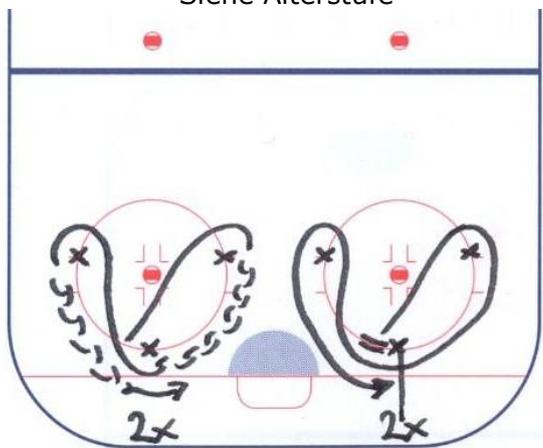
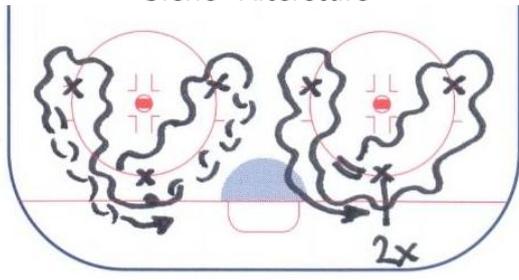
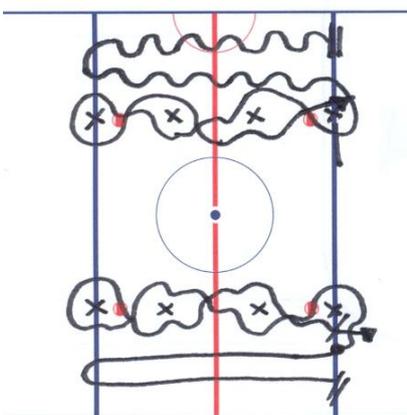
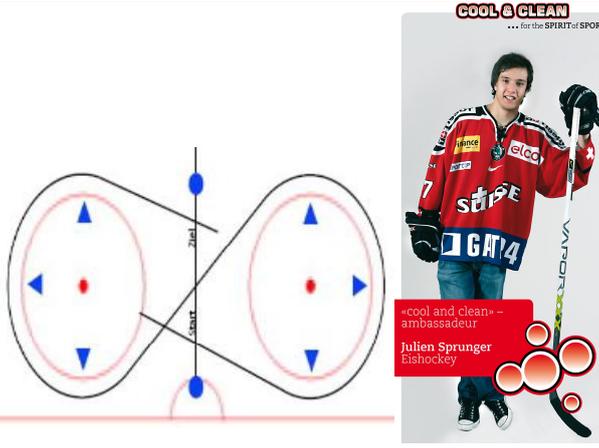
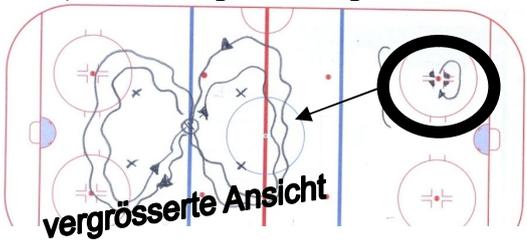
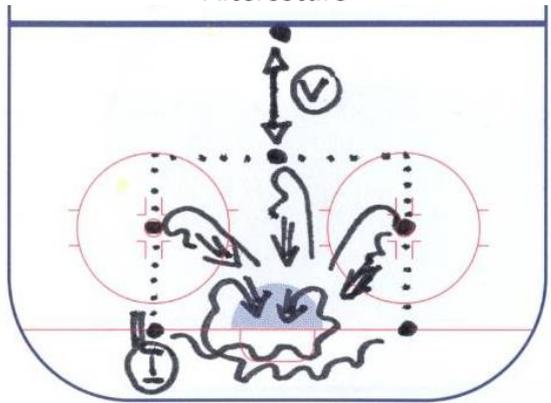


WINNING SKILLS for KIDS

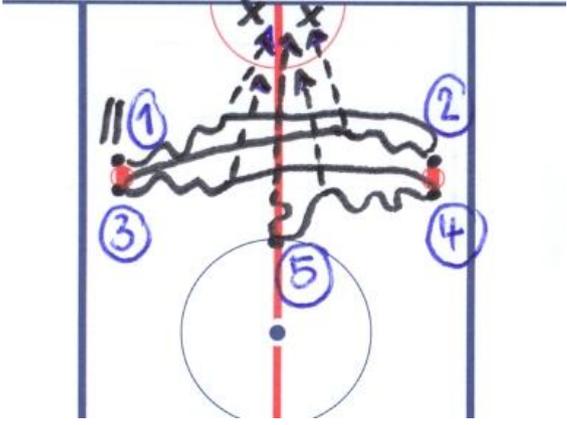
Saison:	Geb.Datum:	Alterskategorie <input type="checkbox"/> Bambi <input type="checkbox"/> Bini <input type="checkbox"/> Piccolo <input type="checkbox"/> Mosi <input type="checkbox"/> älter
Name:	Vorname:	Gold <input type="checkbox"/> Silber <input type="checkbox"/> Bronze <input type="checkbox"/>

Skill	Beschreibung	Zeit in sec
<p>Parcours links <u>oder</u> rechts: Siehe Alterstufe</p>  <p> Start Ziel Material: 3 Pylone</p>	<p>❶ Smiley "ohne" Ziel: "Schlittschuhlaufen/Mobilität": Leiter zeigt den Lauf in der richtigen Grundposition (tiefe Haltung) vor -> auf Zeit Start stehen: 2x Parcours "Smiley". Ziel / Zeitmessung beim Start.</p> <p>Fahrtrichtung: Von INNEN nach AUSSEN OHNE PUCK</p> <p>BAMBI / BINI: alles vorwärts ohne Puck</p> <p>Piccolo: Vorwärts / Rückwärts</p> <p>Moskito: Vorwärts / Rückwärts</p> <p>-> Blick immer in die gleiche Richtung</p>	
<p>Parcours links <u>oder</u> rechts: Siehe "Alterstufe"</p>  <p>Material: 3 Pylone / 1 Puck</p>	<p>❷ Smiley "mit" - Demonstration des Leiters "Schlittschuhlaufen" / -> auf Zeit Start stehen: 2x den Laufweg-"Smiley".</p> <p>BAMBI / BINI: alles vorwärts mit Puck</p> <p>PICCOLO : alles vorwärts mit Puck</p> <p>MOSI: Vorwärts / Rückwärts -> Blick immer in die gleiche Richtung</p>	
<p>Parcours oben <u>oder</u> unten: Siehe "Alterstufe" Start+ Ziel = blaue Linie</p>  <p>Material: 4 Pylone / 1 Puck</p>	<p>❸ Slalom Ziel: "Puckführung" Ausführung: Jeweils mit beiden Beinen hinter den blauen Linien stoppen! Puck auf der Verlängerung der Slalomstangen</p> <p>BINI / BAMI: Blaue Linie und retour ohne Scheibe Puck übernehmen und Slalom hin und zurück - Zeitmessung wenn Puck und Spieler wieder über die blaue Linie überquert.</p> <p>PICCOLO: Ganzer Lauf mit Scheibe</p> <p>Moskito: Ganzer Lauf mit Scheibe</p>	

WINNING SKILLS for KIDS

Skill	Beschreibung	Zeit in sec
 <p>Material: 6 Pylone an den Aussenseiten der Kreise 2 Pylone markieren Start und Ziellinie</p>	<p>4 Cool&clean-Achter (quer) Ziel: "Schlittschuhlaufen-Technik":</p> <p>2x fahren einer Acht: Aus "fliegendem" Start soll so schnell wie möglich zwei "8" um die beiden Bullykreise gefahren werden (Die Kreislinie nicht überschritten)</p> <p>1 Versuch mit Zeitmessung Verschieben der Pylone: Wiederholung!</p> <p>Bambini / Piccolo Aus "fliegendem" Start: Zeitmessung ab Startlinie</p> <p>Moskito Start aus stehender Position ab Startlinie</p>	
<p>Zwischen den Anspielmarkierungen Links, Siehe Vergrösserung links im Bild</p>  <p>Material: 4 Halterungen (spezielle Pucks) können bei der SIHA angefordert werden.</p> 	<p>5 Schnelle Hände Ziel: "Scheibenführung" stehend</p> <p>Mit dem Puck "zeichnen": 2x eine 8 vorwärts, 2x in umgekehrter Richtung. (Die Startrichtung kann frei gewählt werden) Beim Richtungswechsel, sowie dem Ziel muss der Puck im Bullypunkt gestoppt werden! Wer die Markierungen verschiebt, beginnt nochmals</p> <p>Bambini / Piccolo / Moskito Alle gleiche Bedingungen</p> 	
<p>Position Puck (V) ist abhängig von der Altersstufe</p>  <p>Standardgrösse TOR. Ein Helfer räumt freie Pucks vor dem Tor weg</p>	<p>6 Top Skorer (5 Pucks ins Tor) Ziel: "Abschluss"</p> <p>Die 5 Tore können beliebig in der Reihenfolge erzielt werden. Start siehe Bild Die 2 Pucks auf der Torlinie werden per "Buebetrickli" erzielt. Start auf Torlinie - Zeitmessung mit dem letzten Puck im Tor (über Torlinie). Wer nicht trifft, holt den Puck und muss diesen auf direktem Weg mit einem zweiten Schuss (Nahdistanz) über die Torlinie befördern.</p> <p>BAMBI / BINI Tor bleibt offen</p> <p>Piccolo Spielerstock auf dem Eis Tor: Der Stock wird vors Tor gelegt (evtl 2 Stöcke mit Iso zusammenbinden / Elastik festbinden) -> Keine Flachsüsse</p> <p>Moskito Puck (V) liegt auf der blauen Linie Spielerstock auf dem Eis (Keine Flachsüsse)</p>	

WINNING SKILLS for KIDS

Skill	Beschreibung	Zeit in sec
 <p>Das Passziel ist 1Meter breit und mit Pillone oder einem Holzstab gekennzeichnet. Der Betreuer fixiert (mit dem Schlittschuh) das Tor (Passziel) und entsorgt die gespielten Pucks während der Übung.</p>	<p>7 Laserpass Ziel: "Passen"</p> <p>Der Läufer startet (Zeitmessung auf Startzeichen) von einem der Bullypunkte aus und spielt zuerst die 4 Pucks auf den Punkten und zum Schluss den Puck auf dem Mittelkreis. Die 5 Pucks werden aus dem Lauf auf das Ziel gespielt. Pro Treffer 1 sec Zeitabzug. Während dem Lauf von Bullypunkt zu Bullypunkt werden die Pässe aus dem Lauf gespielt.</p> <p>Der Spieler hat die Wahl, wie Nahe er zum Ziel fährt bevor er den Pass spielt. Er läuft jedoch weiter, unabhängig, ob "Treffer" oder nicht. Die Zeit wird gestoppt sobald der fünfte Pass die Bande berührt.</p> <p>BAMBI / BINI Ist frei in der Passart (alles Forehand möglich)</p> <p>Piccolo Ist frei in der Passart (alles Forehand möglich)</p> <p>Moskito 2 Pässe müssen Backhand gespielt werden</p>	
TOTAL		

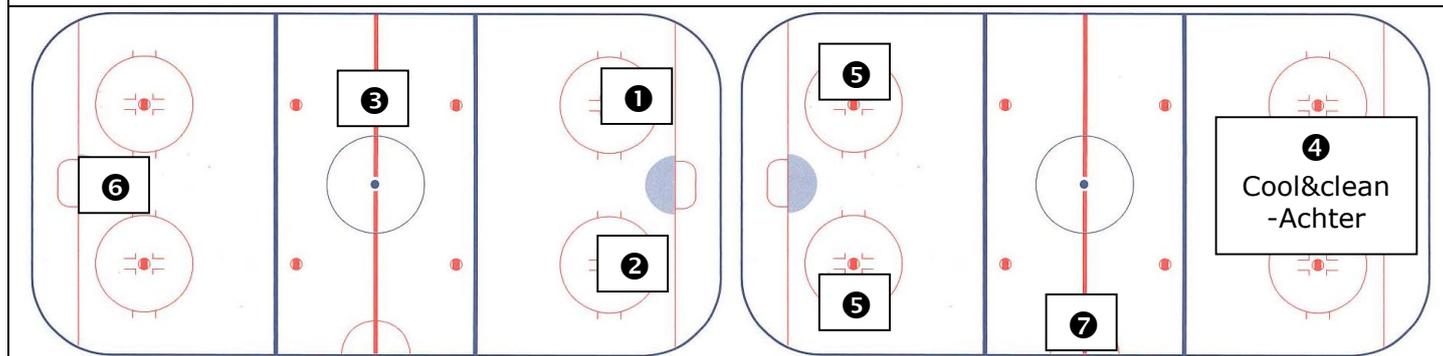
Torhüter

Die Torhüter aller Altersstufen machen in Torhüterausrüstung die Stationen der Bambini-Spieler. Die Position "Torhüter" bei der Meldeliste der Ergebnisse vermerken. Bei der Station "Schnelle Hände" darf die Übung auch mit einem Spielerstock ausgeführt werden.

Organisation

Die "Winning Skills" können in freier Reihenfolge absolviert werden. Es ist dem Organisator überlassen, ob er alle Skills am gleichen Event (Training durchführt).

Bei genügend Trainern (ideal 4 Betreuer) können die Stationen in 2 Phasen durchgeführt werden:



Zeitskala TOTALZEIT

Totalzeit (7 Stationen), abzüglich der Bonuszeit "Passtreffer":

Bambini	Piccolo	Moskito	Abzeichen
<= 175 sec	<= 160 sec	<= 125 sec	GOLD
> 175 - 220 sec	> 160 - 190 sec	> 125 - 150 sec	SILBER
> 220 - 260 sec	>190 - 240 sec	> 150 - 180 sec	BRONZE

