

Zusatzinfo zu Reporter-Client (User-Version)

Design:

Es wurden neue Ikon-Grafiken erstellt



-  = Daten Download
-  = Spiel Suchen
-  = Speichern
-  = Spielbericht
-  = Spielerdefinition
-  ,  = Server aktualisieren (UpLoad)
-  ,  = Transfer (UpLoad deaktiviert)
-  = Countdown Zeit ,  = absolute Zeit
-  = Spiel-Statistik Heim, Gast
-  = Spielerliste heim, Gast
-  = Datenüberprüfung aktiv,  de-aktiviert
-  = Member Home Seite
-  = Link zu Yammer Plattform
-  = Mediendatenblatt (für Presse)



-  = visuelle Aufstellung
-  = Spielfeldprotest
-  = eingetragener Spielfeldprotest

Teamaufstellungen:

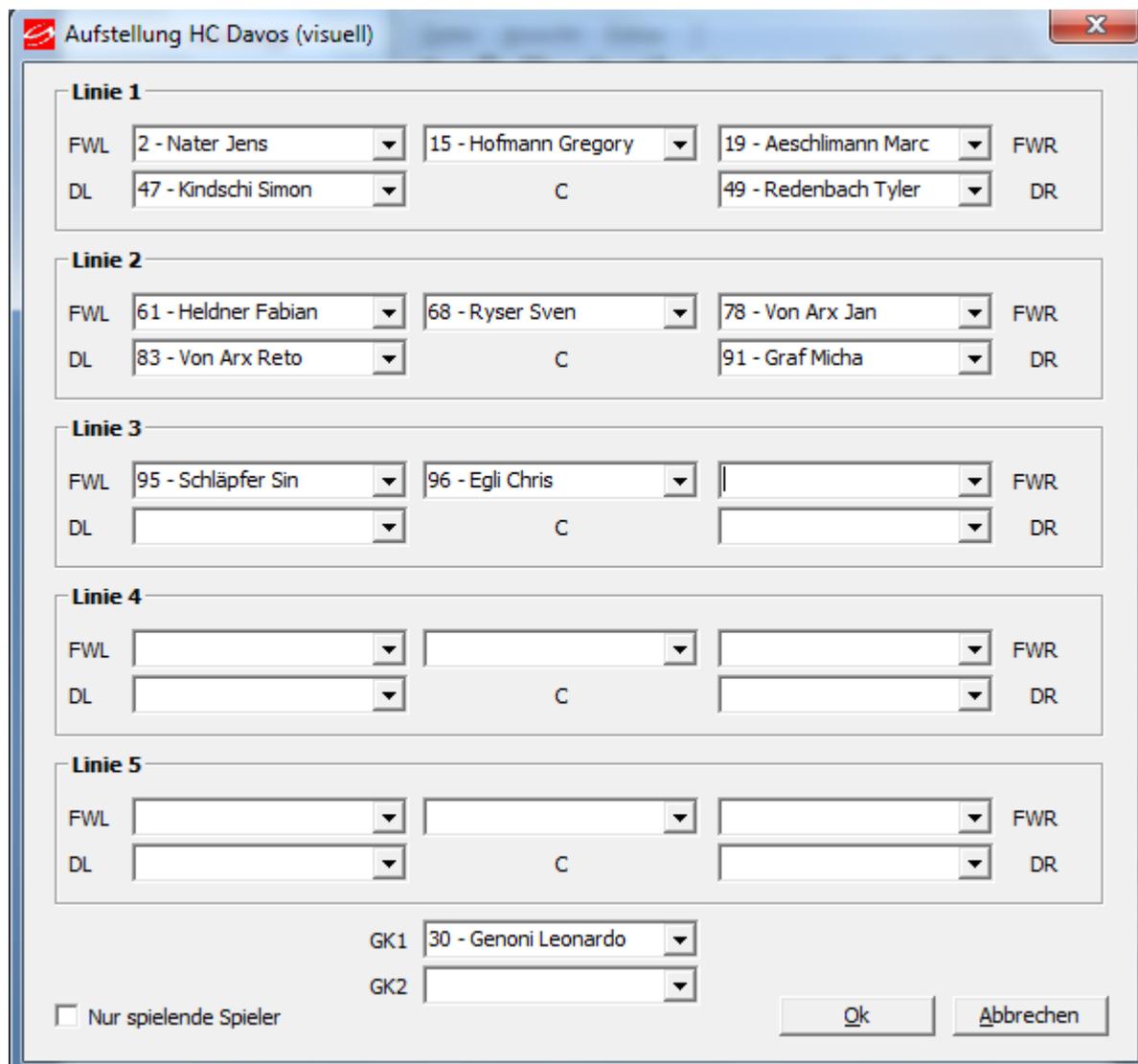


unter dem jeweiligen Teamnamen, wie gewohnt die Spieler anwählen die spielen.



= grafische Aufstellung, sieht wie folgt aus:

Diese Aufstellung muss ab der Saison 2015/16 für alle Teams angewendet werden. (Dies ist nötig um auf der neuen Webseite alles darzustellen)



Aufstellung HC Davos (visuell)

Linie	FWL	C	DR
Linie 1	2 - Nater Jens	15 - Hofmann Gregory	19 - Aeschlimann Marc
	47 - Kindschi Simon		49 - Redenbach Tyler
Linie 2	61 - Heldner Fabian	68 - Ryser Sven	78 - Von Arx Jan
	83 - Von Arx Reto		91 - Graf Micha
Linie 3	95 - Schläpfer Sin	96 - Egli Chris	
Linie 4			
Linie 5			

GK1: 30 - Genoni Leonardo
GK2:

Nur spielende Spieler

Ok Abbrechen

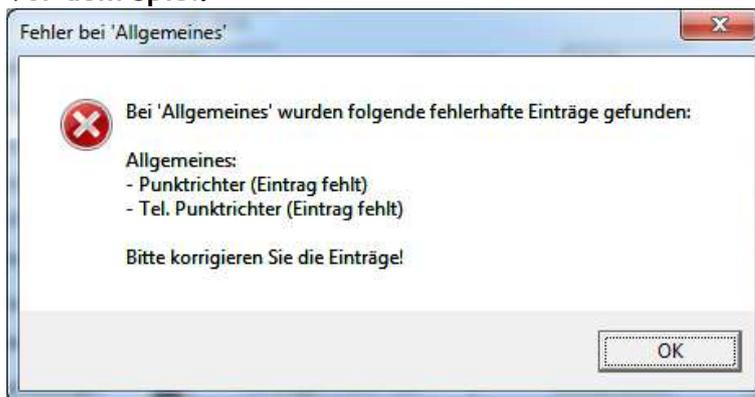
Anmerkung: Spieler ohne Spielernummer können hier nicht ausgewählt werden.

um mögliche Meldungsfenster zu vermeiden, bitte alle Daten erfassen.

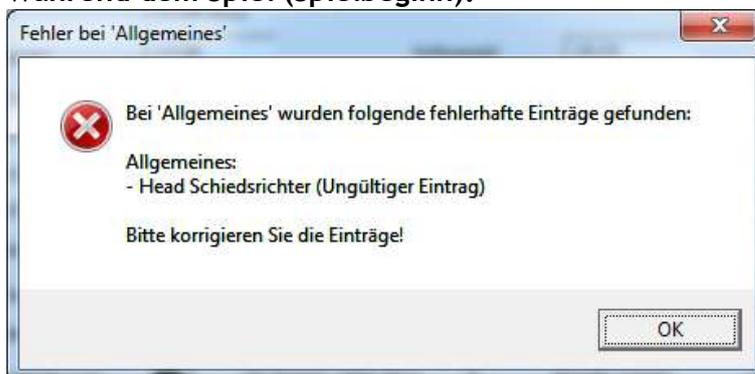
Bitte auch den roten  Datenüberprüfung aktiviert lassen, so dass mögliche fehlende oder falsch eingaben angezeigt werden.

Bitte bei den entsprechenden Meldungen, dies korrigieren

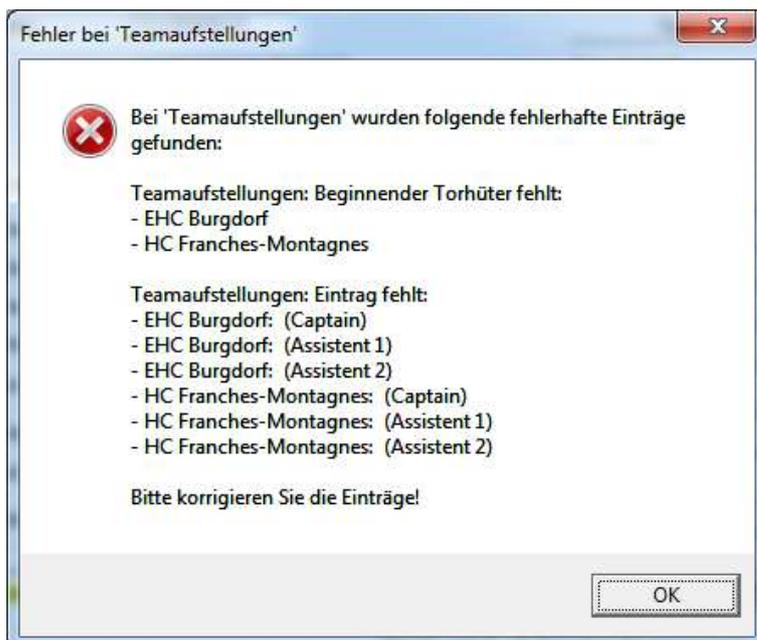
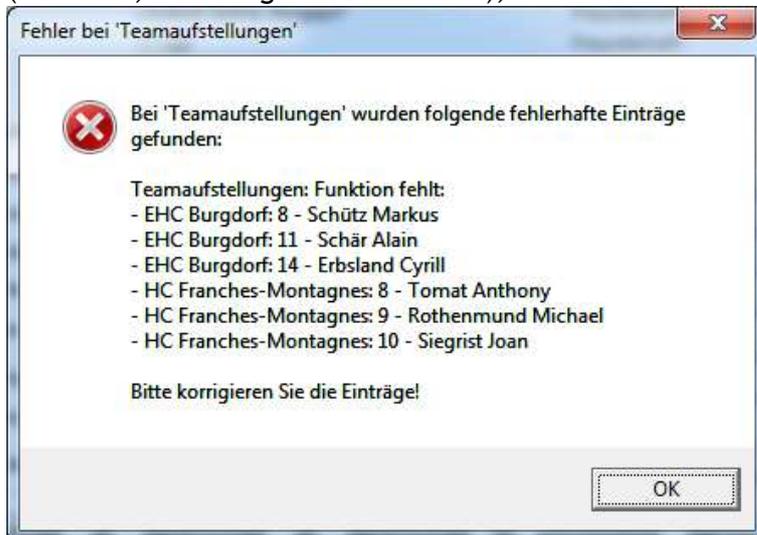
- **Vor dem Spiel:**



- **Während dem Spiel (Spielbeginn):**



- Alle Spieler sollten eine Funktion hinterlegt sein (Torhüter, Verteidiger oder Stürmer), ansonsten kommt die folgende Meldung.

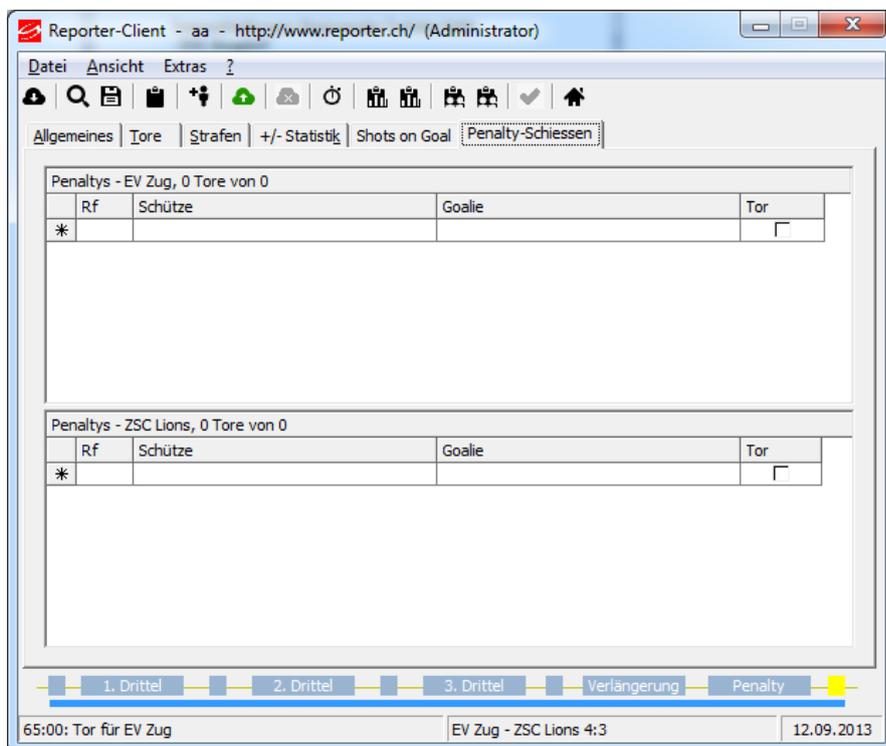


TIP: Eingabe des Starttorhüters
 nur die Spielernummer eingeben und danach die Tabulatoren taste betätigen.
 Hier werden automatisch die richtige Startzeit eingetragen

Goalie	Zeit C	Zeit	Goalie
			1 - Mathis Tobias
*			

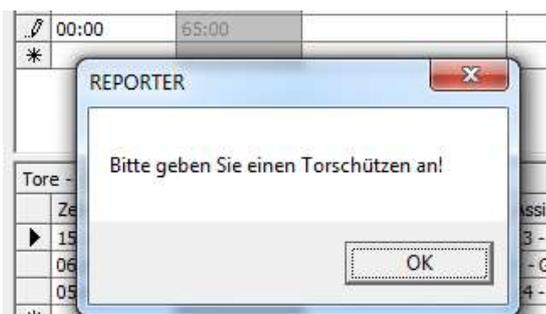
Goalie	Zeit C	Zeit	Goalie
	20:00	00:00	1 - Mathis Tobias
*			

- **Spiel-Ende (Penaltyschiessen):**
Das Register Penalty-Schiessen **muss ab der Saison 2016/17 für alle Teams angewendet werden.**



- **Zeiteingabe bei Penalty-Schiessen nach der Verlängerung:**

ZEIT C = 00:00
bei folgenden Liegen
1. bis 4. Liga
Frauen LKA / LKB
Junioren Top
Novizen Elite
Novizen Top



- **Zeiteingabe bei Penalty-Schiessen ohne Verlängerung sondern direktes Penalty-Schiessen:**

ZEIT C = 05:00
bei folgenden Liegen
Junioren A/B
Novizen A/B
Mini Top/A/B
Moskito Top/A/B
Frauenligen LKC
Senioren, Veteranen, Division 50+



- **Eingabe des Torschützen beim Penalty-Schiessen**
in der AL wird der entscheidende Torschütze im Spielbericht eingetragen
in der NLA/B und Junioren Elite A/B werden keine Torschützen eingetragen
eine entsprechende Meldung erscheint bei Falscheingabe.



- Spielfeldprotest eintragen

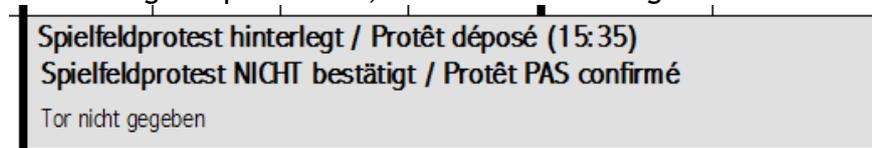



bei der Zeit, die Zeit eintrage wo der Spielfeldprotest ausgesprochen wird (efektive Zeit)
 bei der Begründung, für was der Spielfeldprotest ausgesprochen wird.

beim abschliessen des Spieles kommt die Meldung, ob dieser durch den Club Bestätigt wird
 oder nicht. Hier muss nochmals das entsprechende Feld "Nicht Bestätigt" oder "Bestätigt"
 gewählt werden.

Bei einer Bestätigung läuft danach der normale Prozess ab.

Darstellung im Spielbericht, wenn "Nicht Bestätigt"



Darstellung im Spielbericht, wenn "Bestätigt"

