schiedsrichters oder Zeituhrton
Variante B: Fliegender Wechsel
- Resultatmeldung: Die Schiedsrichter notieren die Zwischenresultate in den Zonen jeweils nach einem Drittel
- Der "Turniersupervisor" sammelt die Resultate. Der Zeitnehmertisch führt das Turniertableau, respektive die Resultat und Punkteübersicht
- Nach der Reinigung: Die Schiris stellen rasch ihr Spielfeld auf. -> Evtl Spray für Wechselzone einsetzen

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TURNIERREGELN

5. Regeln

- Foul = Penalty
- **kein Slapshot erlaubt**
- kein Körperspiel (Hit/Check)
- Bei Tor oder Puck verlässt das Spielfeld: neuen Puck ins Spiel hinter Tor

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TURNIERREGELN

6. Weisungen zur Spielorganisation

- **Spiel 1**
 - Die Trainer der Mannschaften leiten jeweils die Offensive Ecke ihres Teams.
 - Die Spieler wechseln nach jedem Einsatz die Seite (Offensiv / Defensiv)
 - Puck geht an die Offensive Mannschaft:
 - Neuer Puck vom Trainer nach
 - "Tor" / "Puck verlässt das Spielfeld"
 - nach einer gehaltenen Scheibe des Torhüters
 - Bei Halten, Check von Hinten, Interference der Def. Mannschaft. = Tor

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TURNIERREGELN

6. Weisungen zur Spielorganisation

- **Spiel 2**
 - Die Spieler halten sich hinter der blauen Linie auf. Trainer diszipliniert die Auswechselspieler
 - Eine Blaue Linie hat keine Abschränkung (gegenüber Spielfeld 3)
 - Nach Tor: Trainer gibt sofort ein neuer Puck für die erfolgreiche Mannschaft ins Spiel
 - Bei Strafe: Penalty, anschl. weiter spielen

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TURNIERREGELN

6. Weisungen zur Spielorganisation

- **Spiel 3**
 - Auswechselspieler berühren jeweils die Bande oder die Abschränkung bis ihr Einsatz erfolgt. Trainer disziplinieren ihre Teams
 - Nach Tor: Trainer gibt sofort ein neuer Puck für die erfolgreiche Mannschaft ins Spiel
 - Bei Strafe: Penalty, anschl. weiter spielen

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

MATCHBLATT

	Team 1		Team 2	Punkte		
	Score	:	Score	Team 1	Team 2	
Zone 1		:				Sieg = 1 Punkt
Zone 2		:				Unentschieden = 0.5 Punkte
Zone 3		:				Niederlage = 0 Punkte
Endergebnis		:				

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

SPIELPLAN MINI A

	Spiel	Resultat
8.00 - 9.00	Team 1 - Team 2	
	Team 3 - Team 4	
	Team 5 - Team 6	
10.00 - 11.00	Team 2 - Team 3	
	Team 4 - Team 5	
	Team 6 - Team 1	
12.00 - 13.00	Team 1 - Team 5	
	Team 2 - Team 4	
	Team 3 - Team 6	
14.00 - 15.00	Team 1 - Team 3	
	Team 2 - Team 5	
	Team 4 - Team 6	
16.00 - 17.00	Team 1 - Team 4	
	Team 2 - Team 6	
	Team 3 - Team 5	

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

SPIELPLAN MINI B

	Spiel	Resultat
9.00 - 10.00	Team 1 - Team 2	
	Team 3 - Team 4	
	Team 5 - Team 6	
11.00 - 12.00	Team 2 - Team 3	
	Team 4 - Team 5	
	Team 6 - Team 1	
13.00 - 14.00	Team 1 - Team 5	
	Team 2 - Team 4	
	Team 3 - Team 6	
15.00 - 16.00	Team 1 - Team 3	
	Team 2 - Team 5	
	Team 4 - Team 6	
17.00 - 18.00	Team 1 - Team 4	
	Team 2 - Team 6	
	Team 3 - Team 5	

FUN HOCKEY CHAMPIONSHIP

TURNIERTABLEAU

Punktetableau	Punktewertung senkrecht					
	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6
Team 1	X					
Team 2		X				
Team 3			X			
Team 4				X		
Team 5					X	
Team 6						X
TOTAL						