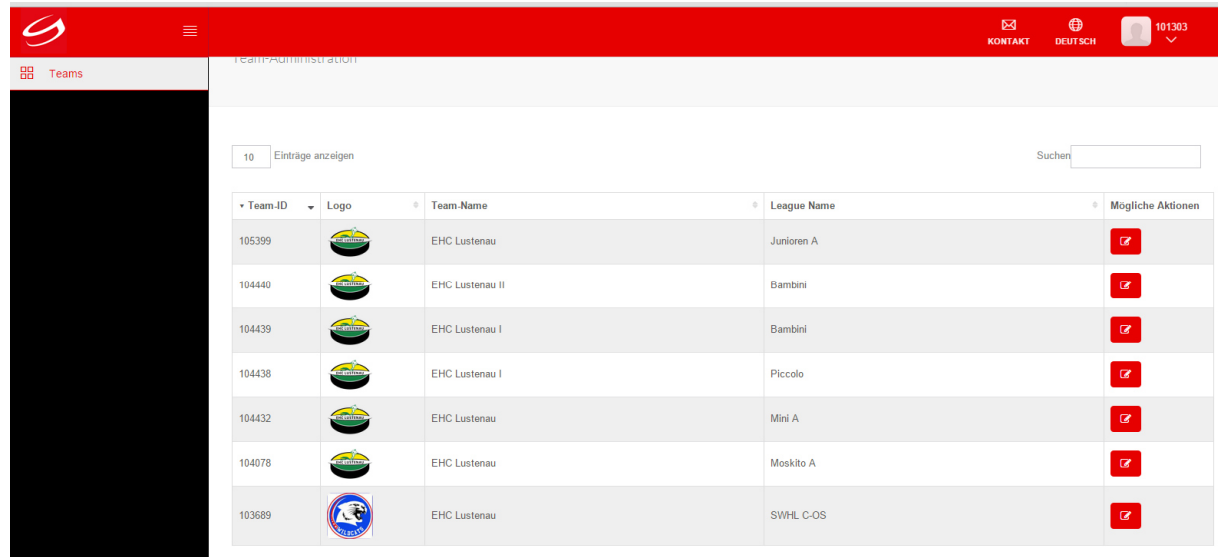
















# Guide rapide

## Aperçu des équipes



The screenshot displays a web application interface for team management. The top navigation bar is red and contains the application logo, a menu icon, and user information including 'KONTAKT', 'DEUTSCH', and '101303'. The main content area is titled 'TEAMADMINISTRATION' and features a search bar and a table of teams. The table has five columns: Team-ID, Logo, Team-Name, League Name, and Mögliche Aktionen. The teams listed are all from EHC Lustenau and are associated with various leagues.

Team-ID	Logo	Team-Name	League Name	Mögliche Aktionen
105399		EHC Lustenau	Junioren A	
104440		EHC Lustenau II	Bambini	
104439		EHC Lustenau I	Bambini	
104438		EHC Lustenau I	Piccolo	
104432		EHC Lustenau	Mini A	
104078		EHC Lustenau	Moskito A	
103689		EHC Lustenau	SWHL C-OS	

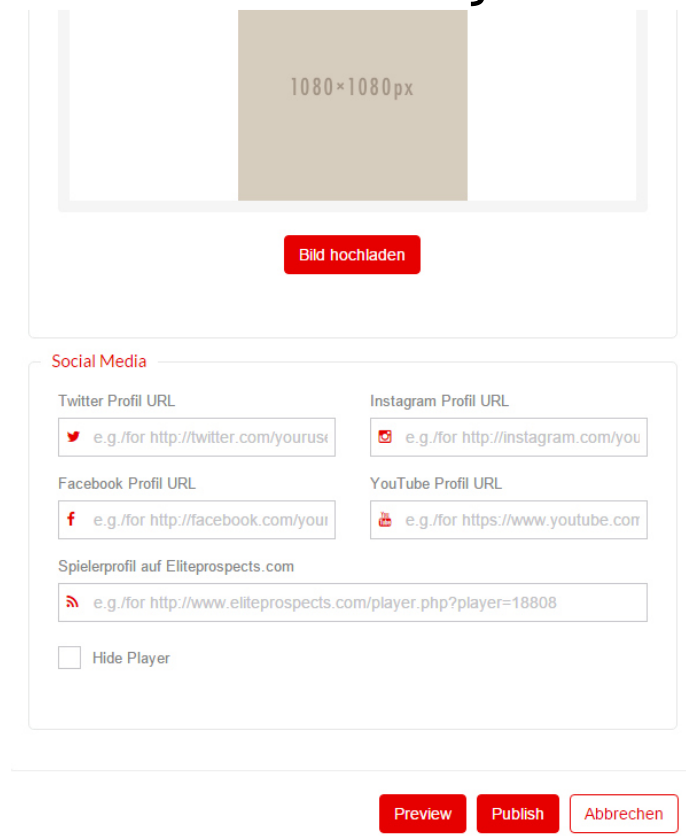
- Toutes les équipes affectées à un club sont énumérées et peuvent être éditées

# Informations sur l'équipe

The screenshot shows a web application interface for team management. At the top, there is a red navigation bar with a logo on the left, a menu icon, and links for 'KONTAKT', 'DEUTSCH', and a user profile icon labeled '101303'. Below the navigation bar, a sidebar on the left contains a 'Teams' menu item. The main content area is titled 'Informationen zum Team' and 'Spieler'. It contains several input fields: 'Nummer' (105399), 'Team-Name' (EHC Lustenau), 'Kurzform Vereinsname für Pushnotifications (max. 8 Zeichen)' (empty), and 'Liga' (Junioren A). There are two image upload sections: 'Logo' which shows the EHC Lustenau logo, and 'Hauptbild (wird in der Vereinsübersicht verwendet)' which shows a placeholder for a main image with dimensions '2160x810px' and a 'Bild hochladen' button. At the bottom right, there are three buttons: 'Preview', 'Publish', and 'Abbrechen'.

- Le logo ne peut pas être modifié. Si un club souhaite un nouveau logo pour une équipe, il doit envoyer ce logo à la SIHF, qui le saisira ensuite dans la banque de données.
- Les clubs doivent définir une image principale. Important :
  - o Les clubs doivent être propriétaires des droits d'auteur de l'image. Nous vous prions donc de ne pas utiliser d'images trouvées sur Internet.
  - o Des photos d'ambiance sont bien appropriées (par ex. virage de supporters, photo prise lors d'un match). Une photo d'équipe est moins adéquate, étant donné que le logo du club est placé par-dessus cette image.
  - o La photo est visible dans l'app quelques heures après le téléchargement.
- En sus, les clubs devraient si possible remplir le champ « **Kurzform Vereinsname für Push-Notifications** ». Ici, il est possible de définir une forme abrégée du nom du club que ne sera utilisée que pour les notifications Push.

# Informations sur les joueurs



1080×1080px

Bild hochladen

**Social Media**

Twitter Profil URL  
e.g./for http://twitter.com/youruser

Instagram Profil URL  
e.g./for http://instagram.com/you

Facebook Profil URL  
e.g./for http://facebook.com/you

YouTube Profil URL  
e.g./for https://www.youtube.com

Spielerprofil auf Eliteprospects.com  
e.g./for http://www.eliteprospects.com/player.php?player=18808

Hide Player

Preview Publish Abbrechen

## Les clubs peuvent définir les éléments suivants :

- Photo du joueur (celle-ci peut être rognée lors du téléchargement)
- Lien vers Eliteprospects.com
- Hide Player (si un joueur dispose d'une licence pour plusieurs équipes et qu'il ne doit pas apparaître sous l'équipe concernée)

## Ne pas remplir :

- Twitter, Instagram, Facebook et YouTube => Ces champs n'apparaissent pas dans l'app

## Important :

- Les joueurs d'une équipe n'apparaissent dans le CMS que si :
  - o Ils possèdent une licence valable pour la saison en cours (numéro de licence <800'000)
  - o Ils sont saisis correctement dans MyHockey et sont affectés à l'équipe
  - o Ils sont affectés correctement à l'équipe dans le système Reporter.
- Le nom, le numéro du maillot et la position du joueur sont également repris de MyHockey et du système Reporter.
- Si des modifications sont effectuées dans MyHockey et dans le système Reporter, celles-ci ne sont pas visibles immédiatement dans le CMS. En effet, les joueurs sont actualisés toutes les nuits. Il est donc recommandé aux personnes en charge d'apporter les mises à jour d'abord dans MyHockey et dans le système Reporter et de n'actualiser les profils des joueurs dans le CMS du club le lendemain seulement.
- Les modifications et les photos des joueurs apparaissent environ 10 heures plus tard dans l'app.